

DIRECȚIA GENERALĂ ÎNVĂȚĂMÂNT SECUNDAR SUPERIOR ȘI EDUCAȚIE PERMANENTĂ

DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE TIMPURIE, ÎNVĂȚĂMÂNT PRIMAR ȘI GIMNAZIAL

DIRECȚIA GENERALĂ MINORITĂȚI ȘI RELAȚIA CU PARLAMENTUL

Nr.\_24981/2/\_14.02. 2018\_ **ANEXA B**

**SE APROBĂ.**

**SECRETAR DE STAT,**

**Ariana Oana BUCUR**

**SE APROBĂ.**

**SECRETAR DE STAT,**

**Irina Elisabeta KOVÁCS**

**PREVEDERI METODOLOGICE ȘI REGULAMENTE**

**PENTRU DISCIPLINELE SPORTIVE NOMINALIZATE ÎN CALENDARUL COMPETIŢIILOR SPORTIVE ŞCOLARE NAȚIONALE**

**ANUL ŞCOLAR 2017-2018**

**O L I M P I A D A N A Ţ I O N A L Ă A S P O R T U L U I Ş C O L A R**

**PREVEDERI METODOLOGICE**

**I. ATLETISM**

I.1. ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – FETE ŞI BĂIEŢI

**I.1.1. PROBE INDIVIDUALE: 50m plat şi 600m plat**

(competiţie cu finalitate judeţeană/mun. Bucureşti)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | PROBA | PREVEDERI METODOLOGICE |
| 01. | Alergare de viteză   * 50 metri plat – fete * 50 metri plat – băieţi | - participă elevi/eleve din clasele a III-a şi a IV-a;  - se pleacă cu start din picioare, cronometrare la semnal sonor;  - se aleargă pe serii formate din 4-6 elevi/eleve;  - în semifinală se califică elevii/elevele care obţin primii doi timpi;  - în finală se califică elevii/elevele care au obţinut primii 6-8 timpi în semifinală;  - se aleargă numai pe suprafeţe netede, nealunecoase, culoare marcate – pistă de atletism;  - se folosesc minimum 2 cronometre la fiecare concurent;  - la faza pe judeţ/mun.Bucureşti se califică ocupantul/ocupanta locului I la faza pe localitate/sector. |
| 02. | Alergare de rezistenţă   * 600m – fete * 600m – băieţi | - participă elevi/eleve din clasele a III-a şi a IV-a;   * + se pleacă cu start din picioare;   + se aleargă numai pe suprafeţe netede, nealunecoase, culoare marcate – pistă de atletism;   + se aleargă în serii de maximum 10 elevi/eleve;   + ordinea în clasamentul final se stabileşte pe baza timpilor obţinuţi în serii;   + la sosire se va înmâna fiecărui participant un număr de ordine;   + se folosesc, de preferinţă, cronometre care înregistrează mai mulţi timpi;   + la faza pe judeţ/mun.Bucureşti se califică ocupantul/ocupanta locului I la faza pe localitate/sector. |

I.2. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

**I.2.1. CROS INDIVIDUAL**

(competiţie cu finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă: elevi/eleve din clasele V-VIII;   + DISTANŢELE DE CONCURS: * FETE: etapa pe judeţ/mun.Bucureşti – 1200 m; etapa naţională – 1500 m * BĂIEŢI: etapa pe judeţ/mun.Bucureşti – 1500 m; etapa naţională – 2000 m   + la sosire se va înmâna fiecărui participant un număr de ordine;   + la faza pe judeţ/mun.Bucureşti se califică ocupanţii/ocupantele primelor trei locuri la faza pe localitate/sector;   + la faza naţională se califică ocupantul/ocupanta primului loc la faza pe judeţ/mun.Bucureşti. |

I.3. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

**I.3.1. CROS INDIVIDUAL**

(competiţie cu finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă: elevi/eleve din clasele IX-XII/XIII;   + DISTANŢELE DE CONCURS: * FETE: etapa pe judeţ/mun.Bucureşti – 1500 m; etapa naţională – 2000 m * BĂIEŢI: etapa pe judeţ/mun.Bucureşti – 2000 m; etapa naţională – 2500 m   + la sosire se va înmâna fiecărui participant un număr de ordine;   + la faza pe judeţ/mun.Bucureşti se califică ocupanţii/ocupantele primelor trei locuri la faza pe localitate/sector;   + la faza naţională se califică ocupantul/ocupanta primului loc la faza pe judeţ/mun.Bucureşti. |

**I.3.2. PENTATLON ŞCOLAR PE ECHIPE**

(competiţie cu finalitate naţională)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | PROBA | PREVEDERI METODOLOGICE |
| 01. | Alergare de viteză   * *60 metri plat – fete* * *60 metri plat – băieți* | - se pleacă cu start de jos;  - se aleargă pe serii formate din 4-8 elevi;  - se aleargă numai pe suprafeţe netede, nealunecoase, culoare marcate – pistă de atletism;  - se folosesc minimum 2 cronometre la fiecare concurent. |
| 02. | Săritura în lungime cu elan | * + bătaia se face într-un spaţiu de 1/1m, delimitat;   + măsurarea se face de la locul desprinderii;   + se formează grupe de 10 elevi, programaţi pe ore;   + se acordă 3 sărituri pentru fiecare elev, executate prin alternanţă;   + la fiecare elev se transformă in puncte cel mai bun rezultat. |
| 03. | Aruncarea mingii de oină | * + se poate arunca de pe loc sau cu elan;   + se constituie grupe formate din maximum 10 elevi;   + se efectuează câte trei aruncări, prin alternanţă;   + la fiecare elev se transformă in puncte cel mai bun rezultat. |
| 04. | Aruncarea greutății | * + se poate arunca de pe loc sau cu elan;   + se constituie grupe formate din maximum 10 elevi;   + se efectuează câte trei aruncări, prin alternanţă;   + la fiecare elev se transformă in puncte cel mai bun rezultat. |
| 05. | Alergare de rezistenţă   * *800m – fete* * *800m – băieţi* | * + se pleacă cu start din picioare;   + se aleargă numai pe suprafeţe netede, nealunecoase, culoare marcate – pistă de atletism;   + se aleargă în serii de maximum 10 elevi;   + se folosesc, de preferinţă, cronometre care înregistrează mai mulţi timpi. |
| **ALTE PREVEDERI METODOLOGICE** | | |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă: elevi/eleve din clasele IX-XII/XIII;   + o echipă este formată din 5 elevi/eleve;   + la fiecare probă, echipa primește puncte la cele mai bune 4 performanțe obținute de către cei/cele cinci elevi/eleve;   + punctajul obţinut de fiecare echipă se calculează prin însumarea totalului punctelor obţinute la cele patru probe;   + transformarea performanţelor în puncte se face conform tabelelor de mai jos;   + la faza pe judeţ/ mun. Bucureşti se califică echipele ocupante a primelor trei locuri la faza pe localitate/sector; la faza pe zonă se califică echipa ocupantă a primului loc la faza pe judeţ/ mun. Bucureşti; la faza naţională se califică echipa ocupantă a primului loc la faza pe zonă. | | |

TRANSFORMAREA PERFORMAŢELOR ÎN PUNCTE:

**BĂIEŢI**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oină** | **greutate** |
| ***150*** | **-** | **1’57”4** | **7,12** | **108,68** | **19,00** |
| ***149*** | **-** | **1’57”7** | **7,11** | **108,12** | **18,95** |
| ***148*** | **-** | **1’58”0** | **7,10** | **107,54** | **18,90** |
| ***147*** | **-** | **1’58”3** | **7,09** | **106,98** | **18,85** |
| ***146*** | **6,6** | **1’58”6** | **7,08** | **106,42** | **18,80** |
| ***145*** | **-** | **1’58”9** | **7,07** | **105,84** | **18,75** |
| ***144*** | **-** | **1’59”1** | **7,06** | **105,26** | **18,70** |
| ***143*** | **-** | **1’59”4** | **7,05** | **104,70** | **18,65** |
| ***142*** | **-** | **1’59”7** | **7,04** | **104,12** | **18,60** |
| ***141*** | **6,7** | **2’00”0** | **7,03** | **103,54** | **18,55** |
| ***140*** | **-** | **2’00”3** | **7,02** | **102,98** | **18,50** |
| ***139*** | **-** | **2’00”6** | **7,01** | **102,40** | **18,40** |
| ***138*** | **-** | **2’00”9** | **6,99** | **101,82** | **18,30** |
| ***137*** | **6,8** | **2’01”2** | **6,98** | **101,24** | **18,20** |
| ***136*** | **-** | **2’01”5** | **6,97** | **100,66** | **18,10** |
| ***135*** | **-** | **2’01”8** | **6,95** | **100,08** | **18,00** |
| ***134*** | **-** | **2’02”1** | **6,94** | **99,50** | **17,90** |
| ***133*** | **-** | **2’02”5** | **6,92** | **98,92** | **17,80** |
| ***132*** | **6,9** | **2’02”8** | **6,90** | **98,34** | **17,70** |
| ***131*** | **-** | **2’03”1** | **6,88** | **97,76** | **17,60** |
| ***130*** | **-** | **2’03”4** | **6,86** | **97,16** | **17,50** |
| ***129*** | **-** | **2’03”7** | **6,84** | **96,58** | **17,40** |
| ***128*** | **-** | **2’04”0** | **6,82** | **96,00** | **17,30** |
| ***127*** | **7,0** | **2’04”3** | **6,80** | **95,40** | **17,20** |
| ***126*** | **-** | **2’04”6** | **6,78** | **94,82** | **17,10** |
| ***125*** | **-** | **2’04”9** | **6,75** | **94,22** | **17,00** |
| ***124*** | **-** | **2’05”3** | **6,72** | **93,62** | **16,90** |
| ***123*** | **7,1** | **2’05”6** | **6,69** | **93,04** | **16,80** |
| ***122*** | **-** | **2’05”9** | **6,66** | **92,44** | **16,70** |
| ***121*** | **-** | **2’06”2** | **6,63** | **91,84** | **16,60** |
| ***120*** | **-** | **2’06”5** | **6,60** | **91,26** | **16,50** |
| ***119*** | **-** | **2’06”9** | **6,57** | **90,66** | **16,40** |
| ***118*** | **7,2** | **2’07”2** | **6,54** | **90,06** | **16,30** |
| ***117*** | **-** | **2’07”5** | **6,51** | **89,46** | **16,20** |
| ***116*** | **-** | **2’07”8** | **6,48** | **88,86** | **16,10** |
| ***115*** | **-** | **2’08”2** | **6,45** | **88,28** | **16,00** |
| ***114*** | **7,3** | **2’08”5** | **6,42** | **87,66** | **15,90** |
| ***113*** | **-** | **2’08”8** | **6,39** | **87,04** | **15,80** |
| ***112*** | **-** | **2’09”2** | **6,36** | **86,44** | **15,70** |
| ***111*** | **-** | **2’09”5** | **6,33** | **85,84** | **15,60** |
| ***110*** | **7,4** | **2’09”8** | **6,30** | **85,22** | **15,50** |
| ***109*** | **-** | **2’10”2** | **6,27** | **84,62** | **15,40** |
| ***108*** | **-** | **2’10”5** | **6,24** | **84,00** | **15,30** |
| ***107*** | **-** | **2’10”9** | **6,21** | **83,40** | **15,20** |
| ***106*** | **-** | **2’11”2** | **6,18** | **82,78** | **15,10** |
| ***105*** | **7,5** | **2’11”5** | **6,15** | **82,18** | **15,00** |
| ***104*** | **-** | **2’11”9** | **6,12** | **81,56** | **14,90** |
| ***103*** | **-** | **2’12”2** | **6,09** | **80,94** | **14,80** |
| ***102*** | **-** | **2’12”6** | **6,06** | **80,32** | **14,70** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **greutate** |
| ***101*** | **7,6** | **2’12”9** | **6,03** | **79,70** | **14,60** |
| ***100*** | **-** | **2’13”3** | **6,02** | **79,09** | **14,50** |
| ***99*** | **-** | **2’13”6** | **5,97** | **78,48** | **14,40** |
| ***98*** | **-** | **2’14”0** | **5,94** | **77,84** | **14,30** |
| ***97*** | **7,7** | **2’14”4** | **5,91** | **77,22** | **14,20** |
| ***96*** | **-** | **2’14”7** | **5,88** | **76,66** | **14,10** |
| ***95*** | **-** | **2’15”1** | **5,85** | **75,98** | **14,00** |
| ***94*** | **-** | **2’15”4** | **5,82** | **75,34** | **13,90** |
| ***93*** | **7,8** | **2’15”8** | **5,79** | **74,72** | **13,80** |
| ***92*** | **-** | **2’16”2** | **5,76** | **74,08** | **13,70** |
| ***91*** | **-** | **2’16”5** | **5,73** | **73,46** | **13,60** |
| ***90*** | **-** | **2’16”9** | **5,70** | **72,82** | **13,50** |
| ***89*** | **7,9** | **2’17”3** | **5,67** | **72,18** | **13,40** |
| ***88*** | **-** | **2’17”7** | **5,64** | **72,56** | **13,30** |
| ***87*** | **-** | **2’18”0** | **5,61** | **70,92** | **13,20** |
| ***86*** | **8,0** | **2’18”4** | **5,58** | **70,28** | **13,10** |
| ***85*** | **-** | **2’18”8** | **5,55** | **69,64** | **13,00** |
| ***84*** | **-** | **2’19”2** | **5,52** | **69,00** | **12,90** |
| ***83*** | **-** | **2’19”6** | **5,49** | **68,36** | **12,80** |
| ***82*** | **8,1** | **2’20”0** | **5,46** | **67,72** | **12,70** |
| ***81*** | **-** | **2’20”4** | **5,43** | **67,08** | **12,60** |
| ***80*** | **-** | **2’20”8** | **5,40** | **66,42** | **12,50** |
| ***79*** | **-** | **2’21”2** | **5,37** | **65,78** | **12,40** |
| ***78*** | **8,2** | **2’21”6** | **5,34** | **65,12** | **12,30** |
| ***77*** | **-** | **2’22”0** | **5,31** | **64,48** | **12,20** |
| ***76*** | **-** | **2’22”4** | **5,28** | **63,82** | **12,10** |
| ***75*** | **8,3** | **2’22”8** | **5,25** | **63,18** | **12,00** |
| ***74*** | **-** | **2’23”2** | **5,22** | **62,52** | **11,90** |
| ***73*** | **-** | **2’23”8** | **5,19** | **61,86** | **11,80** |
| ***72*** | **-** | **2’24”0** | **5,16** | **61,20** | **11,70** |
| ***71*** | **8,4** | **2’24”4** | **5,13** | **60,54** | **11,60** |
| ***70*** | **-** | **2’24”8** | **5,10** | **59,88** | **11,50** |
| ***69*** | **-** | **2’25”3** | **5,07** | **59,22** | **11,40** |
| ***68*** | **8,5** | **2’25”7** | **5,04** | **58,56** | **11,30** |
| ***67*** | **-** | **2’26”1** | **5,01** | **57,90** | **11,20** |
| ***66*** | **-** | **2’26”6** | **4,98** | **57,24** | **11,10** |
| ***65*** | **8,6** | **2’27”0** | **4,95** | **58,56** | **11,00** |
| ***64*** | **-** | **2’27”4** | **4,92** | **55,90** | **10,90** |
| ***63*** | **-** | **2’27”8** | **4,89** | **55,22** | **10,80** |
| ***62*** | **-** | **2’28”3** | **4,86** | **54,54** | **10,70** |
| ***61*** | **8,7** | **2’28”8** | **4,83** | **53,88** | **10,60** |
| ***60*** | **-** | **2’29”2** | **4,80** | **53,20** | **10,50** |
| ***59*** | **-** | **2’29”7** | **4,77** | **52,52** | **10,40** |
| ***58*** | **8,8** | **2’30”1** | **4,74** | **51,84** | **10,30** |
| ***57*** | **-** | **2’30”6** | **4,71** | **51,18** | **10,20** |
| ***56*** | **-** | **2’31”1** | **4,68** | **50,48** | **10,10** |
| ***55*** | **8,9** | **2’31”6** | **4,65** | **49,80** | **10,00** |
| ***54*** | **-** | **2’32”0** | **4,62** | **49,10** | **9,90** |
| ***53*** | **-** | **2’32”5** | **4,59** | **48,42** | **9,80** |
| ***52*** | **9,0** | **2’33”0** | **4,56** | **47,74** | **9,70** |
| ***51*** | **-** | **2’33”5** | **4,53** | **47,04** | **9,60** |
| ***50*** | **-** | **2’34”0** | **4,50** | **46,36** | **9,50** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **greutate** |
| ***49*** | **9,1** | **2’34”5** | **4,46** | **45,66** | **9,30** |
| ***48*** | **-** | **2’35”0** | **4,42** | **44,96** | **9,20** |
| ***47*** | **-** | **2’35”5** | **4,38** | **44,26** | **9,10** |
| ***46*** | **9,2** | **2’36”0** | **4,34** | **43,56** | **9,00** |
| ***45*** | **-** | **2’36”6** | **4,30** | **42,86** | **8,90** |
| ***44*** | **9,3** | **2’37”1** | **4,26** | **42,16** | **8,80** |
| ***43*** | **-** | **2’37”5** | **4,22** | **41,46** | **8,70** |
| ***42*** | **-** | **2’38”2** | **4,18** | **40,74** | **8,60** |
| ***41*** | **9,4** | **2’38”7** | **4,14** | **40,04** | **8,50** |
| ***40*** | **-** | **2’39”3** | **4,10** | **39,32** | **8,40** |
| ***39*** | **9,5** | **2’39”8** | **4,05** | **38,62** | **8,30** |
| ***38*** | **-** | **2’40”4** | **4,00** | **37,90** | **8,20** |
| ***37*** | **-** | **2’41”0** | **3,95** | **37,18** | **8,10** |
| ***36*** | **9,6** | **2’41”6** | **3,90** | **36,46** | **8,00** |
| ***35*** | **-** | **2’42”2** | **3,85** | **35,74** | **7,85** |
| ***34*** | **9,7** | **2’42”8** | **3,80** | **35,02** | **7,70** |
| ***33*** | **-** | **2’43”4** | **3,75** | **34,30** | **7,55** |
| ***32*** | **-** | **2’44”0** | **3,70** | **33,58** | **7,40** |
| ***31*** | **9,8** | **2’44”6** | **3,65** | **32,84** | **7,25** |
| ***30*** | **-** | **2’45”3** | **3,60** | **32,12** | **7,10** |
| ***29*** | **9,9** | **2’45”9** | **3,55** | **31,36** | **6,95** |
| ***28*** | **-** | **2’46”6** | **3,50** | **30,66** | **6,80** |
| ***27*** | **10,0** | **2’47”3** | **3,45** | **29,92** | **6,65** |
| ***26*** | **-** | **2’47”9** | **3,40** | **29,18** | **6,50** |
| ***25*** | **10,1** | **2’48”6** | **3,35** | **28,44** | **6,35** |
| ***24*** | **-** | **2’49”4** | **3,30** | **27,70** | **6,20** |
| ***23*** | **10,2** | **2’50”1** | **3,24** | **26,96** | **6,05** |
| ***22*** | **-** | **2’50”8** | **3,18** | **26,20** | **5,90** |
| ***21*** | **10,3** | **2’51”6** | **3,12** | **25,46** | **5,75** |
| ***20*** | **-** | **2’52”4** | **3,06** | **24,70** | **5,60** |
| ***19*** | **10,4** | **2’53”2** | **3,00** | **23,96** | **5,45** |
| ***18*** | **-** | **2’54”0** | **2,94** | **23,20** | **5,30** |
| ***17*** | **10,5** | **2’54”8** | **2,88** | **22,44** | **5,15** |
| ***16*** | **10,6** | **2’55”7** | **2,82** | **21,68** | **5,00** |
| ***15*** | **-** | **2’56”8** | **2,76** | **20,92** | **4,80** |
| ***14*** | **10,7** | **2’57”5** | **2,70** | **20,16** | **4,60** |
| ***13*** | **-** | **2’58”5** | **2,64** | **19,38** | **4,40** |
| ***12*** | **10,8** | **2’59”5** | **2,57** | **18,62** | **4,20** |
| ***11*** | **10,9** | **3’00”5** | **2,51** | **17,84** | **4,00** |
| ***10*** | **11,0** | **3’01”6** | **2,44** | **17,06** | **3,80** |
| ***09*** | **-** | **3’02”8** | **2,36** | **16,30** | **3,60** |
| ***08*** | **11,1** | **3’04”0** | **2,31** | **15,52** | **3,40** |
| ***07*** | **11,2** | **3’05”3** | **2,25** | **14,74** | **3,20** |
| ***06*** | **11,3** | **3’06”7** | **2,18** | **13,94** | **3,00** |
| ***05*** | **11,4** | **3’08”2** | **2,12** | **13,16** | **2,80** |
| ***04*** | **11,5** | **3’09”9** | **2,05** | **12,38** | **2,60** |
| ***03*** | **11,6** | **3’11”8** | **1,99** | **11,58** | **2,40** |
| ***02*** | **11,8** | **3’14”0** | **1,92** | **10,78** | **2,20** |
| ***01*** | **11,9** | **3’16”9** | **1,84** | **10,00** | **2,00** |

**FETE**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oină** | **greutate** |
| ***150*** | **7,1** | **2’02”2** | **6,22** | **77,84** | **18,00** |
| ***149*** | **-** | **2’02”4** | **6,21** | **77,54** | **17,95** |
| ***148*** | **-** | **2’02”6** | **6,20** | **77,14** | **17,90** |
| ***147*** | **-** | **2’02”8** | **6,19** | **76,72** | **17,85** |
| ***146*** | **7,2** | **2’03”0** | **6,18** | **76,32** | **17,80** |
| ***145*** | **-** | **2’03”2** | **6,17** | **75,90** | **17,75** |
| ***144*** | **-** | **2’03”4** | **6,16** | **75,48** | **17,70** |
| ***143*** | **-** | **2’03”6** | **6,15** | **75,08** | **17,65** |
| ***142*** | **-** | **2’03”8** | **6,14** | **74,66** | **17,60** |
| ***141*** | **7,3** | **2’04”0** | **6,13** | **74,24** | **17,55** |
| ***140*** | **-** | **2’04”2** | **6,12** | **73,84** | **17,50** |
| ***139*** | **-** | **2’04”4** | **6,11** | **73,42** | **17,40** |
| ***138*** | **-** | **2’04”6** | **6,10** | **73,00** | **17,30** |
| ***137*** | **7,4** | **2’04”8** | **6,08** | **72,58** | **17,20** |
| ***136*** | **-** | **2’05”0** | **6,07** | **72,16** | **17,10** |
| ***135*** | **-** | **2’05”2** | **6,05** | **71,74** | **17,00** |
| ***134*** | **-** | **2’05”4** | **6,04** | **71,32** | **16,90** |
| ***133*** | **-** | **2’05”6** | **6,02** | **70,90** | **16,80** |
| ***132*** | **7,5** | **2’05”8** | **6,00** | **70,48** | **16,70** |
| ***131*** | **-** | **2’06”0** | **5,98** | **70,06** | **16,60** |
| ***130*** | **-** | **2’06”2** | **5,96** | **69,64** | **16,50** |
| ***129*** | **-** | **2’06”4** | **5,94** | **69,22** | **16,40** |
| ***128*** | **-** | **2’06”6** | **5,92** | **68,60** | **16,30** |
| ***127*** | **7,6** | **2’06”8** | **5,90** | **68,28** | **16,20** |
| ***126*** | **-** | **2’07”0** | **5,88** | **67,94** | **16,10** |
| ***125*** | **-** | **2’07”2** | **5,85** | **67,52** | **16,00** |
| ***124*** | **-** | **2’07”4** | **5,82** | **67,10** | **15,90** |
| ***123*** | **7,7** | **2’07”6** | **5,79** | **66,66** | **15,80** |
| ***122*** | **-** | **2’07”8** | **5,76** | **66,24** | **15,70** |
| ***121*** | **-** | **2’08”0** | **5,73** | **65,80** | **15,60** |
| ***120*** | **-** | **2’08”2** | **5,70** | **65,38** | **15,50** |
| ***119*** | **-** | **2’08”4** | **5,67** | **64,94** | **15,40** |
| ***118*** | **7,8** | **2’08”6** | **5,64** | **64,52** | **15,30** |
| ***117*** | **-** | **2’08”8** | **5,61** | **64,08** | **15,20** |
| ***116*** | **-** | **2’09”0** | **5,58** | **63,66** | **15,10** |
| ***115*** | **-** | **2’09”5** | **5,55** | **63,22** | **15,00** |
| ***114*** | **7,9** | **2’10”0** | **5,52** | **62,78** | **14,90** |
| ***113*** | **-** | **2’10”5** | **5,49** | **62,34** | **14,80** |
| ***112*** | **-** | **2’11”0** | **5,46** | **61,92** | **14,70** |
| ***111*** | **-** | **2’11”5** | **5,43** | **61,48** | **14,60** |
| ***110*** | **8,0** | **2’12”0** | **5,40** | **61,04** | **14,50** |
| ***109*** | **-** | **2’12”5** | **5,37** | **60,60** | **14,40** |
| ***108*** | **-** | **2’13”0** | **5,34** | **60,16** | **14,30** |
| ***107*** | **-** | **2’13”5** | **5,31** | **59,72** | **14,20** |
| ***106*** | **-** | **2’14”0** | **5,28** | **59,28** | **14,10** |
| ***105*** | **8,1** | **2’14”5** | **5,25** | **58,84** | **14,00** |
| ***104*** | **-** | **2’15”0** | **5,22** | **58,36** | **13,90** |
| ***103*** | **-** | **2’15”5** | **5,19** | **57,94** | **13,80** |
| ***102*** | **-** | **2’16”0** | **5,16** | **57,50** | **13,70** |
| ***101*** | **8,2** | **2’16”5** | **5,13** | **57,06** | **13,60** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **greutate** |
| ***100*** | **-** | **2’17”0** | **5,10** | **56,60** | **13,50** |
| ***99*** | **-** | **2’18”0** | **5,07** | **56,16** | **13,40** |
| ***98*** | **-** | **2’19”0** | **5,04** | **55,70** | **13,30** |
| ***97*** | **8,3** | **2’20”0** | **5,01** | **55,26** | **13,20** |
| ***96*** | **-** | **2’21”0** | **4,98** | **54,82** | **13,10** |
| ***95*** | **-** | **2’22”0** | **4,95** | **54,36** | **13,00** |
| ***94*** | **-** | **2’23”0** | **4,92** | **53,90** | **12,90** |
| ***93*** | **8,4** | **2’24”0** | **4,89** | **53,46** | **12,80** |
| ***92*** | **-** | **2’25”0** | **4,86** | **53,00** | **12,70** |
| ***91*** | **-** | **2’26”0** | **4,83** | **52,54** | **12,60** |
| ***90*** | **-** | **2’27”0** | **4,80** | **52,06** | **12,50** |
| ***89*** | **8,5** | **2’28”0** | **4,77** | **51,64** | **12,40** |
| ***88*** | **-** | **2’29”0** | **4,74** | **51,18** | **12,30** |
| ***87*** | **-** | **2’30”0** | **4,71** | **50,72** | **12,20** |
| ***86*** | **8,6** | **2’31”0** | **4,68** | **50,26** | **12,10** |
| ***85*** | **-** | **2’32”0** | **4,65** | **49,80** | **12,00** |
| ***84*** | **-** | **2’33”0** | **4,62** | **49,34** | **11,90** |
| ***83*** | **-** | **2’34”0** | **4,59** | **48,88** | **11,80** |
| ***82*** | **8,7** | **2’35”0** | **4,56** | **48,40** | **11,70** |
| ***81*** | **-** | **2’36”0** | **4,53** | **47,94** | **11,60** |
| ***80*** | **-** | **2’37”0** | **4,50** | **47,48** | **11,50** |
| ***79*** | **-** | **2’38”0** | **4,47** | **47,00** | **11,40** |
| ***78*** | **8,8** | **2’39”0** | **4,44** | **46,54** | **11,30** |
| ***77*** | **-** | **2’40”0** | **4,41** | **46,08** | **11,20** |
| ***76*** | **-** | **2’41”0** | **4,38** | **45,60** | **11,10** |
| ***75*** | **8,9** | **2’42”0** | **4,35** | **45,14** | **11,00** |
| ***74*** | **-** | **2’43”0** | **4,32** | **44,66** | **10,90** |
| ***73*** | **-** | **2’44”0** | **4,29** | **44,18** | **10,80** |
| ***72*** | **-** | **2’45”0** | **4,26** | **43,72** | **10,70** |
| ***71*** | **9,0** | **2’46”0** | **4,23** | **43,24** | **10,60** |
| ***70*** | **-** | **2’47”0** | **4,20** | **42,76** | **10,50** |
| ***69*** | **-** | **2’48”0** | **4,17** | **42,28** | **10,40** |
| ***68*** | **9,1** | **2’49”0** | **4,14** | **41,80** | **10,30** |
| ***67*** | **-** | **2’50”0** | **4,11** | **41,32** | **10,20** |
| ***66*** | **-** | **2’51”0** | **4,08** | **40,84** | **10,10** |
| ***65*** | **9,2** | **2’52”0** | **4,05** | **40,36** | **10,00** |
| ***64*** | **-** | **2’53”0** | **4,02** | **39,88** | **9,90** |
| ***63*** | **-** | **2’54”0** | **3,99** | **39,40** | **9,80** |
| ***62*** | **-** | **2’55”0** | **3,96** | **38,82** | **9,70** |
| ***61*** | **9,3** | **2’56”0** | **3,93** | **38,42** | **9,60** |
| ***60*** | **-** | **2’57”0** | **3,90** | **37,94** | **9,50** |
| ***59*** | **-** | **2’58”0** | **3,87** | **37,46** | **9,40** |
| ***58*** | **9,4** | **2’59”0** | **3,84** | **36,96** | **9,30** |
| ***57*** | **-** | **3’00”0** | **3,81** | **36,46** | **9,20** |
| ***56*** | **-** | **3’01”0** | **3,78** | **35,98** | **9,10** |
| ***55*** | **9,5** | **3’02”0** | **3,75** | **35,46** | **9,00** |
| ***54*** | **-** | **3’03”0** | **3,72** | **35,00** | **8,90** |
| ***53*** | **-** | **3’04”0** | **3,69** | **34,50** | **8,80** |
| ***52*** | **9,6** | **3’05”0** | **3,66** | **34,00** | **8,70** |
| ***51*** | **-** | **3’06”0** | **3,63** | **33,50** | **8,60** |
| ***50*** | **-** | **3’07”0** | **3,60** | **33,00** | **8,50** |
| ***49*** | **9,7** | **3’08”0** | **3,56** | **32,50** | **8,30** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **greutate** |
| ***48*** | **-** | **3’09”0** | **3,52** | **32,00** | **8,20** |
| ***47*** | **-** | **3’10”0** | **3,48** | **31,50** | **8,10** |
| ***46*** | **9,8** | **3’11”0** | **3,44** | **30,98** | **8,00** |
| ***45*** | **-** | **3’12”0** | **3,40** | **30,48** | **7,90** |
| ***44*** | **9,9** | **3’13”0** | **3,36** | **29,98** | **7,80** |
| ***43*** | **-** | **3’14”0** | **3,32** | **29,46** | **7,70** |
| ***42*** | **-** | **3’15”0** | **3,28** | **28,96** | **7,60** |
| ***41*** | **10,0** | **3’16”0** | **3,24** | **28,44** | **7,50** |
| ***40*** | **-** | **3’17”0** | **3,20** | **27,94** | **7,40** |
| ***39*** | **10,1** | **3’18”0** | **3,15** | **27,42** | **7,30** |
| ***38*** | **-** | **3’19”0** | **3,10** | **26,90** | **7,20** |
| ***37*** | **-** | **3’20”0** | **3,05** | **26,40** | **7,10** |
| ***36*** | **10,2** | **3’21”0** | **3,00** | **25,84** | **7,00** |
| ***35*** | **-** | **3’22”0** | **2,95** | **25,36** | **6,85** |
| ***34*** | **10,3** | **3’23”0** | **2,90** | **24,84** | **6,70** |
| ***33*** | **-** | **3’24”0** | **2,85** | **24,32** | **6,55** |
| ***32*** | **-** | **3’25”0** | **2,80** | **23,78** | **6,40** |
| ***31*** | **10,4** | **3’26”0** | **2,75** | **23,26** | **6,25** |
| ***30*** | **-** | **3’27”0** | **2,70** | **22,74** | **6,10** |
| ***29*** | **10,5** | **3’28”5** | **2,65** | **22,20** | **5,95** |
| ***28*** | **-** | **3’30”0** | **2,60** | **21,68** | **5,80** |
| ***27*** | **10,6** | **3’31”5** | **2,55** | **21,14** | **5,65** |
| ***26*** | **-** | **3’33”0** | **2,50** | **20,62** | **5,50** |
| ***25*** | **10,7** | **3’34”5** | **2,45** | **20,08** | **5,35** |
| ***24*** | **-** | **3’36”0** | **2,40** | **19,54** | **5,20** |
| ***23*** | **10,8** | **3’37”5** | **2,34** | **19,02** | **5,05** |
| ***22*** | **-** | **3’39”0** | **2,28** | **18,48** | **4,90** |
| ***21*** | **10,9** | **3’40”5** | **2,22** | **17,94** | **4,75** |
| ***20*** | **-** | **3’42”0** | **2,16** | **17,40** | **4,60** |
| ***19*** | **11,0** | **3’43”5** | **2,10** | **16,84** | **4,45** |
| ***18*** | **-** | **3’45”0** | **2,04** | **16,30** | **4,30** |
| ***17*** | **11,1** | **3’46”5** | **1,98** | **15,76** | **4,15** |
| ***16*** | **11,2** | **3’48”0** | **1,92** | **15,20** | **4,00** |
| ***15*** | **-** | **3’49”5** | **1,86** | **14,86** | **3,80** |
| ***14*** | **11,3** | **3’51”0** | **1,80** | **14,10** | **3,60** |
| ***13*** | **-** | **3’52”5** | **1,74** | **13,56** | **3,40** |
| ***12*** | **11,4** | **3’54”0** | **1,67** | **13,00** | **3,20** |
| ***11*** | **11,5** | **3’55”5** | **1,61** | **12,44** | **3,00** |
| ***10*** | **11,6** | **3’57”0** | **1,54** | **11,88** | **2,80** |
| ***09*** | **-** | **3’58”5** | **1,48** | **11,32** | **2,60** |
| ***08*** | **11,7** | **4’00”0** | **1,41** | **10,76** | **2,40** |
| ***07*** | **11,8** | **4’01”5** | **1,35** | **10,20** | **2,20** |
| ***06*** | **11,9** | **4’03”0** | **1,28** | **9,64** | **2,00** |
| ***05*** | **12,0** | **4’04”5** | **1,22** | **9,06** | **1,80** |
| ***04*** | **12,1** | **4’06”0** | **1,15** | **8,50** | **1,60** |
| ***03*** | **12,2** | **4’07”5** | **1,09** | **7,92** | **1,40** |
| ***02*** | **12,4** | **4’09”0** | **1,02** | **7,36** | **1,20** |
| ***01*** | **12,5** | **4’10”5** | **0,94** | **6,78** | **1,00** |

**II. BASCHET**

II.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţiile au finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă: elevi/eleve din clasele IX-XII/XIII;   + jocurile se pot desfăşura atât în sală cât şi în aer liber, pe orice suprafaţă netedă şi nealuneacoasă;   + arbitrii: 2 la centru, 1 scorer, 1 cronometror;   + fiecare echipă va avea asupra sa două rânduri de tricouri de culori diferite şi numere regulamentare;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere (eliminatoriu, turneu sau mixt), în funcţie de numărul echipelor participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor unităţilor de învăţământ participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + la faza pe centre de localităţi participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe localitate;   + la faza pe judeţ/sectoare participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe centre de localităţi (în cazul mun. Bucureşti - faza pe unitatea e învăţământ);   + la faza pe zonă/mun.Bucureşti participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe judeţ /sectoare;   + la faza naţională participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe zonă/mun.Bucureşti;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Baschet. |

**III. FOTBAL PE TEREN REDUS**

III.1. ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – BĂIEŢI și FETE

(competiţiile au finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| **Terenul de joc:** Lungime -40 m; Lățime- 20 m;  **Jocurile se pot organiza în aer liber sau în sală.**  **Dimensiunea porților:** Distanța între stâlpi-3 m; Înălțimea porților- 2 m.  *Atenție la modul în care sunt fixate porțile!*  **Mingea de joc**: jocurile se vor disputa cu minge nr. 4  **Lovitura de pedeapsă** se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.  **Lovitura de la colț** se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.  **Durata jocului**   * Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte **10 de minute fără prelungiri;** * Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă; * Pauza dintre reprize va fi de **10 minute.**   **Număr de jucători:**   * Lotul este format din 10 elevi, ***din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./A.M.F.B, iar ceilalți trebuie să fie obligatoriu nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B.***; * Fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = **6 jucători**; * Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 4 jucători; * Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați.   **Înlocuiri de jucători**:   * Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului; * Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător; * Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat; * Jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.   Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:  a) *arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii*;  b) *înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt*;  c) *jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători*.  Dacă, în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:  *a) Jocul este oprit*;  *b) Se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul*.  *Jocul se reia printr-o lovtură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului*. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.  **Echipamentul jucătorilor**   * un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat; * șort; * jambiere; * încălțăminte adecvată suprafeței de joc; * portarul poate avea pantalon lung, echipamentul acestuia trebuind să aibă o culoare diferită față de ceilalți jucători și arbitrii; * jucătorii nu au voie sa poarte accesorii sau bijuterii care pot prezenta un pericol pentru toti participanții la joc.   Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune in ordine echipamentul. Jucătorul poate reintra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.  **Arbitrul**  Fiecare joc este condus de câte doi arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului  (conform actualului regulament).  Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.  **Lovitura de începere**   * Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren; * Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc; * Un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.   **Mingea de arbitru**  Este modul de a relua jocul după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.  **Mingea afară din joc**  Mingea este afară din joc atunci când:  *a)A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer*;  *b) Jocul a fost întrerupt de arbitru.*  Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.  Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.  **Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă sau dintr-o lovitură de începere.**  **Mingea în joc**  Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru.  **Aruncarea de la margine**  Se execută cu piciorul de jos, mingea trebuie să fie oprită (lovitură indirectă);  Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda o lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.  Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.  **Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.**  **Lovitura de la colț**  Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.  Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.  Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 5 m de minge până când aceasta intră în joc.  Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.  **Ofsaid-** La fotbalul pe teren redus nu există ofsaid.  **Faulturi și comportament incorect** – acestea sunt sancționate după cum urmează:***Lovitura liberă directă*** se acordă în următoarele situații:   * *Lovește sau încearcă să lovească un adversar*; * *Împinge un adversar*; * *Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar*; * *Ține un adversar*; * *Atinge în mod deliberat mingea cu mâna*.   Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 5 m față de minge.  Daca mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.  ***Lovitura de pedeapsă***  Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.  ***Lovitura liberă indirectă*** se acordă în următoarele situații:  - *Portarul face una dintre următoarele greșeli:*   1. atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier; 2. atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.   - *În opinia arbitrului, un jucător:*   1. joacă într-o manieră periculoasă; 2. împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.   Lovitura libera indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitura se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.  ***Golul se acordă numai*** dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.  **Sancțiuni disciplinare**  - Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus;  - Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de două minute;  - Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;  - Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor;  - Jucătorul va fi informat de arbitru sau de oficialul meciului când expiră timpul de eliminare;  - Jucătorul, după ce a intrat în joc și este eliminat a doua oară, va fi eliminat definitiv și nu va mai avea drept de joc în acel meci;  **Punctaj**  Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.  **Departajarea echipelor**  Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:   1. *Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe*; 2. *Diferența de goluri în întâlnirile directe*; 3. *Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte*; 4. *Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte*; 5. *Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă*; 6. *Echipa cu vârsta celor 12 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte*.   La jocurile eliminatorii (finala etapei pe județ sau pe regiune, jocul pentru locurile 3-4 și finala), dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucatori desemnați de antrenor/profesor dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.  Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se va executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.  Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.  Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.  **Federația Română de Fotbal:**  -Va asigura arbitrajul competiției prin Comisiile de Arbitri ale AJF și prin Comisia Centrală a Arbitrilor;  -Va dota cu veste de departajare numerotate toate echipele calificate la etapa finală;  **Va acorda premii la etapa finală:**  **Se va atribui titlul de Campion Național al Olimpiadei Naționale a Sportului Școlar la fotbal echipei câștigătoare a etapei naționale. Cu această ocazie li se vor înmâna componenților delegației și tricourile de campion;**  Cupe pentru echipele clasate pe locurile I-IV; Diplome pentru echipele clasate pe locurile I-VIII;  Mingi pentru toate echipele calificate la etapa finală;  Trofeul pentru „***Cel mai bun jucător***”;  Trofeul pentru „***Cel mai bun portar***”;  Trofeul pentru „***Golgeterul etapei finale***” |

II.2. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – BĂIEŢI și FETE

(competiţie cu finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| **Terenul de joc:** Lungime -40 m; Lățime- 20 m;  **Jocurile se pot organiza în aer liber sau în sală.**  **Dimensiunea porților:** Distanța între stâlpi-3 m; Înălțimea porților- 2 m.  *Atenție la modul în care sunt fixate porțile!*  **Mingea de joc**: jocurile se vor disputa cu minge nr. 5 .  **Lovitura de pedeapsă** se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.  **Lovitura de la colț** se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței dejoc.  **Durata jocului**   * Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte două reprize a câte **20 de minute fără prelungiri** ; * Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă; * Pauza dintre reprize va fi de **10 minute.**   **Număr de jucători:**   * Lotul este format din 10 elevi, ***din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./A.M.F.B, iar ceilalți trebuie să fie obligatoriu nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B.***; * Fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = **6 jucători**; * Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 4 jucători; * Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați.   **Înlocuiri de jucători**:   * Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului; * Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător; * Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat; * Jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.   Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:  a) *arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii*;  b) *înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt*;  c) *jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători*.  Dacă, în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:  *a) Jocul este oprit*;  *b) Se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul*;  *Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului*. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.  **Echipamentul jucătorilor**   * un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat; * șort; * jambiere; * încălțăminte adecvată suprafeței de joc; * portarul poate avea pantalon lung, echipamentul acestuia trebuind să aibă o culoare diferită față de ceilalți jucători și arbitrii; * jucătorii nu au voie sa poarte accesorii sau bijuterii care pot prezenta un pericol pentru toti participanții la joc.   Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune in ordine echipamentul. Jucătorul poate reintra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.  **Arbitrul**  Fiecare joc este condus de câte doi arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului  (conform actualului regulament).  Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.  **Lovitura de începere**   * Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren; * Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc; * Un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.   **Mingea de arbitru**  Este modul de a relua jocul după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.  **Mingea afară din joc**  Mingea este afară din joc atunci când:  *a)A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer*;  *b) Jocul a fost întrerupt de arbitru.*  Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.  Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.  **Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă sau dintr-o lovitură de începere.**  **Mingea în joc**  Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru.  **Aruncarea de la margine**  Se execută cu piciorul de jos, mingea trebuie să fie oprită (lovitură indirectă);  Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda o lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.  Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.  **Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.**  **Lovitura de la colț**  Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.  Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.  Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 5 m de minge până când aceasta intră în joc.  Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.  **Ofsaid-** La fotbalul pe teren redus nu există ofsaid.  **Faulturi și comportament incorect** – acestea sunt sancționate după cum urmează: ***Lovitura liberă directă*** se acordă în următoarele situații:   * *Lovește sau încearcă să lovească un adversar*; * *Împinge un adversar*; * *Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar*; * *Ține un adversar*; * *Atinge în mod deliberat mingea cu mâna*.   Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 5 m față de minge.  Daca mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.  ***Lovitura de pedeapsă***  Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.  ***Lovitura liberă indirectă*** se acordă în următoarele situații:  - *Portarul face una dintre următoarele greșeli:*   1. atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier; 2. atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.   - *În opinia arbitrului, un jucător:*   1. joacă într-o manieră periculoasă; 2. împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.   Lovitura libera indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitura se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.  ***Golul se acordă numai*** dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.  **Sancțiuni disciplinare**  - Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus;  - Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de două minute;  - Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;  - Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor;  - Jucătorul va fi informat de arbitru sau de oficialul meciului când expiră timpul de eliminare;  - Jucătorul, după ce a intrat în joc și este eliminat a doua oară, va fi eliminat definitiv și nu va mai avea drept de joc în acel meci;  **Punctaj**  Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.  **Departajarea echipelor**  Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:   1. *Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe*; 2. *Diferența de goluri în întâlnirile directe*; 3. *Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte*; 4. *Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte*; 5. *Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă*; 6. *Echipa cu vârsta celor 12 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte*.   La jocurile eliminatorii (finala etapei pe județ sau pe regiune, jocul pentru locurile 3-4 și finala), dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucatori desemnați de antrenor/profesor dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.  Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se va executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.  Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.  Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.  **Federația Română de Fotbal:**  -Va asigura arbitrajul competiției prin Comisiile de Arbitri ale AJF și prin Comisia Centrală a Arbitrilor;  -Va dota cu veste de departajare numerotate toate echipele calificate la etapa finală;  **Va acorda premii la etapa finală:**  **Se va atribui titlul de Campion Național al Olimpiadei Naționale a Sportului Școlar la fotbal echipei câștigătoare a etapei naționale. Cu această ocazie li se vor înmâna componenților delegației și tricourile de campion;**  Cupe pentru echipele clasate pe locurile I-IV; Diplome pentru echipele clasate pe locurile I-VIII;  Mingi pentru toate echipele calificate la etapa finală;  Trofeul pentru „***Cel mai bun jucător***”;  Trofeul pentru „***Cel mai bun portar***”;  Trofeul pentru „***Golgeterul etapei finale***” |

**IV. HANDBAL**

IV.1. ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – MIXT

(competiţiile au finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă – elevi și eleve din clasele I-IV;   + se poate juca atât în aer liber cât şi în săli de sport;   + suprafaţa de joc poate fi de orice natură (artificială, bitum, pământ, zgură, iarbă, parchet), asigurându-se toate măsurile de evitare a producerii accidentelor;   + fiecare echipă va avea asupra sa două rânduri de tricouri de culori diferite şi numere regulamentare;   + arbitrii: 2 la centru, 1 scorer şi un cronometror;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere (eliminatoriu, turneu sau mixt), în funcţie de numărul echipelor participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor unităţilor de învăţământ participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + la faza pe centre de localităţi participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe localitate;   + la faza pe judeţ/sectoare participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe centre de localităţi (în cazul mun. Bucureşti - faza pe unitatea de învăţământ);   + la faza pe zonă/mun.Bucureşti participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe judeţ /sectoare;   + la faza naţională participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe zonă/mun.Bucureşti;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Handbal. |

IV.2. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţiile au finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă – elevi/eleve din clasele IX-/XIIXIII;   + durata jocului este de 2 reprize x 25 minute cu o pauză de 10 minute;   + se poate juca atât în aer liber cât şi în săli de sport;   + suprafaţa de joc poate fi de orice natură (artificială, bitum, pământ, zgură, iarbă, parchet), asigurându-se toate măsurile de evitare a producerii accidentelor;   + teren de handbal cu dimensiuni normale;   + fiecare echipă va avea asupra sa două rânduri de tricouri de culori diferite şi numere regulamentare;   + arbitrii: 2 la centru, 1 scorer şi un cronometror;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere (eliminatoriu, turneu sau mixt), în funcţie de numărul echipelor participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor unităţilor de învăţământ participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + la faza pe centre de localităţi participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe localitate;   + la faza pe judeţ/sectoare participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe centre de localităţi (în cazul mun. Bucureşti - faza pe unitatea de învăţământ);   + la faza pe zonă/mun.Bucureşti participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe judeţ /sectoare;   + la faza naţională participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe zonă/mun.Bucureşti;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Handbal. |

**V. OINĂ**

V.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – BĂIEŢI

(competiţie cu finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă - elevi din clasele IX-XII/XIII;   + fiecare echipă va avea asupra sa două rânduri de tricouri de culori diferite şi numere regulamentare;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere (eliminatoriu, turneu sau mixt), în funcţie de numărul echipelor participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor unităţilor de învăţământ participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + la faza pe centre de localităţi participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe localitate;   + la faza pe judeţ/sectoare participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe centre de localităţi (în cazul mun.Bucureşti - faza pe unitatea de învăţământ);   + la faza pe zonă/mun.Bucureşti participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe judeţ /sectoare;   + la faza naţională participă ehipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe zonă/mun.Bucureşti;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Oină. |

**VI. RUGBY**

VII.1. SRUGBY – ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – MIXT (BĂIEŢI+FETE)

(competiţia are finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| - se organizează pentru o singură categorie de vârstă – elevi+eleve din clasele I-IV;   * + fiecare echipă va avea asupra sa două rânduri de tricouri de culori diferite şi numere regulamentare;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere (eliminatoriu, turneu sau mixt), în funcţie de numărul echipelor participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor unităţilor de învăţământ participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + la faza pe centre de localităţi participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe localitate;   + la faza pe judeţ/sectoare participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe centre de localităţi (în cazul mun. Bucureşti - faza pe unitatea de învăţământ);   + la faza pe zonă/mun.Bucureşti participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe judeţ /sectoare;   + la faza naţională participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe zonă/mun.Bucureşti;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Rugby pentru Jocul de SRugby (Rugby-tag). |

VI.2. SRUGBY – ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – MIXT (BĂIEŢI+FETE) (competiţia are finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| - se organizează pentru o singură categorie de vârstă - elevi+eleve din clasele IX-XII/XIII;   * + fiecare echipă va avea asupra sa două rânduri de tricouri de culori diferite şi numere regulamentare;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere (eliminatoriu, turneu sau mixt), în funcţie de numărul echipelor participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor unităţilor de învăţământ participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + la faza pe centre de localităţi participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe localitate;   + la faza pe judeţ/sectoare participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe centre de localităţi (în cazul mun. Bucureşti - faza pe unitatea de învăţământ);   + la faza pe zonă/mun.Bucureşti participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe judeţ/sectoare;   + la faza naţională participă echipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe zonă/mun.Bucureşti;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Rugby pentru Jocul de SRugby (Rugby-tag). |

**VII. ŞAH**

VII.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţia are finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + la faza pe şcoală elevii/elevele vor participa la întreceri, la început, grupaţi pe două categorii : cls. IX-X şi anul de completare, XI-XII/XIII, după care se va organiza un turneu final pe liceu, la care numărul de participanţi se decide de către Comisia sportului şcolar din unitatea de învăţământ/Asociaţia Sportivă Şcolară a unităţii de învăţământ;   + la faza pe localitate, centre de localităţi şi judeţ/sectoare, în funcţie de numărul participanţilor, Comisia judeţeană/mun. Bucureşti a sportului şcolar decide câţi elevii/elevele poate înscrie în concurs fiecare unitate de învăţământ;   + la această disciplină sportivă nu se organizează faza pe zonă, campionii judeţeni participând individual direct la faza naţională care se va organiza cu 84 de participanţi (42 fete şi 42 băieţi);   + faza naţională se organizează în sistem “Elveţian”, 7 runde în 3 zile de concurs, adică:   - ziua I, a.m. runda I şi a II-a, p.m. runda a III-a şi a IV-a  - ziua a II-a, a.m. runda a V-a, p.m. runda a VI-a  - ziua a III-a, a.m. runda a VII-a   * + SINTEZA SISTEMULUI DE JOC „Elveţian”:     1. la concurs poate participa un număr mare de jucători fără a fi eliminaţi din întrecere     2. gruparea se face în funcţie de punctele obţinute în meciuri (runde), adică:   - cei cu un punct joacă între ei  - cei cu ½ punct, joacă între ei  - cei cu 0 puncte joacă între ei ş.a.m.d.   * + 1. jucătorii nu au voie să joace de două ori între ei la acelaşi concurs     2. trebuie respectată pe cât posibil alternanţa culorii, adică 3 cu alb şi 4 cu negru sau invers.     3. la şah activ se aplică Regulamentul existent la Federaţia Română de Şah   + timpul de joc: o oră pentru fiecare juncător, deci două ore până la căderea steguleţului;  1. şah activ – cu aplicarea regulamentului respectiv;    * fiecare jucător, la faza judeţeană/ mun. Bucureşti şi naţională trebuie să aibă asupra sa o garnitură de şah, o tablă de joc şi un ceas de control.    * pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Şah. |

**VIII. TENIS DE MASĂ**

VIII.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţia are finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **PREVEDERI METODOLOGICE** |
| * + se organizează jocuri de simplu, pentru o singură categorie de vârstă: elevi/eleve din clasele IX-XII/XIII;   + la faza pe judeţ/mun.Bucureşti se califică ocupanţii/ocupantele primului loc la faza pe localitate/sector;   + la faza naţională se califică ocupantul/ocupanta primului loc la faza pe judeţ/mun.Bucureşti;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere, în funcţie de numărul elevilor/elevelor participanţi/participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor judeţelor participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Tenis de Masă. |

**IX. VOLEI**

IX.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţia are finalitate naţională)

|  |
| --- |
| **INDICAŢII METODOLOGICE GENERALE** |
| * + se organizează pentru o singură categorie de vârstă: elevi/eleve din clasele IX-XII/XIII;   + fiecare echipă va avea asupra sa două rânduri de tricouri de culori diferite şi numere regulamentare;   + terenul de joc este cel normal;   + înălţimea fileului este cea corespunzătoare pentru jocurile juniorilor/junioarelor I;   + la faza pe judeţ /sectoare şi la faza pe zonă/mun.Bucureşti se joacă numai 2 seturi din 3;   + la faza naţională se joacă 3 seturi din 5;   + jocurile se pot desfăşura în aer liber sau în sală pe orice suprafaţă de joc netedă şi nealunecoasă;   + la toate fazele, competiţiile se organizează în sistem la alegere (eliminatoriu, turneu sau mixt), în funcţie de numărul echipelor participante;   + stabilirea sistemului se face în urma votului delegaţiilor unităţilor de învăţământ participante – majoritate simplă;   + în cazul votului egal, organizatorii decid sistemul de organizare a competiţiei;   + la faza pe centre de localităţi participă ehipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe localitate;   + la faza pe judeţ/sectoare participă ehipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe centre de localităţi (în cazul mun. Bucureşti – faza pe unitatea e învăţământ);   + la faza pe zonă/mun.Bucureşti participă ehipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe judeţ /sectoare;   + la faza naţională participă ehipele unităţilor de învăţământ care au câştigat faza pe zonă/mun.Bucureşti;   + pentru celelalte prevederi necuprinse în prezentul document se aplică Regulamentul Federaţiei Române de Volei. |

**COMPONENŢA DELEGAŢIILOR SPORTIVE ŞCOLARE**

**PARTICIPANTE LA O.N.Ş.S.**

**- începând cu faza pe localitate –**

**I. ATLETISM**

I.1. ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – FETE ŞI BĂIEŢI

**I.1.1. PROBE INDIVIDUALE: 50m plat şi 600m plat**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Proba | Nr. de elevi/eleve | | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| băieţi | fete |
| 01. | **50m plat** | **1** | **1** | **1** | **5** |
| 02. | **600m plat** | **1** | **1** |

I.2. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

**I.2.1. CROS INDIVIDUAL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. de elevi/eleve | | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| băieţi | fete |
| **1** | **1** | **1** | **3** |

I.3. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

**I.3.1. CROS INDIVIDUAL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. de elevi/eleve | | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| băieţi | fete |
| **1** | **1** | **1** | **3** |

**I.3.2. PENTATLON ŞCOLAR PE ECHIPE**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **Pentatlon fete** | **5** | **1** | **6** |
| 02. | **Pentatlon băieți** | **5** | **1** | **6** |

**II. BASCHET**

II.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **Baschet băieţi** | **10** | **1** | **1** | **12** |
| 02. | **Baschet fete** | **10** | **1** | **1** | **12** |

**III. FOTBAL PE TEREN REDUS**

III.1. ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – BĂIEŢI și FETE

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi/ eleve | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **Fotbal băieţi** | **10** | **1** | **1** | **12** |
| 02. | **Fotbal fete** | **10** | **1** | **1** | **12** |

III.2. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **Fotbal băieţi** | **10** | **1** | **1** | **12** |
| 02. | **Fotbal fete** | **10** | **1** | **1** | **12** |

**IV. HANDBAL**

IV.1. ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – MIXT (BĂIEŢI + FETE)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **Minihandbal** | **10** | **1** | **1** | **12** |

IV.2. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **Handbal băieţi** | **12** | **1** | **1** | **14** |
| 02. | **Handbal fete** | **12** | **1** | **1** | **14** |

**V. OINĂ**

V.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **Oină** | **14** | **1** | **1** | **16** |

**VI. RUGBY**

VI.1. ÎNVĂŢĂMÂNT PRIMAR – MIXT (BĂIEŢI + FETE)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **SRugby (Rugby Tag) - cls. I-IV** | **12** | **1** | **1** | **14** |

VI.2. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – MIXT (BĂIEŢI + FETE)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **SRugby (Rugby Tag) - cls. IX-XII** | **12** | **1** | **1** | **14** |

**VII. ŞAH**

VII.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. de elevi/eleve | | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| băieţi | fete |
| **1** | **1** | **1** | **3** |

**VIII. TENIS DE MASĂ**

VIII.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. de elevi/eleve | | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| băieţi | fete |
| **1** | **1** | **1** | **3** |

**IX. VOLEI**

IX.1. ÎNVĂŢĂMÂNT LICEAL ŞI PROFESIONAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Număr de arbitri | Total persoane |
| 01. | **Volei băieţi** | **10** | **1** | **1** | **12** |
| 02. | **Volei fete** | **10** | **1** | **1** | **12** |

**”GIMNAZIADA” - O L I M P I A D A G I M N A Z I I L O R**

**REGULAMENTE**

**I. ATLETISM**

I.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

**I.1.1. TETRATLON ŞCOLAR PE ECHIPE**

(competiţie cu finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A „TETRATLONULUI ȘCOLAR PE ECHIPE”**

**DIN CADRUL „GIMNAZIADEI - OLIMPIADA GIMNAZIILOR”**

1. **Denumirea competiției**

* Tetratlonul Școlar pe Echipe

1. **Participanți**

* Competiția este destinată echipelor mixte ale școlilor gimnaziale (clasele V-VIII), denumite în continuare „echipe școlare”.
* O echipă școlară este formată din 4 băieți și 4 fete (total 8 elevi/eleve), legitimați și/sau nelegitimați și un profesor (total componenți echipă școlară mixtă = 9 pers).

1. **Categorii de vârstă**

* Competiția se organizează, în format mixt, pe o singură categorie de vârstă, respectiv elevi și eleve din clasele V-VIII.

1. **Probe de concurs, condiții de organizare și desfășurare**

* *Alergare de viteză: 60 metri plat*
* se pleacă cu start de jos, la comandă
* se organizează serii pentru băieți și serii pentru fete
* se aleargă pe serii formate din 4-8 elevi/eleve
* se aleargă numai pe suprafețe netede, nealunecoase, culoare marcate, de preferință pistă de atletism
* se folosesc minimum 2 cronometre pentru fiecare concurent/concurentă
* pentru fiecare concurent/concurentă, timpul obținut se transformă în puncte
* *Săritura în lungime cu elan*
* bătaia se face într-un spațiu de 1/1, delimitat
* măsurarea se face de la locul desprinderii
* se formează grupe de 10 elevi/eleve programate pe ore
* se acordă 3 sărituri pentru fiecare concurent/concurentă, executate prin alternanță
* pentru fiecare concurent/concurentă, cel mai bun rezultat se transformă în puncte
* *Aruncarea mingii de oină*
* se poate arunca de pe loc sau cu elan
* se constituie grupe formate din maximum 10 elevi/eleve, programați pe ore
* se acordă 3 aruncări pentru fiecare concurent/concurentă, executate prin alternanță
* pentru fiecare concurent/concurentă, cel mai bun rezultat se transformă în puncte
* *Alergare de rezistență: 800 metri plat*
* se pleacă cu start din picioare, la comandă
* se organizează serii pentru băieți și serii pentru fete
* se aleargă numai pe suprafețe netede, nealunecoase, culoare marcate, de preferință pistă de atletism
* se aleargă în serii de maximum 10 elevi/eleve
* se folosesc, de preferință, cronometre care înregistrează mai mulți timpi
* pentru fiecare concurent/concurentă, timpul obținut se transformă în puncte

1. **Punctaj, clasamente**

* la fiecare probă, echipa primește puncte pentru cele 8 performanțe obținute de către cei 4 elevi (băieți) și cele 4 eleve (fete)
* punctajul obținut de fiecare echipă se calculează prin însumarea totalului punctelor obținute la cele patru probe
* transformarea performanțelor în puncte se face conform tabelelor de punctaj, pentru fiecare probă

1. **Sistem de de calificare**
2. *Pentru județe:*

* la faza pe județ se califică echipele ocupante a primelor trei locuri la faza pe localitate
* la faza pe regiune se califică echipa ocupantă a primului loc la faza pe județ
* la faza națională se califică echipa ocupantă a primului loc la faza pe regiune

1. *Pentru mun.București*

* la faza pe sector participă toate echipele care se înscriu
* la faza pe regiune se califică echipa ocupantă a primului loc la faza pe sector
* la faza națională se califică echipa ocupantă a primului loc pe regiunea București-Ilfov

1. **Localitățile unde se desfășoară fazele pe regiuni**

* *Regiunea Nord-Est* (Suceava, Botoșani, Neamț, Iași, Bacău, Vaslui): **IAȘI**
* *Regiunea Sud-Est* (Vrancea, Galați, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanța): **CONSTANȚA**
* *Regiunea Sud-Muntenia* (Argeș, Dâmbovița, Prahova, Teleorman, Giurgiu, Ialomița, Călărași): **PITEȘTI**
* *Regiunea Sud-Vest-Oltenia* (Gorj, Vâlcea, Mehedinți, Dolj, Olt): **RÂMNICU VÂLCEA**
* *Regiunea Vest* (Arad, Timiș, Caraș-Severin, Hunedoara): **TIMIȘOARA**
* *Regiunea Nord-Vest* (Maramureș, Bistrița-Năsăud, Cluj, Sălaj, Bihor, Satu-Mare): **CLUJ NAPOCA**
* *Regiunea Centru* (Alba, Mureș, Harghita, Covasna, Brașov, Sibiu): **MEDIAȘ**
* *Regiunea București-Ilfov* (cele 6 sectoare din mun. București și Ilfov): **BUCUREȘTI**

1. **Localitatea unde se desfășoară faza națională**

* **IZVORANI -ILFOV**

TRANSFORMAREA PERFORMAŢELOR ÎN PUNCTE:

**BĂIEŢI**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oină** | **PUNCTE** |
| ***150*** | **-** | **1’57”4** | **7,12** | **108,68** | ***150*** |
| ***149*** | **-** | **1’57”7** | **7,11** | **108,12** | ***149*** |
| ***148*** | **-** | **1’58”0** | **7,10** | **107,54** | ***148*** |
| ***147*** | **-** | **1’58”3** | **7,09** | **106,98** | ***147*** |
| ***146*** | **6,6** | **1’58”6** | **7,08** | **106,42** | ***146*** |
| ***145*** | **-** | **1’58”9** | **7,07** | **105,84** | ***145*** |
| ***144*** | **-** | **1’59”1** | **7,06** | **105,26** | ***144*** |
| ***143*** | **-** | **1’59”4** | **7,05** | **104,70** | ***143*** |
| ***142*** | **-** | **1’59”7** | **7,04** | **104,12** | ***142*** |
| ***141*** | **6,7** | **2’00”0** | **7,03** | **103,54** | ***141*** |
| ***140*** | **-** | **2’00”3** | **7,02** | **102,98** | ***140*** |
| ***139*** | **-** | **2’00”6** | **7,01** | **102,40** | ***139*** |
| ***138*** | **-** | **2’00”9** | **6,99** | **101,82** | ***138*** |
| ***137*** | **6,8** | **2’01”2** | **6,98** | **101,24** | ***137*** |
| ***136*** | **-** | **2’01”5** | **6,97** | **100,66** | ***136*** |
| ***135*** | **-** | **2’01”8** | **6,95** | **100,08** | ***135*** |
| ***134*** | **-** | **2’02”1** | **6,94** | **99,50** | ***134*** |
| ***133*** | **-** | **2’02”5** | **6,92** | **98,92** | ***133*** |
| ***132*** | **6,9** | **2’02”8** | **6,90** | **98,34** | ***132*** |
| ***131*** | **-** | **2’03”1** | **6,88** | **97,76** | ***131*** |
| ***130*** | **-** | **2’03”4** | **6,86** | **97,16** | ***130*** |
| ***129*** | **-** | **2’03”7** | **6,84** | **96,58** | ***129*** |
| ***128*** | **-** | **2’04”0** | **6,82** | **96,00** | ***128*** |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **PUNCTE** |
| ***127*** | **7,0** | **2’04”3** | **6,80** | **95,40** | ***127*** |
| ***126*** | **-** | **2’04”6** | **6,78** | **94,82** | ***126*** |
| ***125*** | **-** | **2’04”9** | **6,75** | **94,22** | ***125*** |
| ***124*** | **-** | **2’05”3** | **6,72** | **93,62** | ***124*** |
| ***123*** | **7,1** | **2’05”6** | **6,69** | **93,04** | ***123*** |
| ***122*** | **-** | **2’05”9** | **6,66** | **92,44** | ***122*** |
| ***121*** | **-** | **2’06”2** | **6,63** | **91,84** | ***121*** |
| ***120*** | **-** | **2’06”5** | **6,60** | **91,26** | ***120*** |
| ***119*** | **-** | **2’06”9** | **6,57** | **90,66** | ***119*** |
| ***118*** | **7,2** | **2’07”2** | **6,54** | **90,06** | ***118*** |
| ***117*** | **-** | **2’07”5** | **6,51** | **89,46** | ***117*** |
| ***116*** | **-** | **2’07”8** | **6,48** | **88,86** | ***116*** |
| ***115*** | **-** | **2’08”2** | **6,45** | **88,28** | ***115*** |
| ***114*** | **7,3** | **2’08”5** | **6,42** | **87,66** | ***114*** |
| ***113*** | **-** | **2’08”8** | **6,39** | **87,04** | ***113*** |
| ***112*** | **-** | **2’09”2** | **6,36** | **86,44** | ***112*** |
| ***111*** | **-** | **2’09”5** | **6,33** | **85,84** | ***111*** |
| ***110*** | **7,4** | **2’09”8** | **6,30** | **85,22** | ***110*** |
| ***109*** | **-** | **2’10”2** | **6,27** | **84,62** | ***109*** |
| ***108*** | **-** | **2’10”5** | **6,24** | **84,00** | ***108*** |
| ***107*** | **-** | **2’10”9** | **6,21** | **83,40** | ***107*** |
| ***106*** | **-** | **2’11”2** | **6,18** | **82,78** | ***106*** |
| ***105*** | **7,5** | **2’11”5** | **6,15** | **82,18** | ***105*** |
| ***104*** | **-** | **2’11”9** | **6,12** | **81,56** | ***104*** |
| ***103*** | **-** | **2’12”2** | **6,09** | **80,94** | ***103*** |
| ***102*** | **-** | **2’12”6** | **6,06** | **80,32** | ***102*** |
| ***101*** | **7,6** | **2’12”9** | **6,03** | **79,70** | ***101*** |
| ***100*** | **-** | **2’13”3** | **6,02** | **79,09** | ***100*** |
| ***99*** | **-** | **2’13”6** | **5,97** | **78,48** | ***99*** |
| ***98*** | **-** | **2’14”0** | **5,94** | **77,84** | ***98*** |
| ***97*** | **7,7** | **2’14”4** | **5,91** | **77,22** | ***97*** |
| ***96*** | **-** | **2’14”7** | **5,88** | **76,66** | ***96*** |
| ***95*** | **-** | **2’15”1** | **5,85** | **75,98** | ***95*** |
| ***94*** | **-** | **2’15”4** | **5,82** | **75,34** | ***94*** |
| ***93*** | **7,8** | **2’15”8** | **5,79** | **74,72** | ***93*** |
| ***92*** | **-** | **2’16”2** | **5,76** | **74,08** | ***92*** |
| ***91*** | **-** | **2’16”5** | **5,73** | **73,46** | ***91*** |
| ***90*** | **-** | **2’16”9** | **5,70** | **72,82** | ***90*** |
| ***89*** | **7,9** | **2’17”3** | **5,67** | **72,18** | ***89*** |
| ***88*** | **-** | **2’17”7** | **5,64** | **72,56** | ***88*** |
| ***87*** | **-** | **2’18”0** | **5,61** | **70,92** | ***87*** |
| ***86*** | **8,0** | **2’18”4** | **5,58** | **70,28** | ***86*** |
| ***85*** | **-** | **2’18”8** | **5,55** | **69,64** | ***85*** |
| ***84*** | **-** | **2’19”2** | **5,52** | **69,00** | ***84*** |
| ***83*** | **-** | **2’19”6** | **5,49** | **68,36** | ***83*** |
| ***82*** | **8,1** | **2’20”0** | **5,46** | **67,72** | ***82*** |
| ***81*** | **-** | **2’20”4** | **5,43** | **67,08** | ***81*** |
| ***80*** | **-** | **2’20”8** | **5,40** | **66,42** | ***80*** |
| ***79*** | **-** | **2’21”2** | **5,37** | **65,78** | ***79*** |
| ***78*** | **8,2** | **2’21”6** | **5,34** | **65,12** | ***78*** |
| ***77*** | **-** | **2’22”0** | **5,31** | **64,48** | ***77*** |
| ***76*** | **-** | **2’22”4** | **5,28** | **63,82** | ***76*** |
| ***75*** | **8,3** | **2’22”8** | **5,25** | **63,18** | ***75*** |
| ***74*** | **-** | **2’23”2** | **5,22** | **62,52** | ***74*** |
| ***73*** | **-** | **2’23”8** | **5,19** | **61,86** | ***73*** |
| ***72*** | **-** | **2’24”0** | **5,16** | **61,20** | ***72*** |
| ***71*** | **8,4** | **2’24”4** | **5,13** | **60,54** | ***71*** |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **PUNCTE** |
| ***70*** | **-** | **2’24”8** | **5,10** | **59,88** | ***70*** |
| ***69*** | **-** | **2’25”3** | **5,07** | **59,22** | ***69*** |
| ***68*** | **8,5** | **2’25”7** | **5,04** | **58,56** | ***68*** |
| ***67*** | **-** | **2’26”1** | **5,01** | **57,90** | ***67*** |
| ***66*** | **-** | **2’26”6** | **4,98** | **57,24** | ***66*** |
| ***65*** | **8,6** | **2’27”0** | **4,95** | **58,56** | ***65*** |
| ***64*** | **-** | **2’27”4** | **4,92** | **55,90** | ***64*** |
| ***63*** | **-** | **2’27”8** | **4,89** | **55,22** | ***63*** |
| ***62*** | **-** | **2’28”3** | **4,86** | **54,54** | ***62*** |
| ***61*** | **8,7** | **2’28”8** | **4,83** | **53,88** | ***61*** |
| ***60*** | **-** | **2’29”2** | **4,80** | **53,20** | ***60*** |
| ***59*** | **-** | **2’29”7** | **4,77** | **52,52** | ***59*** |
| ***58*** | **8,8** | **2’30”1** | **4,74** | **51,84** | ***58*** |
| ***57*** | **-** | **2’30”6** | **4,71** | **51,18** | ***57*** |
| ***56*** | **-** | **2’31”1** | **4,68** | **50,48** | ***56*** |
| ***55*** | **8,9** | **2’31”6** | **4,65** | **49,80** | ***55*** |
| ***54*** | **-** | **2’32”0** | **4,62** | **49,10** | ***54*** |
| ***53*** | **-** | **2’32”5** | **4,59** | **48,42** | ***53*** |
| ***52*** | **9,0** | **2’33”0** | **4,56** | **47,74** | ***52*** |
| ***51*** | **-** | **2’33”5** | **4,53** | **47,04** | ***51*** |
| ***50*** | **-** | **2’34”0** | **4,50** | **46,36** | ***50*** |
| ***49*** | **9,1** | **2’34”5** | **4,46** | **45,66** | ***49*** |
| ***48*** | **-** | **2’35”0** | **4,42** | **44,96** | ***48*** |
| ***47*** | **-** | **2’35”5** | **4,38** | **44,26** | ***47*** |
| ***46*** | **9,2** | **2’36”0** | **4,34** | **43,56** | ***46*** |
| ***45*** | **-** | **2’36”6** | **4,30** | **42,86** | ***45*** |
| ***44*** | **9,3** | **2’37”1** | **4,26** | **42,16** | ***44*** |
| ***43*** | **-** | **2’37”5** | **4,22** | **41,46** | ***43*** |
| ***42*** | **-** | **2’38”2** | **4,18** | **40,74** | ***42*** |
| ***41*** | **9,4** | **2’38”7** | **4,14** | **40,04** | ***41*** |
| ***40*** | **-** | **2’39”3** | **4,10** | **39,32** | ***40*** |
| ***39*** | **9,5** | **2’39”8** | **4,05** | **38,62** | ***39*** |
| ***38*** | **-** | **2’40”4** | **4,00** | **37,90** | ***38*** |
| ***37*** | **-** | **2’41”0** | **3,95** | **37,18** | ***37*** |
| ***36*** | **9,6** | **2’41”6** | **3,90** | **36,46** | ***36*** |
| ***35*** | **-** | **2’42”2** | **3,85** | **35,74** | ***35*** |
| ***34*** | **9,7** | **2’42”8** | **3,80** | **35,02** | ***34*** |
| ***33*** | **-** | **2’43”4** | **3,75** | **34,30** | ***33*** |
| ***32*** | **-** | **2’44”0** | **3,70** | **33,58** | ***32*** |
| ***31*** | **9,8** | **2’44”6** | **3,65** | **32,84** | ***31*** |
| ***30*** | **-** | **2’45”3** | **3,60** | **32,12** | ***30*** |
| ***29*** | **9,9** | **2’45”9** | **3,55** | **31,36** | ***29*** |
| ***28*** | **-** | **2’46”6** | **3,50** | **30,66** | ***28*** |
| ***27*** | **10,0** | **2’47”3** | **3,45** | **29,92** | ***27*** |
| ***26*** | **-** | **2’47”9** | **3,40** | **29,18** | ***26*** |
| ***25*** | **10,1** | **2’48”6** | **3,35** | **28,44** | ***25*** |
| ***24*** | **-** | **2’49”4** | **3,30** | **27,70** | ***24*** |
| ***23*** | **10,2** | **2’50”1** | **3,24** | **26,96** | ***23*** |
| ***22*** | **-** | **2’50”8** | **3,18** | **26,20** | ***22*** |
| ***21*** | **10,3** | **2’51”6** | **3,12** | **25,46** | ***21*** |
| ***20*** | **-** | **2’52”4** | **3,06** | **24,70** | ***20*** |
| ***19*** | **10,4** | **2’53”2** | **3,00** | **23,96** | ***19*** |
| ***18*** | **-** | **2’54”0** | **2,94** | **23,20** | ***18*** |
| ***17*** | **10,5** | **2’54”8** | **2,88** | **22,44** | ***17*** |
| ***16*** | **10,6** | **2’55”7** | **2,82** | **21,68** | ***16*** |
| ***15*** | **-** | **2’56”8** | **2,76** | **20,92** | ***15*** |
| ***14*** | **10,7** | **2’57”5** | **2,70** | **20,16** | ***14*** |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **PUNCTE** |
| ***13*** | **-** | **2’58”5** | **2,64** | **19,38** | ***13*** |
| ***12*** | **10,8** | **2’59”5** | **2,57** | **18,62** | ***12*** |
| ***11*** | **10,9** | **3’00”5** | **2,51** | **17,84** | ***11*** |
| ***10*** | **11,0** | **3’01”6** | **2,44** | **17,06** | ***10*** |
| ***09*** | **-** | **3’02”8** | **2,36** | **16,30** | ***09*** |
| ***08*** | **11,1** | **3’04”0** | **2,31** | **15,52** | ***08*** |
| ***07*** | **11,2** | **3’05”3** | **2,25** | **14,74** | ***07*** |
| ***06*** | **11,3** | **3’06”7** | **2,18** | **13,94** | ***06*** |
| ***05*** | **11,4** | **3’08”2** | **2,12** | **13,16** | ***05*** |
| ***04*** | **11,5** | **3’09”9** | **2,05** | **12,38** | ***04*** |
| ***03*** | **11,6** | **3’11”8** | **1,99** | **11,58** | ***03*** |
| ***02*** | **11,8** | **3’14”0** | **1,92** | **10,78** | ***02*** |
| ***01*** | **11,9** | **3’16”9** | **1,84** | **10,00** | ***01*** |

**FETE**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oină** | **PUNCTE** |
| ***150*** | **7,1** | **2’02”2** | **6,22** | **77,84** | ***150*** |
| ***149*** | **-** | **2’02”4** | **6,21** | **77,54** | ***149*** |
| ***148*** | **-** | **2’02”6** | **6,20** | **77,14** | ***148*** |
| ***147*** | **-** | **2’02”8** | **6,19** | **76,72** | ***147*** |
| ***146*** | **7,2** | **2’03”0** | **6,18** | **76,32** | ***146*** |
| ***145*** | **-** | **2’03”2** | **6,17** | **75,90** | ***145*** |
| ***144*** | **-** | **2’03”4** | **6,16** | **75,48** | ***144*** |
| ***143*** | **-** | **2’03”6** | **6,15** | **75,08** | ***143*** |
| ***142*** | **-** | **2’03”8** | **6,14** | **74,66** | ***142*** |
| ***141*** | **7,3** | **2’04”0** | **6,13** | **74,24** | ***141*** |
| ***140*** | **-** | **2’04”2** | **6,12** | **73,84** | ***140*** |
| ***139*** | **-** | **2’04”4** | **6,11** | **73,42** | ***139*** |
| ***138*** | **-** | **2’04”6** | **6,10** | **73,00** | ***138*** |
| ***137*** | **7,4** | **2’04”8** | **6,08** | **72,58** | ***137*** |
| ***136*** | **-** | **2’05”0** | **6,07** | **72,16** | ***136*** |
| ***135*** | **-** | **2’05”2** | **6,05** | **71,74** | ***135*** |
| ***134*** | **-** | **2’05”4** | **6,04** | **71,32** | ***134*** |
| ***133*** | **-** | **2’05”6** | **6,02** | **70,90** | ***133*** |
| ***132*** | **7,5** | **2’05”8** | **6,00** | **70,48** | ***132*** |
| ***131*** | **-** | **2’06”0** | **5,98** | **70,06** | ***131*** |
| ***130*** | **-** | **2’06”2** | **5,96** | **69,64** | ***130*** |
| ***129*** | **-** | **2’06”4** | **5,94** | **69,22** | ***129*** |
| ***128*** | **-** | **2’06”6** | **5,92** | **68,60** | ***128*** |
| ***127*** | **7,6** | **2’06”8** | **5,90** | **68,28** | ***127*** |
| ***126*** | **-** | **2’07”0** | **5,88** | **67,94** | ***126*** |
| ***125*** | **-** | **2’07”2** | **5,85** | **67,52** | ***125*** |
| ***124*** | **-** | **2’07”4** | **5,82** | **67,10** | ***124*** |
| ***123*** | **7,7** | **2’07”6** | **5,79** | **66,66** | ***123*** |
| ***122*** | **-** | **2’07”8** | **5,76** | **66,24** | ***122*** |
| ***121*** | **-** | **2’08”0** | **5,73** | **65,80** | ***121*** |
| ***120*** | **-** | **2’08”2** | **5,70** | **65,38** | ***120*** |
| ***119*** | **-** | **2’08”4** | **5,67** | **64,94** | ***119*** |
| ***118*** | **7,8** | **2’08”6** | **5,64** | **64,52** | ***118*** |
| ***117*** | **-** | **2’08”8** | **5,61** | **64,08** | ***117*** |
| ***116*** | **-** | **2’09”0** | **5,58** | **63,66** | ***116*** |
| ***115*** | **-** | **2’09”5** | **5,55** | **63,22** | ***115*** |
| ***114*** | **7,9** | **2’10”0** | **5,52** | **62,78** | ***114*** |
| ***113*** | **-** | **2’10”5** | **5,49** | **62,34** | ***113*** |
| ***112*** | **-** | **2’11”0** | **5,46** | **61,92** | ***112*** |
| ***111*** | **-** | **2’11”5** | **5,43** | **61,48** | ***111*** |
| ***110*** | **8,0** | **2’12”0** | **5,40** | **61,04** | ***110*** |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **PUNCTE** |
| ***109*** | **-** | **2’12”5** | **5,37** | **60,60** | ***109*** |
| ***108*** | **-** | **2’13”0** | **5,34** | **60,16** | ***108*** |
| ***107*** | **-** | **2’13”5** | **5,31** | **59,72** | ***107*** |
| ***106*** | **-** | **2’14”0** | **5,28** | **59,28** | ***106*** |
| ***105*** | **8,1** | **2’14”5** | **5,25** | **58,84** | ***105*** |
| ***104*** | **-** | **2’15”0** | **5,22** | **58,36** | ***104*** |
| ***103*** | **-** | **2’15”5** | **5,19** | **57,94** | ***103*** |
| ***102*** | **-** | **2’16”0** | **5,16** | **57,50** | ***102*** |
| ***101*** | **8,2** | **2’16”5** | **5,13** | **57,06** | ***101*** |
| ***100*** | **-** | **2’17”0** | **5,10** | **56,60** | ***100*** |
| ***99*** | **-** | **2’18”0** | **5,07** | **56,16** | ***99*** |
| ***98*** | **-** | **2’19”0** | **5,04** | **55,70** | ***98*** |
| ***97*** | **8,3** | **2’20”0** | **5,01** | **55,26** | ***97*** |
| ***96*** | **-** | **2’21”0** | **4,98** | **54,82** | ***96*** |
| ***95*** | **-** | **2’22”0** | **4,95** | **54,36** | ***95*** |
| ***94*** | **-** | **2’23”0** | **4,92** | **53,90** | ***94*** |
| ***93*** | **8,4** | **2’24”0** | **4,89** | **53,46** | ***93*** |
| ***92*** | **-** | **2’25”0** | **4,86** | **53,00** | ***92*** |
| ***91*** | **-** | **2’26”0** | **4,83** | **52,54** | ***91*** |
| ***90*** | **-** | **2’27”0** | **4,80** | **52,06** | ***90*** |
| ***89*** | **8,5** | **2’28”0** | **4,77** | **51,64** | ***89*** |
| ***88*** | **-** | **2’29”0** | **4,74** | **51,18** | ***88*** |
| ***87*** | **-** | **2’30”0** | **4,71** | **50,72** | ***87*** |
| ***86*** | **8,6** | **2’31”0** | **4,68** | **50,26** | ***86*** |
| ***85*** | **-** | **2’32”0** | **4,65** | **49,80** | ***85*** |
| ***84*** | **-** | **2’33”0** | **4,62** | **49,34** | ***84*** |
| ***83*** | **-** | **2’34”0** | **4,59** | **48,88** | ***83*** |
| ***82*** | **8,7** | **2’35”0** | **4,56** | **48,40** | ***82*** |
| ***81*** | **-** | **2’36”0** | **4,53** | **47,94** | ***81*** |
| ***80*** | **-** | **2’37”0** | **4,50** | **47,48** | ***80*** |
| ***79*** | **-** | **2’38”0** | **4,47** | **47,00** | ***79*** |
| ***78*** | **8,8** | **2’39”0** | **4,44** | **46,54** | ***78*** |
| ***77*** | **-** | **2’40”0** | **4,41** | **46,08** | ***77*** |
| ***76*** | **-** | **2’41”0** | **4,38** | **45,60** | ***76*** |
| ***75*** | **8,9** | **2’42”0** | **4,35** | **45,14** | ***75*** |
| ***74*** | **-** | **2’43”0** | **4,32** | **44,66** | ***74*** |
| ***73*** | **-** | **2’44”0** | **4,29** | **44,18** | ***73*** |
| ***72*** | **-** | **2’45”0** | **4,26** | **43,72** | ***72*** |
| ***71*** | **9,0** | **2’46”0** | **4,23** | **43,24** | ***71*** |
| ***70*** | **-** | **2’47”0** | **4,20** | **42,76** | ***70*** |
| ***69*** | **-** | **2’48”0** | **4,17** | **42,28** | ***69*** |
| ***68*** | **9,1** | **2’49”0** | **4,14** | **41,80** | ***68*** |
| ***67*** | **-** | **2’50”0** | **4,11** | **41,32** | ***67*** |
| ***66*** | **-** | **2’51”0** | **4,08** | **40,84** | ***66*** |
| ***65*** | **9,2** | **2’52”0** | **4,05** | **40,36** | ***65*** |
| ***64*** | **-** | **2’53”0** | **4,02** | **39,88** | ***64*** |
| ***63*** | **-** | **2’54”0** | **3,99** | **39,40** | ***63*** |
| ***62*** | **-** | **2’55”0** | **3,96** | **38,82** | ***62*** |
| ***61*** | **9,3** | **2’56”0** | **3,93** | **38,42** | ***61*** |
| ***60*** | **-** | **2’57”0** | **3,90** | **37,94** | ***60*** |
| ***59*** | **-** | **2’58”0** | **3,87** | **37,46** | ***59*** |
| ***58*** | **9,4** | **2’59”0** | **3,84** | **36,96** | ***58*** |
| ***57*** | **-** | **3’00”0** | **3,81** | **36,46** | ***57*** |
| ***56*** | **-** | **3’01”0** | **3,78** | **35,98** | ***56*** |
| ***55*** | **9,5** | **3’02”0** | **3,75** | **35,46** | ***55*** |
| ***54*** | **-** | **3’03”0** | **3,72** | **35,00** | ***54*** |
| ***53*** | **-** | **3’04”0** | **3,69** | **34,50** | ***53*** |
| **PUNCTE** | **60 mp** | **800 mp** | **lungime** | **oina** | **PUNCTE** |
| ***52*** | **9,6** | **3’05”0** | **3,66** | **34,00** | ***52*** |
| ***51*** | **-** | **3’06”0** | **3,63** | **33,50** | ***51*** |
| ***50*** | **-** | **3’07”0** | **3,60** | **33,00** | ***50*** |
| ***49*** | **9,7** | **3’08”0** | **3,56** | **32,50** | ***49*** |
| ***48*** | **-** | **3’09”0** | **3,52** | **32,00** | ***48*** |
| ***47*** | **-** | **3’10”0** | **3,48** | **31,50** | ***47*** |
| ***46*** | **9,8** | **3’11”0** | **3,44** | **30,98** | ***46*** |
| ***45*** | **-** | **3’12”0** | **3,40** | **30,48** | ***45*** |
| ***44*** | **9,9** | **3’13”0** | **3,36** | **29,98** | ***44*** |
| ***43*** | **-** | **3’14”0** | **3,32** | **29,46** | ***43*** |
| ***42*** | **-** | **3’15”0** | **3,28** | **28,96** | ***42*** |
| ***41*** | **10,0** | **3’16”0** | **3,24** | **28,44** | ***41*** |
| ***40*** | **-** | **3’17”0** | **3,20** | **27,94** | ***40*** |
| ***39*** | **10,1** | **3’18”0** | **3,15** | **27,42** | ***39*** |
| ***38*** | **-** | **3’19”0** | **3,10** | **26,90** | ***38*** |
| ***37*** | **-** | **3’20”0** | **3,05** | **26,40** | ***37*** |
| ***36*** | **10,2** | **3’21”0** | **3,00** | **25,84** | ***36*** |
| ***35*** | **-** | **3’22”0** | **2,95** | **25,36** | ***35*** |
| ***34*** | **10,3** | **3’23”0** | **2,90** | **24,84** | ***34*** |
| ***33*** | **-** | **3’24”0** | **2,85** | **24,32** | ***33*** |
| ***32*** | **-** | **3’25”0** | **2,80** | **23,78** | ***32*** |
| ***31*** | **10,4** | **3’26”0** | **2,75** | **23,26** | ***31*** |
| ***30*** | **-** | **3’27”0** | **2,70** | **22,74** | ***30*** |
| ***29*** | **10,5** | **3’28”5** | **2,65** | **22,20** | ***29*** |
| ***28*** | **-** | **3’30”0** | **2,60** | **21,68** | ***28*** |
| ***27*** | **10,6** | **3’31”5** | **2,55** | **21,14** | ***27*** |
| ***26*** | **-** | **3’33”0** | **2,50** | **20,62** | ***26*** |
| ***25*** | **10,7** | **3’34”5** | **2,45** | **20,08** | ***25*** |
| ***24*** | **-** | **3’36”0** | **2,40** | **19,54** | ***24*** |
| ***23*** | **10,8** | **3’37”5** | **2,34** | **19,02** | ***23*** |
| ***22*** | **-** | **3’39”0** | **2,28** | **18,48** | ***22*** |
| ***21*** | **10,9** | **3’40”5** | **2,22** | **17,94** | ***21*** |
| ***20*** | **-** | **3’42”0** | **2,16** | **17,40** | ***20*** |
| ***19*** | **11,0** | **3’43”5** | **2,10** | **16,84** | ***19*** |
| ***18*** | **-** | **3’45”0** | **2,04** | **16,30** | ***18*** |
| ***17*** | **11,1** | **3’46”5** | **1,98** | **15,76** | ***17*** |
| ***16*** | **11,2** | **3’48”0** | **1,92** | **15,20** | ***16*** |
| ***15*** | **-** | **3’49”5** | **1,86** | **14,86** | ***15*** |
| ***14*** | **11,3** | **3’51”0** | **1,80** | **14,10** | ***14*** |
| ***13*** | **-** | **3’52”5** | **1,74** | **13,56** | ***13*** |
| ***12*** | **11,4** | **3’54”0** | **1,67** | **13,00** | ***12*** |
| ***11*** | **11,5** | **3’55”5** | **1,61** | **12,44** | ***11*** |
| ***10*** | **11,6** | **3’57”0** | **1,54** | **11,88** | ***10*** |
| ***09*** | **-** | **3’58”5** | **1,48** | **11,32** | ***09*** |
| ***08*** | **11,7** | **4’00”0** | **1,41** | **10,76** | ***08*** |
| ***07*** | **11,8** | **4’01”5** | **1,35** | **10,20** | ***07*** |
| ***06*** | **11,9** | **4’03”0** | **1,28** | **9,64** | ***06*** |
| ***05*** | **12,0** | **4’04”5** | **1,22** | **9,06** | ***05*** |
| ***04*** | **12,1** | **4’06”0** | **1,15** | **8,50** | ***04*** |
| ***03*** | **12,2** | **4’07”5** | **1,09** | **7,92** | ***03*** |
| ***02*** | **12,4** | **4’09”0** | **1,02** | **7,36** | ***02*** |
| ***01*** | **12,5** | **4’10”5** | **0,94** | **6,78** | ***01*** |

**II. BADMINTON**

II.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţia are finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE BADMINTON**

**DIN CADRUL ” GIMNAZIADEI” -OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

**CAPITOLUL I: Participanți**

**1. Participanții la competiția “OLIMPIADA GIMNAZIILOR” sunt reglementați de prevederile REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “OLIMPIADA GIMNAZIILOR”, Art.3, alin (3).**

1.1. - Anii de naștere : Corespunzător vârstei aferente anilor de studii claselor gimnaziale, respectiv, claselor I-VIII, (copii născuți după 1 ianuarie 2002);

1.2. - Echipe mixte;

1.3. - Număr de sportivi într-o echipă: minimum 2 fete și 2 băieți;

1.4. – Maxim 2 sportivi într-o echipă pot fi sportivi legitimați la un club afiliat la Federația Română de Badminton;

1.5.- Profesor/antrenor: 1 profesor delegat de către unitatea școlară/Inspectoratul Școlar General reprezentat la faza pe localitate/centre de localități/județ/sectoare/regiune/naționale, angajat al unității de învățământ participante, conform Capitolului IV, art.31;

**CAPITOLUL II : Dreptul de joc – Condiții de participare**

În conformitate cu prevederile Capitolului IV, art. 21 la 33 din REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “OLIMPIADA GIMNAZIILOR”.

**CAPITOLUL III : Sistemul de desfășurare :**

**a.** Înscrierea echipei mixte se va face în conformitatea REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “OLIMPIADA GIMNAZIILOR”, Capitolul IV;

**b.** La etapa pe sector/localitate a “OLIMPIADEI GIMNAZIILOR” la badminton, se va juca turneu în grupe formate din 3-5 echipe mixte, cu întâlniri bilaterale cuprinzând 1 joc de simplu masculin, 1 simplu feminin, 1 dublu masculin, 1 dublu feminin și 1 dublu mixt, în total 5 jocuri, urmând, în cazul constituirii a cel puțin 2 grupe, să se iasă din grupe, pe un tabel eliminatoriu, (modalitatea de poziționare în tabelul eliminatoriu fiind reglementată de regulamentul BWF - Word Badminton Federation), învigătoarea turneului calificându-se în faza superioară.

În cazul în care la startul etapei pe localitate se aliniază doar 2 echipe, această fază se va desfășura între cele două echipe, învingătoarea urmând să se califice în faza superioară;În cazul în care la startul etapei pe localitate se aliniază 3,4,5 echipe, această faza se va desfășura într-o singură grupă formată din cele 3,4,5 echipe în care se va juca ” fiecare cu fiecare”(tabela Berger),învingătoarea urmând să se califice la faza superioară.

La faza pe mun. Bucureşti, vor participa câștigătorii locului I la faza pe sector.

**c.** La etapa pe județ a “OLIMPIADEI GIMNAZIILOR” la badminton, se va juca turneu în grupe formate din 3-5 echipe mixte, cu întâlniri bilaterale cuprinzând 1 joc de simplu masculin, 1 simplu feminin, 1 dublu masculin, 1 dublu feminin și 1 dublu mixt, în total 5 jocuri, urmând, în cazul constituirii a cel puțin 2 grupe, să se iasă din grupe, pe un tabel eliminatoriu, (modalitatea de poziționare în tabelul eliminatoriu fiind reglementată de regulamentul BWF - Badminton World Federaţion), învigătoarea turneului calificându-se în faza superioară.

**d.** La etapa regională a “OLIMPIADEI GIMNAZIILOR” la badminton, se va juca turneu în grupe formate din 3-5 echipe mixte, cu întâlniri bilaterale cuprinzând 1 joc de simplu masculin, 1 simplu feminin, 1 dublu masculin, 1 dublu feminin și 1 dublu mixt, în total 5 jocuri, urmând, în cazul constituirii a cel puțin 2 grupe, să se iasă din grupe, pe un tabel eliminatoriu, (modalitatea de poziționare în tabelul eliminatoriu fiind reglementată de regulamentul BWF - Badminton World Federation), învigătoarea turneului calificându-se în faza superioară.

**e.** La faza finală, faza națională, se vor califica 8 echipe, formându-se 2 grupe a câte 4 echipe din care se vor califica pe tabloul principal, primele 2 echipe din fiecare grupă, pozițiile fiind stabilite după sistemul “în cruce”, locul I din grupa “A” cu locul II din grupa “B”și locul II din grupa “A” cu locul I din grupa “B”;câștigătorii urmând să joace finala mare iar învinșii, finala mică, pentru desemnarea locurilor III-IV.

La prima editie a olimpiadei, repartizarea copiilor in grupe sau stabilirea capilor de serie se va face in mod aleatoriu.

Regiunile care au fost finaliste la ediția anterioara, vor fi desemnate capi de serie, fiind plasate in grupe separate.

In fiecare regiune geografică, va exista un judeţ gazdă, unde va fi organizată etapa regională, dupa cum urmează:

I. Regiunea Nord–Est

Județe: [Bacău](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Bacău) [Botoșani](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Botoșani), [Iași](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Iași), [Neamț](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Neamț), [**Suceava**](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Suceava)(Gazdă), [Vaslui](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Vaslui).

II. Regiunea Sud-Est Dobrogea

Județele: [Brăila](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Brăila), [Buzău](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Buzău), [Constanța](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Constanța), **Galați** (Gazdă), [Vrancea](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Vrancea), [Tulcea](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Tulcea).

III. Regiunea Sud Muntenia

Județele: [**Prahova**](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Prahova)(Gazdă), [Călărași](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Călărași), [Dâmbovița](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Dâmbovița), [Giurgiu](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Giurgiu), [Ialomița](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Ialomița), [Teleorman](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Teleorman), [Argeș](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Argeș).

IV. Regiunea Sud Vest Oltenia

Județele: [Mehedinți](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Mehedinți), [Dolj](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Dolj), [Gorj](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Gorj), [Olt](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Olt) şi [**Vâlcea**](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Vâlcea)(Gazdă).

V. Regiunea Vest

Județele: [Timiș](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Timiș)), [**Arad**](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Arad)(Gazdă, [Caraș-Severin](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Caraș-Severin) și [Hunedoara](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Hunedoara).

VI. Regiunea Nord-Vest

Județele: [Maramureș](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Maramureș)**,** [Bihor](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Bihor), [Bistrița-Năsăud](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Bistrița-Năsăud), [**Cluj**](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Cluj)(Gazdă), [Satu-Mare](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Satu-Mare) și [Sălaj](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Sălaj).

VII. Regiunea Centru

Judeţele: [Brașov](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Brașov), [**Alba**](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Alba)(Gazdă, [Covasna](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Covasna), [Harghita](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Harghita), [Mureș](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Mureș) şi[Sibiu](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Sibiu).

VIII. București-Ilfov

**Municipiul** [**București**](http://ro.wikipedia.org/wiki/București) (Gazdă sector 4) (cele 6 sectoare) și [Județul Ilfov](http://ro.wikipedia.org/wiki/Județul_Ilfov).

**CAPITOLUL IV – Regulamentul de joc: date tehnice - disciplina, proba.**

**4.** Toate situațiile generate de jocul propriu-zis, pe echipe mixte vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentul de Organizare și Desfășurare a Competițiilor de Badminton, al Federației Române de Badminton și BWF (Word Badminton Federaţion);

**4.1. Regulamentul de jocului de badminton:**

**JOCUL DE BADMINTON - CONȚINUT ȘI STRUCTURA**

Terminologie specifică:

Jucător - este orice persoană care joacă badminton într-un cadru organizat;

Meci - contextul în care se desfășoară jocul de badminton între două părți aflate în disputa sportivă, de fiecare parte fiind unul sau doi jucători;

Simplu - meciul la care participă câte un singur jucător de fiecare parte;

Dublu - meciul la care participă câte doi jucători de fiecare parte opusă;

Serviciu - procedeul prin care una din părți pune mingea în joc;

Partea aflată la serviciu (jucător la serviciu, în jocul de dublu) - partea care are dreptul să servească;

Partea aflată la primire (jucător la primire, în jocul de dublu) - partea opusă părții aflată la serviciu, (jucătorului la serviciu);

Disputarea punctului - secvența de meci care cuprinde una sau mai multe lovituri alternative, între partea aflată la serviciu și partea aflată la primire, care au început printr-un serviciu, până ce mingea nu mai este în joc sau se comite un “fault”.

**Terenul și instalațiile aferente**

***Terenul de joc*** este dreptunghiular, latura lungă măsoară 13,40 metri, iar lațimea 6,10 metri, la jocul de dublu, sau 5,18 metri, la jocul de simpu, diagonala întregului teren va fi de 14,723 metri.

Toate liniile care definesc suprafața de joc fac parte din teren și este de preferat să fie de culoare albă sau galbenă, cu lațimea de 40 mm.

Pentru testarea vitezei corecte a mingilor de joc, în mod opțional, sunt practicate două repere în interiorul fiecărei linii laterale a careului de serviciu de la jocul de simplu, la 530 mm. și respectiv 990 mm. față de exteriorul liniei de fund, lățimea liniilor va fi în interiorul măsurătorilor date.

Lățimea de 40 mm a liniilor mediene va fi egal împărțită între careurile de servici dreapta și stânga.

Lățimea de 40 mm a liniilor care delimitează careul de servici, din față și în spate, de la jocul de dublu, va fi în interiorul dimensiunii de 3,960 m care definește lungimea respectivelor careuri de servici.

***Stâlpii*** care susțin fileul vor avea o înălțime măsurată de la sol de 1,55 m și vor fi suficient de solizi ca să susțină fileul întins, ei vor fi așezați pe proiecția liniei laterale a terenului de dublu, chiar dacă se joacă meci de simplu, la mijlocul lungimii de 13,40 metri .

***Fileul*** va fi făcut din fir subțire dar rezistent de culoare închisă, având o rețea uniformă de ochiuri de minimum 15 mm latura și de maximum 20 mm. Va fi perfect întins între cei doi stâlpi, lațimea lui fiind de 760 mm, lungimea fiind de 6,10 metri.

Marginea de sus a fileului va fi tivita cu o bandă albă, dublă, pe interiorul căreia se află cablul cu care se ancorează pe stalpi.

Înălțimea fileului trebuie să fie de 1,524 m la centru și evident, 1,55m la nivelul stâlpilor, prin vârful cărora trece cablul de susținere care se prinde pe stâlpi prin diferite dispozitive.

***Mingea,*** poate fi fabricată atât din materiale sintetice cât și naturale (pene naturale și lemn de plută), sau prin combinarea acestora, urmând să se păstreze caracteristicile generale de zbor.

Mingea confecționată din pene, cu baza din plută acoperită cu un strat subțire din piele va avea 16 pene fixate în baza de aceiași lungime (cuprinsă între 62mm și 70 mm, măsurată din vârful penei până la intrarea în baza de plută), vârfurile trebuind să formeze un cerc cu diametru între 58 mm și 68 mm .

Baza din plută trebuie să fie cu diametrul între 25 mm și 28 mm fiind rotunjita la capăt, mingea în întregime trebuind să cântărească între 4,74 și 5,50 de grame.

Pentru testarea mingei se va folosi o lovitură de sub încheietura pumnului, iar contactul rachetei cu mingea se va produce înapoia liniei din spatele terenului. O minge cu o viteză corectă va trebui sa aterizeze, față de linia din spate a terenului opus, la mai puțin de 530 mm și nu la mai mult de 990 mm , adică între cele două marcaje (opționale) practicate tocmai pentru testarea mingei.

***Racheta*** va fi o structură plată, formată din mânerul rachetei, tija și capul sau rama rachetei care nu va depași lngimea de 680 mm și lățimea de 230 mm.

Suprafața de lovire a rachetei va fi plată, formată dintr-o rețea de corzi încrucișate, nu mai dense în centru decat pe margini, atașate de ramă.

Suprafața cordajului nu va depăși lungimea de 280 mm și lățimea de 220 mm.

Racheta nu va avea protuberanțe sau obiecte atașate, altele decât cele necesare exclusiv pentru protecția împotriva uzurii și a vibrațiilor, ori pentru a distribui greutatea sau pentru a asigura racheta de mână cu o sfoară, dacă au dimensiuni rezonabile și sunt astfel plasate încât să corespundă scopului și vor fi lipsite de orice dispozitiv care i-ar permite jucătorului să modifice forma rachetei.

**Regulamentul jocului de badminton**

***Tragerea la sorți***

Înainte ca un meci să înceapă, tragerea la sorți trebuie să desemneze partea câștigătoare care va avea dreptul să aleagă următoarele:

* să servească sau primească serviciu;
* să înceapă jocul în una din părțile de teren preferate.

Partea care a pierdut tragerea la sorți va avea dreptul să aleagă una din alternativele rămase.

***Sistemul de scor***

Partea învingătoare va fi desemnată cea mai bună din trei seturi, dacă nu se convine altfel dinainte.

Setul va fi câștigat de partea care va realiza prima 21 de puncte.

În cazul egalității la 20, setul va fi câștigat de partea care reușește câștigarea a două puncte consecutive.

În cazul egalității la 29, setul va fi câștigat de partea care câștigă punctul cu numărul 30.

Partea care a câștigat setul anterior, va servi prima în următorul set.

***Schimbarea terenurilor***

Jucătorii trebuie să schimbe terenurile la sfârșitul primului set și dacă se joacă și setul al III-lea, cel decisiv, se vor schimba terenurile la începutul setului III și în timpul setului III când una din părți a realizat prima 11 puncte.

Dacă jucătorii omit să facă schimbul de terenuri, acesta se va face atunci cand s-a descoperit omisiunea, păstrându-se scorul din momentul respectiv.

***Pauza***

În jocurile oficiale, se poate face o pauză de 1’ atunci când una din părți ajunge prima la 11 puncte.

Pauza dintre seturi va fi de 2’. Pauzele nu pot depăși timpul prevăzut de regulament, dar de comun acord, părțile pot renunța la pauză sau pot începe jocul mai devreme, anunțându-și intenția arbitrului meciului.

***Serviciul***

Pentru executarea și primirea unui serviciu corect trebuie ca:

* atât servantul cât și partea aflată la primire să-și ocupe locurile în careurile de serviciu;
* servantul și partea aflată la primire, trebuie să stea pe diagonală în careurile de serviciu, fără să atingă liniile are delimitează aceste careuri;
* atât partea aflată la serviciu cât și partea aflată la primire să rămână cu picioarele în contact cu suprafața terenului, de la începutul serviciului până ce acesta este efectuat;
* racheta părții aflate la serviciu trebuie să lovească baza mingei;
* punctul de lovirea mingei la serviciu, să fie situat sub linia șoldului părții aflate la serviciu, (sub zona anatomică numită creastă iliaca);
* În momentul serviciului, tija rachetei trebuie să se găsească în plan înclinat;
* mișcarea rachetei părții aflate la serviciu trebuie să fie continuă de la începutul serviciului și până ce acesta a fost efectuat;
* zborul mingei să treacă pe deasupra fileului și dacă nu este interceptată, să aterizeze în terenul de serviciu al părții aflate la primire.

Dacă un serviciu este incorect ca urmare a unei situații dintre cele enumerate mai sus, este “fault”, (greșeală).

Este de asemenea “fault” daca și-a ocupat poziția, **încercând** să servească, scapă mingea, sau nu reușește lovirea acesteia.

Serviciul este considerat ca a început în momentul în care brațul cu racheta a părții aflate la serviciu, (aceasta ocupându-și în prealabil poziția pentru a servi), face prima mișcare spre minge.

Partea aflată la serviciu nu trebuie să servească înainte ca partea aflată la primire sa fie p**r**egatită, dar dacă partea aflată la primire, returnează serviciul, se consideră a fi fost pregatită petru a primi serviciul. Se consideră că partea aflată la primire este pregatită pentru a primi serviciul atunci când are poziția specifică jucătorului aflat la primire și privirea ridicată spre cel aflat la serviciu.

La proba de dublu jucătorii care nu sunt implicați în servici**u**, poate să ocupe orice poziție pe teren fără să obstrucționeze vizual opozanții aflați de partea aflată la serviciu sau la primire.

# Jocul de simplu

Jucătorii trebuie să servească **din** și să primească **în** careurile lor de serviciu **din dreapta**, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze partea aflată la serviciu este par.

Jucătorii trebuie să servească **din** și să primească **în** careurile lor de serviciu **din stânga**, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze partea aflată la serviciu este impar.

La scorul de 0-0 partea aflată la serviciu , va efectua serviciul din careul de serviciu-dreapta.

Mingea este lovită alternativ de partea la serviciu și de partea la primire până este comis un “fault” sau mingea încetează să mai fie în joc.

Dacă partea la primire a comis un “fault” sau mingea încetează să mai fie în joc deoarece a atins suprafața terenului părții aflată la primire, sau a fost trimisă afară din teren de aceasta, partea aflată la serviciu câștigă punctul, atunci partea aflată la serviciu va serviiarăși din partea alăturată de teren.

Dacă partea la serviciu a comis un “fault” sau mingea încetează să mai fie în joc deaorece a atins suprafața terenului părții aflată la serviciu, sau a fost trimisă afară din teren de către aceasta, partea aflată la serviciu pierde punctul respectiv și în același timp dreptul la serviciul următor.

# Jocul de dublu

Ca și la jocul de simplu,în funcție de numărul de puncte acumulate de către partea aflată la serviciu, se va servi din careurile de serviciu din dreapta pentru scor par și respectiv, stânga pentru scor impar.

Numai jucătorul aflat la primire poate returna serviciul. Dacă mingea atinge partenerul jucătorului aflat la primire sau este lovită de către acesta, se consideră greșeală, “fault”, partea care a servit câștigând punctul aflat în dispută.

După ce serviciul a fost returnat corect, mingea poate fi lovită de oricare din jucătorii părții aflate la serviciu și apoi de oricare dintre jucătorii părții aflate la primire și tot așa, până ce mingea încetează să mai fie în joc, jucătorii putând să lovească mingea din oricare parte a propriului teren delimitat de fileu.Serviciile trebuie efectuate alternând careurile de serviciu. Jucătorii nu trebuie să servească în afara rândului, ori să primească două servicii consecutive în același set (excepțiile fiind atunci când se servește sau se primește dintr-un careu de serviciu greșit sau când se dictează “repetare”) .

Orice jucător al părții învingătoare poate servi în setul următor și orice jucător al părții care a pierdut poate primi.

***Faulturile***

Este considerat fault în următoarele situații:

* dacă serviciul nu este corect;
* dacă în timpul jocului, mingea:
* aterizează în afara terenului (fără să fi atins linia cu baza);
* trece pe sub fileu;
* nu a trecut peste fileu
* atinge tavanul sau pereții sălii;
* atinge o persoană sau îmbrăcămintea jucătorului
* atinge orice obiect ori persoană de pe lângă teren;
* dacă în timpul jocului, punctul inițial de contact al rachetei cu mingea nu este de partea delimitată de fileu a aceluia care executa lovitura, oricum racheta poate să urmeze, în virtutea inerției, mingea, dincolo de fileu cu condiția să nu-l atingă sau să nu deranjeze opozantul;
* Dacă în timpul jocului, un jucător:
* atinge fileul sau suporții acestuia cu racheta, cu corpul sau cu îmbrăcămintea;
* alunecă cu racheta sau cu corpul, pe sub fileu în terenul adversarului iar acesta este obstrucționat sau deranjat;
* obstrucționează un oponent, adică împiedică un oponent să facă o lovitură legală, unde mingea este urmarită peste fileu;
* în mod deliberat deranjează un oponent cu orice acțiune ca aceea de a țipa (în momentul în care oponentul se gasește în situația de a lovi mingea) sau a face gesturi ofensatoare;
* în mod deliberat, flagrant și repetat trage de timp, sau are purtare necorespunzătoare;
* Dacă în timpul jocului, mingea:
* în timpul executării unei lovituri este prinsă și menținută pe rachetă apoi aruncată;
* este lovită de două ori succesiv și distinct de același jucător, la efectuarea unei singure lovituri, (mișcarea rachetei spre minge este segmentată);
* este lovită succesiv atât de un jucător cât și de partenerul acestuia;
* atinge racheta unui jucător și își continuă zborul înapoi, spre terenul jucătorului care a atins-o;
* Dacă la serviciu mingea se prinde în fileu și rămâne suspendată pe fileu sau dacă trece peste fileu se prinde în acesta de partea opozantului;
* Dacă la serviciu mingea este lăsată să cadă de către jucătorul la primire și nu aterizează în limitele careului de serviciu.

***Repetările***

Arbitrul dictează repetarea mingei dacă:

* partea de la seviciu efectuează serviciul fără ca partea de la primire să fie pregatită;
* în timpul efectuării serviciului, atât jucătorul la serviciu cât și cel la primire greșesc simultan;
* mingea rămâne suspendată p**e** fileu, (prinsă în vârful fileului, pe tivul dublu prin interiorul caruia trece cablul de susținere), ori, după ce trece peste fileu rămâne prinsă în fileu, (cu excepția serviciului);
* în timpul meciului, baza mingei se separă de rest;
* arbitrul de linie nu este sigur sau nu a văzut, iar arbitrul de centru nu este în stare să ia o decizie sigură;
* în orice situație accidentală.

Atunci când se dictează repetare, jocul de la ultimul serviciu nu este considerat, jucătorul care a servit va trebui să servească din nou.

***Mingea nu este în joc***

Mingea nu este în joc atunci când:

* se agață de fileu și rămâne suspendată pe fileu;
* lovind fileul sau unul din stâlpi, pornește în cădere liberă spre terenul jucătorului care a lovit ultimul mingea;

* cand a atins suprafața terenului;
* cand s-a strigat “fault” sau “let”, (repetare);

***Continuitatea jocului, greșelile de comportament, penalitățile***

Jocul trebuie să aibe continuitate, de la primul serviciu până la desemnarea câștigătorului, excepție fac pauzele, (nu mai mari de 1 minut la atingerea scorului de 11 puncte de una dintre părți).

În anumite circumstanțe survenite în timpul jocului, arbitrul poate suspenda jocul pentru o perioadă pe care arbitrul o consideră necesară rezolvării problemei ivite. În anumite circumstanțe speciale, arbitrul principal al competiției poate instrui arbitrul meciului să suspende jocul.

Dacă jocul este suspendat, scorul existent în momentul suspendării, se menține și când jocul va fi reluat, va fi reluat de la scorul respectiv.

Repunerea mingei în joc nu va fi în nici într-un caz amânată pentru a permite unui jucător să-și revină fizic, (ex. după un schimb prelungit), iar arbitrul trebuie să fie singurul responsabil pentru a împiedica orice tragere de timp.

Jucătorii  **au** permisiunea de a părăsi terenul de joc pe timpul pauzelor, cu condiția ca să se întoarca la timp pentru reluarea jocului, la momentul la care arbitrul anunță cele 20 de secunde rămase. În timpul desfășurării setului nici un jucător nu poate părăsi terenul, fără acordul arbitrului.

Sfaturile antrenorilor pe parcursul desfășurării setului sunt permise atunci **când mingea nu se află în joc.**

Un jucător nu trebuie să:

* provoace în mod intenționat suspendarea jocului sau tragerile de timp;
* provoace modificarea sau distrugerea mingei, pentru schimbarea vitezei sau a caracteristicilor de zbor ale acesteia;
* să aibe un comportament ofensativ;
* să se facă vinovat de greșeli comportamentale sau de altă natură, care să intre în conflict cu regulile de badminton.

Arbitrul trebuie să atenționeze partea vinovată, în cazul repetării greșelii, se arată cartonașul galben care înseamnă automat consemnarea în foaia de arbitraj a atenționării respective, urmând ca la următoarea abatere să se arate cartonașul roșu, care presupune atribuirea unui punct pentru opozanții părții vinovate și pierderea dreptului de a servipentru partea aflată în culpă, dacă aceasta se află la serviciu.

În cazul unei ofense grave sau a persistenței greșelii comportamentale, arbitrul meciului va solicita arbitrul principal al turneului, acesta fiind cel care decide, de la caz la caz, descalificarea, (în această situație, părții vinovate ise va arăta cartonașul negru care se află numai în posesia arbitrului principal al turneului).

***Echipamentul de joc permis***

Regulamentul BWF are reguli foarte precise pentru ceea ce înseamnă echipament permis: articole de îmbrăcăminte și absolut orice ajută jucătorul în timpul meciului (pulovere, tricouri, pantaloni scurți, pantofi de sport, șosete, banderole pentru cap, șepcute, bandaje, genunchere, cotiere etc.)

În ceea ce privește culorile echipamentului de joc, care trebuie să fie atrăgător ca prezentare, pentru și în spiritul jocului de badminton, (ex. Nu sunt indicate tricourile T-shirt gen “de plajă”). Echipamentul de joc poate fi de orice culoare sau combinație de culori, desen abstract, fără mesaje agasante. BWF stabilind funcție de competiție sau proba desfășurată, reguli speciale de respectat cu privire la culoare, reclame, desen, dimensiunile și forma înscrisurilor etc.).

**CAPITOLUL V**

5.1. La toate fazele de desfășurare a “OLIMPIADA GIMNAZIILOR” la badminton, mingea oficială este mingea de plastic.

5.2. Un jucător nu poate juca mai mult de 2 meciuri/ fiecare întalnire bilaterală;

5.3. O întâlnire bilaterală se joacă în sistemul de “cel mai bun din 5 jocuri”, fiecare probă, (simplu feminin, simplu masculin, dublu feminin, dublu masculin si dublu mixt), învingătorul unei probe primind 1 punct pentru echipa pe care o reprezintă;

5.4. Meciurile de pe tabelul eliminatoriu se vor opri când una din părți va acumula 3 puncte, fiind declarată câștigătoarea întâlnirii;

5.5. Ordinea de desfășurarea a probelor va fi convenită de părți în prima instanță sau de arbitrul principal al competiției;

5.6. Arbitrul principal va fi desemnat de către Comisia pe disciplina badminton pe fazele de desfășurare a competiției;

5.7. În cazul unei accidentări, care face imposibilă continuarea turneului de către jucătorul în cauză echipa afectată, poate continua turneul, având handicap în jocul la care nu poate alinia formație;

5.8. Comisia pe disciplină sportivă badminton, constituită pentru asigurarea desfășurării fazelor, pe sector/localitate/centre de localități/județ/regiune, va hotărî, funcție de numărul de grupe constituite, câte echipe vor ieși din grupe, pe tabelul eliminatoriu, modul de așezare pe tabloul principal, eliminatoriu, se va face în conformitate cu regulamentul BWF (Word Badminton Federation);

5.9. La faza finală, faza națională, se vor califica 8 echipe mixte, câștigătoarea fiecărei regiuni, modalitatea de formare a grupelor și desfășurare a competiției se va face în conformitate cu prevederile din Capitolul III, lit.e. din prezentul regulament;

5.10. Stabilirea capilor de serie în grupe, **la faza finală** de desfășurare a competiției, se va ține cont de primele 3 rezultate din anul anterior, dacă la faza respectivă participă reprezentanți ai aceleiași școli, reprezentant al regiunii, indiferent de componența actuală a echipei mixte;

5.11. Dacă se îndeplinesc condițiile punctului 5.10., primul rezultat și cel de al II-lea vor desemna capii de serie a grupei “A , respectiv “B”, ca reprezentanța celui de-al III-lea rezultat urmând să facă parte din grupa “B”, grupa reprezentanților celui de -al II-lea rezultat.

5.12. În cazul în care se poate stabili și cel de-al IV-lea rezultat, reprezentanții acestuia vor ocupa un loc în grupa “A”, toate celelalte echipe vor ocupa locuri în grupe prin tragere la sorți .

5.13. Prevederile de la punctele 5.10. la 5.12. a prezentului regulament, pot fi aplicabile, funcție de respectarea condițiilor de bază și la fazele anterioare fazei finale.

**CAPOITOLUL VI – Normele de formulare a contestațiilor**

6.1. Contestațiile reprezentanților oficiali ai unităților de învățământ se fac în scris după ce a fost comunicat verbal Comisiei de disciplină badminton, indiferent de faza de desfășurare, subiectul care face obiectul contestației, până la finalizarea procesului-verbal al sedinței tehnice, conform prevederilor Capitolui IV , art.29. alREGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “OLIMPIADA GIMNAZIILOR” **;**

6.2. Ulterior semnării procesului-verbalorice contestație nu mai poate fi luată în considerare, Comisia pe disciplină badminton urmând a respecta prevederile REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “OLIMPIADA GIMNAZIILOR”**;**

**CAPITOLUL VII – Categorii de cheltuieli suportate de F.R.Badminton**

7.1. Cheltuielile la care F.R.Badminton este obligată sunt stipulate în Capitolul VI al REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “OLIMPIADA GIMNAZIILOR” **;**

**CAPITOLUL VIII – Titluri și premii acordate de F.R.Badminton**

8.1. Federația Română de Badminton va suporta cheltuielile materiale pentru premiile de **la faza finală,** în conformitate cu prevederile capitolului V, art.34 al REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “OLIMPIADA GIMNAZIILOR”.

**Prezentul Regulament Tehnic al Federației Române de Badminton a fost elaborat în conformitate cu prevederile REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE”GIMNAZIADA - OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

**III. BASCHET**

III.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţiile au finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE BASCHET**

**DIN CADRUL”GIMNAZIADEI” - OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

A**.** Denumire competiție: **“ GIMNAZIADA” - OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

B. Denumirea documentului:

“**Regulamentul de organizare și desfășurare al competiției de baschet**”.

Competiția “Olimpiada Gimnaziilor“ urmărește să revitalizeze sportul școlar, angrenând elevii într-un sistem competițional de anvergură națională, fiind totodată și o oportunitate de selecție a tinerilor pentru baschetul de performanță și dezvoltarea spiritului de apartenență la tradițiile și realizările școlii în plan educațional și sportiv.

Prescurtări:

* AJB = Asociația Județeană de Baschet
* AMBB = Asociația Municipală de Baschet București
* AOJ = Academia Olimpică Județeană
* ISJ = Inspectoratul Școlar Județean
* ISMB = Inspectoratul Școlar al Municipiului București
* ISS = Inspectoratul Școlar de Sector
* COSR = Comitetul Olimpic și Sportiv Român
* MEN = Ministerul Educației Naţionale
* FRB = Federația Română de Baschet
* ROJB = Regulamentul Oficial al Jocului de Baschet
* CN U13 = Campionatul Național sub 13 ani

**Cap. I - PARTICIPANȚI**

In competiția sportivă școlară “Olimpiada gimnaziilor” la baschet, pot participa școlile gimnaziaale cu clasele V-VIII care se vor înscrie (anexa nr. 1) și:

* o unitate școlară poate înscrie o singură echipă la masculin, și una la feminin,
* echipa va fi compusă din minim 8 (opt)/ maxim10 (zece) jucători, îndrumați de 1 (un) profesor,
* elevii să fie născuți 2002 și mai mici.

**Cap. II - DREPTUL DE JOC - Condiții de participare**

Pentru a avea drept de joc, jucătorii trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

* să fie elevi ai unităților de învățământ înscrise,
* să fie elevi în clasele V-VIII,
* sa aiba viza medicala valabila
* intr-o echipa nu au dreptul mai mult de 4 jucatori legitimati la Federatia Romana de Baschet

**Cap. III - SISTEM DE DESFĂȘURARE**

1. Înscrierea echipelor la baschet se face prin cerere scrisă, ștampilată și semnată de directorul școlii, adresată ISJ (ISS, ISMB) până la data de 1 octombrie 2016 (anexa nr.1 1 din Regulamentul de Organizare și Desfășurare - Competiția Sportivă Școlară ”GIMNAZIADA”-Olimpiada Gimnaziilor).
2. “Olimpiada gimnaziilor” la baschet se va desfășura dupa cum urmează:

a. Faza pe unitatea de învăţământ: 1 octombrie – 15 octombrie;

1. Faza pe localitate/ centre de localităţi : 01 noiembrie – 18 decembrie;
2. Faza pe judeţ/ sectoare : 05 ianuarie - 25 februarie;
3. Faza pe regiune: 01 aprilie - 30 aprilie;
4. Faza naţională: 1- 31 mai.
5. Sistem de desfășurare:
6. Faza pe unitatea de învăţământ : rămane la latitudinea profesorilor de specialitate din cadrul unitatilor de învăţământ;
7. Faza pe localitate/ centre de localităţi: în urma înscrierilor, sistemul competițional va fi stabilit de Comisia pe Disciplină Sportivă în funcție de numărul de echipe înscrise și de condițiile specifice ale localităților. Se poate juca sistem turneu, fiecare cu fiecare, sau turneu cu împărțirea echipelor pe grupe unde se joacă fiecare cu fiecare și apoi încrucișat, 2 (două) – 3 (trei) jocuri pe zi;
8. Faza pe judeţ/ sectoare: în funcție de numărul de echipe înscrise în faza pe localitate/ centre de localităţi, Comisia pe Disciplină Sportivă va stabili numărul de echipe care se vor califica în faza pe judeţ/ sectoare - 4 (patru), 6 (șase) sau 8 (opt) echipe;
9. Faza pe regiune: învingătoarele fazelor pe judeţ/ sectoare vor fi grupate pe euroregiuni de dezvoltare astfel:

**Regiunea 1**: Nord-Est: Bacău, Botoșani, Iași, Neamț, Suceava, Vaslui

* Locație Bacău -băieți; Iași-fete: turneu de 6 (șase) echipe, câștigătoarele fazelor pe județ, care vor constitui o grupă unică și vor juca fiecare cu fiecare.

**Regiunea 2**: Sud-Est: Brăila, Buzău, Constanța, Galați, Vrancea, Tulcea

* Locație Vrancea-băieți;Constanța-fete: turneu de 6 (șase) echipe, câștigătoarele fazelor pe județ, care vor constitui o grupă unică și vor juca fiecare cu fiecare.

**Regiunea 3**: Sud-Muntenia: Argeș, Călărași, Dâmbovița, Giurgiu, Ialomița, Prahova, Teleorman

* Locație Dâmbovița-băieți;Teleorman-fete: turneu de 7 (șapte) echipe, câștigătoarele fazelor pe județ, care vor constitui două grupe, una de 3 (trei) echipe, grupa A, și una de 4 (echipe), grupa B. Vor juca fiecare cu fiecare in faza grupelor. Semifinalele le vor disputa echipele clasate pe locul 1 (întâi) din Grupa A cu locul 2 (doi) din Grupa B și locul 1 (întâi) din Grupa B cu locul 2 (doi) din Grupa A. Câștigătoarele semifinalelor vor juca finala.

**Regiunea 4**: Sud-Vest: Dolj, Gorj, Mehedinți, Olt, Vâlcea

* Locație Dolj –băieți;Vâlcea-fete: turneu de 5 (cinci) echipe, câștigătoarele fazelor pe județ, care vor constitui o grupă unică și vor juca fiecare cu fiecare

**Regiunea 5**: Vest: Arad, Caraș-Severin, Hunedoara, Timiș

* Locație Timișoara-băieți;Timișoara-fete: turneu de 4 (patru) echipe, câștigătoarele fazelor pe județ, care vor constitui o grupă unică și vor juca fiecare cu fiecare.

**Regiunea 6**: Nord-Vest: Bihor, Bistrița, Cluj, Maramureș, Satu-Mare, Sălaj

* Locație Cluj-băieți; Bihor-fete: turneu de 6 (șase) echipe, câștigătoarele fazelor pe județ, care vor constitui o grupă unică și vor juca fiecare cu fiecare.

**Regiunea 7**: Centru: Alba, Brașov, Covasna, Harghita, Mureș, Sibiu

* Locație Alba-băieți;Covasna-fete: turneu de 6 (șase) echipe, câștigătoarele fazelor pe județ, care vor constitui o grupă unică și vor juca fiecare cu fiecare.

**Regiunea 8**: București-Ilfov: municipiul București și jud. Ilfov

* Locație București: turneu de 7 (șapte) echipe, câștigătoarele pe fiecare sector și câștigătoarea pe județul Ilfov, care vor constitui două grupe, una de 3 (trei) echipe, grupa A, și una de 4 (echipe), grupa B. Vor juca fiecare cu fiecare in faza grupelor. Semifinalele le vor disputa echipele clasate pe locul 1 (întâi) din Grupa A cu locul 2 (doi) din Grupa B și locul 1 (întâi) din Grupa B cu locul 2 (doi) din Grupa A. Câștigătoarele semifinalelor vor juca finala.

Învingătoarea din fiecare regiune se va califica în faza naţională.

e. Faza naţională: cele 8 (opt) echipe calificate vor fi împărțite în 2 (două) grupe, prin tragere la sorți, se va juca în grupă fiecare cu fiecare, și apoi încrucișat pentru stabilirea clasamentului, 1 (un) sau 2 (două) jocuri pe zi.

**Cap. IV - REGULAMENTUL DE JOC**

Art.1. Jocurile de baschet se vor desfășura conform ROJB (poate fi descarcat de pe <http://www.frbaschet.ro/documente> - [Regulamentul Oficial al Jocului de Baschet - 2014](http://www.frbaschet.ro/documente/download/Regulamentul%20Oficial%20al%20Jocului%20de%20Baschet_F1.pdf)) cu următoarele amendamente:

* Echipa școlii va fi compusă din 8 (opt)/maxim 10 (zece) jucători, elevi ai școlii, îndrumați de 1 (un) profesor;
* Jucătorii și profesorul vor fi înscrisi pe un tabel semnat și ștampilat de directorul școlii, și va fi prezentat oficialilor împreună cu CI, copie certificat de naștere conform cu originalul și de adeverință cu poză semnată și ștampilată de directorul școlii;
* La joc echipele vor prezenta un tabel cu toți jucătorii, cu “Nume”, “Prenume” și “Numărul de pe echipamentul de joc”, care vor fi înscriși pe foaia oficială de arbitraj și viza medicală – anexa nr. 3 din Regulamentul de Organizare și Desfășurare - Competiția Sportivă Școlară ”Olimpiada Gimnaziilor”
* Organizatorul va asigura în mod obligatoriu la sală un cadru medical pe toată durata jocurilor;
* Terenul de joc va avea dimensiunile de 28-15 m și va fi trasat corespunzător; începând cu faza regională sala va fi obligatoriu utilată cu tabelă de scor, instalație de “24 de secunde“ cu posibilitatea de resetare la “14 secunde”;
* Jocurile vor fi arbitrate de 2 (doi) arbitri în teren și 1 (un) oficial la masă până la faza regională și 2 (doi) arbitri în teren și 2 (doi) oficiali la masă începând cu faza regională; la faza pe localitate/ centre de localităţi jocul poate fi arbitrat de un arbitru calificat și un profesor/jucător neutru sau, în mod excepțional, se poate juca și fără arbitri calificați, arbitrând profesorii cu specializare baschet;
* În faza pe localitate/ centre de localităţi și faza pe judeţ/ sectoare, un joc va avea 4 (patru) sferturi de 10 (zece) minute, timpul de joc oprindu-se numai la “time-out-uri” și la aruncările libere, cu o pauza de 1(un) minut între sferturi și o pauză de 5 minute între reprize;
* în faza pe regiune și faza națională un joc va avea 4 (patru) sferturi de 10 (zece) minute, timp efectiv, cu pauză de 2 (două) minute între sferturi și o pauză de 10 (zece) minute între reprize;
* pentru joc se vor utiliza mingi nr. 7 pentru masculin și nr. 6 pentru feminin, indiferent de firma producătoare;
* Foaia de arbitraj va fi foaia tip FR Baschet, personalizată competiției.
* în faza pe localitate/ centre de localităţi, faza pe judeţ/ sectoare și faza pe regiune arbitri vor fi delegați de AJB/ ISJ; la faza națională, FR de Baschet va delega arbitri;
* Echipamentul de joc va fi compus din șort și maieuri identice, cu numere de la 00, 0, 1 – 99înscrise pe fața și spatele maieului; fiecare echipă va avea un rând de echipament de culoare deschisă și un rând de culoare închisă (dubla față); prima echipă înscrisă pe foaia de arbitraj va juca în echipament deschis;
* Clasamentul se va face conform ROJB, Capitolul D;
* Contestațiile vor fi soluționate de Comisia pe Disciplină Sportivă;
* Contestarea dreptului de joc al unui jucător se poate face pană la restituirea documentelor de către oficialii de la masă;
* Elevii care au jucat pentru echipa unei școli și ulterior se transferă la altă școală, nu mai au drept de joc în aceeași ediție a competiției;
* Organizatorii răspund de buna desfășurare a jocurilor și au obligația să ia toate măsurile pentru prevenirea și gestionarea incidentelor care s-ar putea produce înainte, în timpul și după încheierea jocurilor;
* Nerespectarea obligațiilor de mai sus atrage sancționarea celor vinovați și a școlilor implicate, conform prevederilor regulamentelor MEN și FRB.

**Cap. V - SISTEM DE PUNCTAJ**

**Procedură**

5.1. Echipele trebuie să fie clasificate în funcție de victoriile – înfrângerile înregistrate şi anume, 2 (două) puncte pentru fiecare joc câştigat, 1 (un) punct pentru fiecare joc pierdut (inclusiv pentru cel pierdut prin infracţiuni de la reguli) şi 0 puncte pentru jocurile pierdute prin forfait.

5.2. Dacă 2 (două) sau mai multe echipe au acelaşi raport victorii – înfrângeri după disputarea tuturor jocurilor din grupă, jocul (jocurile) dintre aceste 2 (două) sau mai multe echipe va (vor) determina clasamentul. Dacă cele 2 (două) sau mai multe echipe au acelaşi raport victorii – înfrângeri după disputarea jocurilor dintre ele, vor fi aplicate alte criterii în următoarea ordine:

 Diferenţă mai mare de puncte a jocurilor disputate între echipe.

 Număr mai mare de puncte înscrise în jocurile disputate între echipe.

 Diferenţă mai mare de puncte a tuturor jocurilor din grupă.

 Număr mai mare de puncte înscrise în toate jocurile din grupă.

Dacă nu se poate stabili clasamentul nici după aplicarea acestor criterii, atunci clasificarea se va face prin tragere la sorţi.

**Cap. VI - NORME DE FORMULARE A CONTESTAȚIILOR/PROTESTE**

6.1. O echipă poate depune o contestaţie/protest privind:

a. rezultatul jocului,

b. dreptul de joc al unui jucător.

6.2. O echipă poate depune o contestaţie/protest privind rezultatul jocului dacă consideră că interesele ei au fost afectate defavorabil prin decizia unui arbitru sau prin orice eveniment produs în timpul desfăşurării jocului şi prin aceasta a fost influențat rezultatul jocului. În această situaţie se vor aplica prevederile Regulamentului Oficial al Jocului de Baschet – FIBA şi anume:

a. Imediat după terminarea jocului, căpitanul echipei în cauză va informa arbitrul principal că echipa sa contestă rezultatul final şi va semna în foaia oficială de arbitraj în spatiul special destinat, înainte ca arbitrul principal să aprobe şi să semneze foaia oficială de arbitraj la sfârsitul jocului.

b. Semnarea foii de arbitraj de către arbitrul principal, pune capăt sarcinilor arbitrilor în legatură cu jocul, prin acesta considerându-se că jocul a fost încheiat conform ROJB, articolul 46.9

6.3. Pentru că, contestaţia/protestul să rămână valabil, este necesar ca reprezentantul oficial al echipei (comunicat înaintea începerii partidei) să confirme în scris în următoarele 20 minute (douăzeci) de la terminarea jocului, că echipa sa susține în continuare contestaţia/protestul; ulterior vor depune un document în formă scrisă, în maxim 4 ore, conţinând motivele explicative ale contestaţiei către Comisia pe Disciplină Sportivă, în caz contrar memoriul va fi declarat nul și în consecință **nu va fi luat** în considerare.

6.4. O echipă poate depune o contestaţie/protest privind dreptul de joc al jucătorilor echipei adverse înaintede începerea jocului sau după încheierea acestuia dacă se obțin ulterior informații privind statutul jucătorului contestat.

**Cap. VII - CATEGORII DE CHELTUIELI SUPORTATE DE FRB**

FR Baschet - asigură baremurile de arbitraj la faza națională.

**Cap. VIII - TROFEE ȘI PREMII FRB**

FR Baschet ofera premii pentru :

* Echipa Turneului - cei mai buni 5 (cinci) jucători,
* MVP-ul Turneului Final – cel mai valoros jucător,
* Cel mai bun recuperator,
* Cel mai bun marcator .

**IV. FOTBAL PE TEREN REDUS**

IV.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – BĂIEŢI și FETE

(competiţiile au finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE FOTBAL PE TEREN REDUS**

**DIN CADRUL „ GIMNAZIADEI” - OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

**”GIMNAZIADA” -Olimpiada Gimnaziilor** (**elevii născuți în anul 2002 și mai tineri)** la fotbal **pe teren redus** este organizată de Ministerul Educației Naționale, Comitetul Olimpic și Sportiv Român, în colaborare cu Federația Română de Fotbal.

**1. Participanți**

Participă echipele unităților școlare din învățământul preuniversitar, forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă la data de **15 octombrie 2017.**

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în Regulamentul de organizare și desfășurare al Olimpiadei Gimnaziilor, anexă la Ordinul Ministrului Educației și Cercetării Științifice nr. 8468, din data de 24.02.2015.

**2. Condiții de participare și calificare**

Participarea în competiție la etapele superioare etapei pe unitatea de învățământ **este condiționată de:**

a) La „Olimpiada Gimnaziilor”, participă elevii și elevele, clasele V–VIII, din unitățile de învățământ preuniversitar, forma de zi înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 15 octombrie a anului școlar respectiv. În anul școlar 2017/2018, aceștia trebuie să fie născuți **în anul 2002 și mai mici.** Elevii din centrele de excelență și centrele olimpice, școlarizați temporar în unități de învățământ din localitățile în care funcționează acestea**, au drept de participare numai pentru unitățile de învățământ de unde provin și sunt înmatriculați.**

b)prezentarea C.I. sau după caz, a certificatului de naştere în original;

c)adeverinţa de participare, eliberată de unitatea de învăţământ la care elevul este înscris în Registrul Matricol, conform Anexei 3 din prezentul Regulament (care conţine şi avizul medical favorabil);

d)formularul de înscriere, eliberat de unitatea de învăţământ, conform Anexei 1 din prezentul Regulament.

e)copie a Certificatului de Identitate Sportivă al Asociaţiei Sportive Școlare.

Pentru ediția 2016/2017, începând cu faza pe localitate, delegația unei unități școlare este formată dintr-un număr de 10 elevi, ***din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./A.M.F.B. sau minimum 5 elevi nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B.***, însoțiți de un profesor delegat. **Total persoane: 11**

Echipele/elevii vor fi însoţite/însoţiţi în competiţie numai de către persoane angajate ale unităţii de învăţământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învăţământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoaşterea caracterului oficial al persoanei în cauză şi excluderea echipei din competiţie.

**3. Sistemul de desfășurare**

Înscrierea în competiție a unităților școlare se va face la Inspectoratele Școlare Județene.

**Etapele pe clasă, școală și gimnaziu: 1 octombrie 2017 – 31 ianuarie 2018.**

**Etapa pe localitate** – participă echipele reprezentative ale unităților școlare înscrise în competiție, numai în numele unității de învățământ unde sunt înmatriculați elevii componenți ai echipelor. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Juniori și cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, în **perioada 01 februarie - 28 februarie 2018.**

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine excluderea echipei din competiție, anularea rezultatelor și refacerea clasamentului.

**Etapa pe județ** – participă echipele câștigătoare ale etapei pe localitate. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Juniori și cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, **în perioada 1 martie – 30 martie 2018**;

Participarea la fiecare etapă, datată în Calendarul Competițional Național, mai puțin etapa pe școală, se anunță în scris, prin fax sau prin E-mail, la comisia organizatoare, cu cel puțin 10 zile lucrătoare înainte de începerea competiției, de către oficialii echipelor calificate. În caz contrar, comisia organizatoare decide asupra dreptului de participare.

Prezentarea echipelor la etapa pe regiune şi la etapa naţională, după termenul prevăzut, dar înainte de începerea competiţiei, poate fi admisă pentru motive temeinice, dovedite prin documente justificative. În aceste cazuri, hotărârea privind participarea la competiţie a celor în cauză se ia înaintea începerii desfăşurării competiţiei, de către comisia organizatoare.Echipele sosite după începerea competiţiei nu mai au drept de participare în competiţie.

Înscrierile participanţilor pentru etapa pe regiune şi etapa naţională se fac direct la comisia organizatoare a etapei, cu respectarea Calendarului Competiţional Naţional.

La terminarea etapei pe judeţ/sector şi a etapei pe regiune, organizatorii au obligaţia de a trimite la Ministerul Educaţiei Naşionale, în termen de 10 zile lucrătoare, numele echipelor calificate pentru etapa următoare. Aceeaşi obligaţie o au şi faţă de organizatorii etapei superioare.

Participarea echipelor la etapele pe regiune şi etapa naţională sunt validate numai în cazul în care acestea s-au prezentat până la sfârşitul zilei premergătoare începerii competiţiei. Pentru celelalte faze, validarea se face înaintea începerii competiţiei.Ordinea de intrare în competiţie şi desfăşurarea acesteia vor fi stabilite prin regulamentele tehnice.

La toate etapele ”Gimnaziadei”-Olimpiada Gimnaziilor, desfăşurarea şedinţei tehnice condiţionează începerea şi derularea competiţiei. Ora de desfăşurare a şedinţei tehnice se stabileşte de comisia organizatoare şi se comunică participanţilor cu cel puţin 7 zile lucrătoare înaintea începerii competiţiei, păstrându-se probele scrise care dovedesc anunţarea participanţilor.

La şedinţa tehnică participă, în mod obligatoriu, membrii comisiei organizatoare şi delegaţii oficiali ai unităţilor de învăţământ participante.Şedinţa tehnică se finalizează cu un proces-verbal semnat în mod obligatoriu de toţi participanţii: organizatorii şi delegaţii oficiali ai unităţilor de învăţământ participante.

Refuzul delegatului unei echipe de a semna procesul-verbal anulează dreptul de participare al echipei la competiţie, acest lucru consemnându-se ca atare în procesul-verbal.Organizatorii au obligaţia de a consemna în procesul-verbal toate intervenţiile lor, precum şi ale delegaţilor oficiali (observaţii, aprecieri, etc.).

Alte situaţii ivite pe parcursul desfăşurării Olimpiadei Gimnaziilor şi apreciate ca fiind deosebite, aduse la cunoştinţa Direcţiei Generale Educaţie Timpurie, Învăţământ Primar şi Gimnazial, vor fi analizate şi rezolvate de Comisia de lucru. Soluţia dată este definitivă.

Începând cu etapa pe regiune, fiecare conducător de delegaţie sportivă este obligat să prezinte comisiei de organizare toate documentele de înscriere şi participare la competiţie prevăzute la Art. 2, într-un plic sigilat, cu ştampila inspectoratului şcolar şi semnătura inspectorului şcolar general, la expeditor. Excepţie fac actele de identitate care vor fi introduse în plic, în copie. În caz contrar, echipele/elevii nu sunt primite/ primiţi în competiţie.

O echipă nu se poate retrage de la un joc ca urmare a nemulţumirii faţă de arbitraj. În acest caz echipa este exclusă din competiţie, se anulează rezultatele obţinute şi se vor reface clasamentele.

Echipele/elevii vor fi însoţite/însoţiţi în competiţie numai de către persoane angajate ale unităţii de învăţământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învăţământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoaşterea caracterului oficial al persoanei în cauză şi excluderea echipei/elevului din competiţie.

Pentru înscrierea în competiţie, unităţile de învăţământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în prezentul Regulament.

**Etapa pe regiune 01 - 28 aprilie 2018 –** participă echipele câștigătoare ale fazei pe județ/sector (7 regiuni și sectoarele municipiului București).

**Regiunea Nord–Est – 6 județe**: Suceava, Botoșani, Iași, Neamț, Vaslui, Bacău

**Organizator la fete Jud.Suceava**; **Organizator la băieți Jud. Neamț**

**Regiunea Sud-Est – 6 județe: Vrancea, Galați, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanța**

**Organizator la fete Jud.Vrancea; Organizator la băieți Jud. Tulcea**

**Regiunea Sudc– Muntenia –7județe: Argeș, Dâmbovița, Prahova, Ialomița, Călărași, Giurgiu, Teleorman**

**Organizator la fete Jud. Argeș; Organizator la băieți Jud. Călărași**

**Regiunea Sud-Vest – Oltenia – 5 județe: Gorj, Vâlcea, Olt, Dolj, Mehedinți**

**Organizator la fete Jud.Mehedințij; Organizator la băieți Jud.Gorj**

**Regiunea Vest - 4 județe:** Timiș, Arad, Hunedoara, Caraș-Severin

**Organizator la fete jud. Arad**; **Organizator la băieți Jud. Caraș Severin**

**Regiunea Nord-Vest - 6 județe**: Bihor, Satu Mare, Maramureș, Sălaj, Bistrița-Năsăud, Cluj

**Organizator la fete Jud. Maramureș**; **Organizator la băieți Jud. Satu Mare**

**Regiunea Centru – 6 județe:** Mureș, Harghita, Covasna, Brașov, Sibiu, Alba

**Organizator la fete Jud. Alba; Organizator la băieți Jud. Harghita**

**Regiunea Ilfov – 2 județe - 7 echipe:** Ilfov – 1 echipă, București – cele 6 sectoare. **Organizator București**

Participă echipele câștigătoare ale etapei pe județ. Jocurile se vor desfășura în organizarea COSR, MECS, prin Inspectoratul Școlar Județean unde se organizează competiția, și FRF, prin Comisia Centrală de Copii și Juniori, Comisia Județeană de Juniori, Comisia Județeană a Arbitrilor și Comisia Centrală a Arbitrilor, **în perioada 01 - 28 aprilie 2018.**

**Județul organizator este stabilit de FRF, COSR, împreună cu M.E.N.**

**PROGRAMUL TURNEELOR REGIONALE**

**Ziua 1** (după-amiaza): sosirea echipelor participante și desfășurarea ședinței tehnice, cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai celor 4/7 echipe. Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili prin tragere la sorți componența grupelor și ordinea jocurilor.

Cele 6 echipe participante din regiunile Nord-Vest, Nord-Est, Sud-Est și Centru vor fi repartizate, prin tragere la sorți, în două grupe a câte 3 echipe, cu excepția regiunii Sud-Vest-Oltenia, în care se vor constitui o grupă de 3 echipe și o grupa de două echipe.

**Ziua a 2-a:** 09:30–10:30 - **2A – 3A** (stă **1A**) și 10:30 – 11:30 - **2B – 3B** (stă 1B)

**Ziua a 3-a:** 17:00–18:00 - **1A – 3A** (stă **2A**) și 18:00 – 19:00 - **1B – 3B** (stă 2B)

**Ziua a 4-a:** 09:30–10:30 - **1A – 2A** (stă **3A**) și 10:30 – 11:30 - **1B – 2B** (stă 3 B)

Echipele clasate pe locurile 2 și 3 părăsesc competiția.

**Ziua a 5-a: 10.00 – 11.00** – Finala între câștigătoarele celor două grupe.

**Regiunea Vest, compusă din 4 echipe,** va avea următorul program:

**Ziua 1:** sosirea (după-amiaza) celor 4 echipe participante și desfășurarea ședinței tehnice (ora 18.00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili, prin tragere la sorți, ordinea jocurilor.

**Ziua a 2-a:** orele 09:00-10:00 - **1–4**; orele 10:00-11:00 - **2–3**; orele 16:00-17:00 - **4–3**; orele 17:00-18:00 - **1–2**;

**Ziua a 3-a:** orele 09:00-10:00 - **2–4**; orele 10:00-11:00 - **3–1**

**Regiunea Sud – Muntenia, compusă din 7 echipe**, va avea următorul program:

**Ziua 1:** sosirea (după-amiaza) a celor 7 echipe participante și desfășurarea ședinței tehnice (ora 18.00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), stabilindu-se, totodată, prin tragere la sorți, componența grupelor (o grupă de 4 echipe și o grupă de 3 echipe) și ordinea jocurilor.

**Ziua a 2-a:** jocuri în cele două grupe (etapele 1 și 2) orele 09:00-10:00 - **1A – 4A**; orele 10:00-11:00 - **1B – 4B**; orele 11:00-12:00 - **2A – 3A**; orele 12:00-13:00 - **2B – 3B**; orele 15:00-16:00 - **4A – 3A**; orele 16:00-17:00 - **4B – 3B**; orele 17:00-18:00 - **1A – 2A**; orele 18:00-19:00 - **1B – 2B**.

**Ziua a 3-a:** jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a) orele 09:00-10:00 – **2A – 4A**; orele 10:00-11:00 – **2B – 4B.** Orele 11:00-12:00 – **3A – 1A**; orele 12:00-13:00 – **3B – 1B**.

**Grupa B** va avea **3 echipe**, urmând ca **echipa care va fi programată să joace cu nr. 4 B va sta**

Echipele clasate pe locurile 2, 3 și 4 părăsesc competiția.

**Ziua a 4-a: finala** 10:30 – 11:30 **Locul 1** din **grupa A** vs **locul 1 grupa B**.

**Etapa finală:** Participă cele 8 echipe câștigătoare ale etapei pe regiune (fete și băieți). Jocurile se vor desfășura în organizarea COSR, MEN și FRF, prin Comisia Centrală pentru Copii și Juniori și Comisia Centrală a Arbitrilor, **în perioada 14 - 17 mai 2018 la fete și 17-20-mai 2018 la băieți la Izvorani- jud.Ilfov.**

Cele 8 echipe câștigătoare ale etapei pe regiune se vor prezenta în ziua de **14,respectiv 17 mai 2018,** după-amiaza. La ora 18:00 va avea loc ședința tehnică, cu participarea obligatorie a celor 8 profesori delegați. În cadrul acesteia se vor valida jucătorii participanți (*prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate*) și se va stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

**Programul etapei finale**

**Ziua 1:** sosirea (după-amiaza) celor 8 echipe participante (fete si baieti) și desfășurarea **ședinței tehnice (ora 18:00),** cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se vor stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

**Ziua a 2-a**: **jocuri în cele două grupe (etapele 1 și a 2-a)** orele 09:00-10:00 - **1A – 4A**; orele 10:00-11:00 - **1B – 4B**; orele 11:00-12:00 - **2A – 3A**; orele 12:00-13:00 - **2B – 3B**; orele 15:00-16:00 - **4A – 3A**; orele 16:00-17:00 - **4B – 3B**; orele 17:00-18:00 - **1A – 2A**; orele 18:00-19:00 - **1B – 2B**.

**Ziua a 3-a**: **jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a)** orele 09:00-10:00 – **2A – 4A**; orele 10:00-11:00 – **2B – 4B**. Orele 11:00-12:00 – **3A – 1A**; orele 12:00-13:00 – **3B – 1B.**

Echipele clasate pe locurile 3 și 4 părăsesc competiția.

**Ziua a 4-a: locurile 3-4 și finala,** 10:30-11:30: **Locul 2 din grupa A** vs **locul 2 grupa B ;** 11:30-12:30: **Locul 1 din grupa A** vs **Locul 1 din grupa B ;** 12:45: festivitatea de premiere.

**NOTA:  *Programul este făcut pentru fete si pentru băieți***

**NOTĂ**: Se poate elimina ziua a 4-a, urmând ca jocurile să se dispute în după-amiaza zilei a 3-a, de la ora 16.00 – locurile 3-4 și, respectiv, ora 17.00 - locurile 1-2, și ora 18.15 - festivitatea de premiere.

**REGULAMENTUL JOCULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS**

**Terenul de joc: Lungime - 40 m; Lățime - 20 m;**

**Jocurile se pot organiza în aer liber sau în sală.**

**Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi - 3 m; Înălțimea porților - 2 m. *Atenție la modul în care sunt fixate porțile!***

**Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu minge nr. 5.**

**Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.**

**Lovitura de la colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.**

**Durata jocului**

**- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte 20 de minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la baieti;**

**- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte 15 minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la fete;**

**- Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă;**

**- Pauza dintre reprize va fi de 10 minute.**

**Număr de jucători:**

**-** Lotul este format din maximum 10 elevi, ***din care maximum 5 elevi pot fi legitimați la A.J.F./ A.M.F.B/F.R.F., iar minimum 5 elevi trebuie să fie obligatoriu nelegitimați la A.J.F./A.M.F.B./F.R.F.***;

**NOTĂ:** *Se consideră jucător nelegitimat jucătorul care nu are viză A.J.F./A.M.F.B/F.R.F., pe carnetul de legitimare în anul 2016,2017 și 2018 sau este legitimat la o altă disciplină sportivă (handbal, baschet, atletism, etc).*

- Fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = **6 jucători;**

- Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 4 jucători;

- Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați.

**Înlocuiri de jucători**:

- Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului;

- Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător;

- Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat;

- Jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:

a) *arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii*;

b) *înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt*;

c) *jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători*.

Dacă în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

a) Jocul este oprit;

b) Se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul;

c) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

**Echipamentul jucătorilor**

- un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat;

- veste de departajare cu număr – vor fi purtate **obligatoriu de fiecare echipă la etapa finală.**

***ATENȚIE:*** la etapa finală COSR asigură câte un set complet de echipament sportiv pentru toate echipele calificate la toate disciplinele sportive.

- șort;

- jambiere 3/4;

- încălțăminte adecvată suprafeței de joc;

- apărători – obligatoriu pentru toți jucătorii**;**

Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune in ordine echipamentul. Jucătorul poate reintra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine**.**

**Arbitrul**

Fiecare joc este condus de câte doi arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului (conform actualului regulament). Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

**Fluierul de incepere**

- Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren;

- Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc;

- Un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.

**Mingea de arbitru**

Este modul de a relua jocul după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.

**Mingea în afara jocului**

Mingea nu se joacă atunci când:

a) A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer;

b) Jocul a fost întrerupt de arbitru.

Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.

Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.

**Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă.**

**Mingea în joc**

Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din babarele porții sau din arbitru.

**Aruncarea de la margine - Se execută conform Legilor Jocului**.

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului. Dintr-o aruncare de la margine nu se poate înscrie un gol direct.

Aruncarea de la margine se va acorda atunci când mingea a depășit în întregime linia de margine, fie pe pământ, fie în aer. Repunerea mingii în joc se va face cu mâna, de pe locul în care mingea a depășit în intregime linia de margine.

În momentul aruncării de la margine, executantul trebuie:

- *Să fie cu fața la terenul de joc*;

- *Să aibă o parte a fiecărui picior pe linia de margine sau în exteriorul acestei linii*;

- *Să țină mingea cu ambele mâini*;

- *Să arunce mingea din spate și pe deasupra capului*;

- *Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător*.

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda o lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.

Dacă, după ce mingea este în joc, portarul o atinge a doua oară (altfel decât cu mâinile) înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul în care s-a comis greșeala.

Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.

**Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.**

**Lovitura de la colț**

Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.

Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.

Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 4-5 m de minge până când aceasta intră în joc.

Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.

**Offside -** La fotbalul pe teren redus nu există offside.

**Faulturi și comportament incorect** – acestea sunt pedepsite după cum urmează:

***Lovitura liberă directă*** se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar;

- Împinge un adversar;

- Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar;

- Ține un adversar;

- Atinge în mod deliberat mingea cu mâna.

Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 4-5 m față de minge.

Daca mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.

***Lovitura de pedeapsă***

Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

***Lovitura libera indirectă*** se acordă în următoarele situații:

- Portarul face una dintre următoarele greșeli:

a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier;

b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.

- În opinia arbitrului, un jucător:

a) joacă într-o manieră periculoasă;

b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.

Lovitura libera indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitura se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.

***Golul se acordă numai*** dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.

**Sancțiuni disciplinare**

- Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus;

- Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de două minute;

- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;

- Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor;

- Jucătorul va fi informat de arbitru sau de oficialul meciului când expiră timpul de eliminare;

- Jucătorul eliminat definitiv va fi suspendat în funcție de gravitatea faptei (al doilea cartonaș roșu, injurii la adresa arbitrului sau a oficialilor, alte fapte reprobabile). Sancțiunea minimă va fi suspendarea pe o etapă. Acesta nu va avea drept de joc în următorul joc oficial.

**Punctaj**

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.

**Departajarea echipelor**

Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:

a)Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;

b)Diferența de goluri în întâlnirile directe;

c)Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;

d)Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;

e)Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă;

f)Echipa cu vârsta celor 12 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte.

La jocurile eliminatorii (finala etapei pe județ sau pe regiune, jocul pentru locurile 3-4 și finala), dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucatori desemnați de antrenor/profesor dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.

Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se vor executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.

Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.

**Contestații**

Echipele au dreptul de a introduce contestații, astfel:

**a) Înainte de începerea jocului -** dacă se contestă dreptul de joc al unuia sau mai multor jucători din echipa adversă, înscriși în raportul de arbitraj, arătându-se motivele în mod concret;

**b) În timpul pauzei sau după terminarea jocului, înainte de restituirea documentelor (Cărțile de Identitate) de arbitru** - dacă se contestă identitatea unuia sau mai multor jucători înscriși în raportul de arbitraj;

**c) În termen de 5 zile lucrătoare de la sfârșitul fiecărei faze.**

**Contestațiile se rezolvă de Comisia organizatoare a fazei unde au fost introduse.**

**Cheltuieli (f + b)**

**Federația Română de Fotbal:**

- Va asigura arbitrajul competiției prin Comisiile de Arbitri ale AJF și prin Comisia Centrală a Arbitrilor;

- Va dota cu veste de departajare numerotate toate echipele calificate la etapa finală;

- Va beneficia de dreptul de a afișa materiale publicitare (bannere promoționale, afișe și alte materiale promoționale), pe terenurile și în sălile unde se desfășoară jocurile (unități școlare, baze sportive, etc.)

**Va acorda premii la etapa finală:**

**Se va atribui titlul de Campion Național al Olimpiadei Gimnaziilor la fotbal echipei câștigătoare a etapei naționale. Cu această ocazie li se vor înmâna componenților delegației și tricourile de campion;**

Cupe pentru echipele clasate pe locurile I-IV;

Diplome pentru echipele clasate pe locurile I-VIII;

Mingi pentru toate echipele calificate la etapa finală;

Trofeul pentru „***Cel mai bun jucător***”;

Trofeul pentru „***Cel mai bun portar***”;

Trofeul pentru „***Golgeterul etapei finale***”

Alte premii / Federația Romană de Fotbal isi rezervă dreptul de a face completări la prezentul regulament prin anexe ulterioare.

**Nota:** Anexele fac parte integrantă din prezentul regulament.

**V. HANDBAL**

V.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţiile au finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE HANDBAL**

**DIN CADRUL”GIMNAZIADEI”- OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

**1. Participanți:**

- vor participa elevi născuți în anul 2002 și mai mici;

- echipele participante vor fi și la masculin și la feminin;

- numărul elevilor înscriși în raportul de joc va fi de 12;

- profesor/antrenor: 1 persoană/echipă;

**2. Dreptul de joc – Condiții de participare:**

Conform Regulamentului de Organizare și Desfășurare a Competiției Sportive Şcolare Gimnaziada- „Olimpiada Gimnaziilor”.

**3. Sistemul de desfășurare :**

**a)** Înscrierea echipelor se va face conform Regulamentului de Organizare și Desfășurare a Competiției Sportive Şcolare” Gimnaziada”.

**b)** etapa pe localitate:

În funcție de numărul de echipe ȋnscrise va fi organizată o grupă sau două cu propunerea de a se juca tur-retur, fiecare cu fiecare.

În situația ȋn care vor fi organizate două grupe se va organiza un Turneu Final (jocuri semifinale și finale pentru desemnarea câștigătoarei), care va participa la Etapa pe Județ.

**c )** etapa pe județ :

În funcție de numărul de echipe ȋnscrise va fi organizată o grupă sau două cu propunerea de a se juca tur-retur, fiecare cu fiecare.

În situația ȋn care vor fi organizate două grupe se va organiza un Turneu Final (jocuri semifinale și finale pentru desemnarea câștigătoarei), care va participa la Etapa pe regiune.

**d)** etapa regională :

Se vor respecta regiunile de dezvoltare economică ;

Vor fi organizate 8 grupe (conform Calendarului Competițional M.E.N.), la care vor participa câștigătoarele Etapelor Județene/Mun. București.

Se va juca fiecare cu fiecare, câștigătoarea urmând să participe la Etapa finală.

**e)** etapa finală :

- la etapa finală se vor califica 8 echipe (câștigătoarea fiecărei regiuni).

***PROGRAM JOCURI ETAPA FINALA***

**Grupa I – a Grupa II -a**

Etapa I – a A1 – D2 A2 – D1

B2 – C1 B1 – C2

Etapa II - a D2 – C1 D1 – C2

A1 – B2 A2 – B1

Etapa III-a B2 – D2 B1 – D1

C1 – A1 C2 – A2

Loc 7 – 8 loc 4 seria I-a – loc 4 seria a II-a

Loc 5 – 6 loc 3 seria I-a – loc 3 seria a II-a

Semifinala 1 loc 1 seria I-a – loc 2 seria a II-a

Semifinala 2 loc 2 seria I-a – loc 1 seria a II-a

Loc 3 – 4 învinsa semif. 1 – invinsa semif. 2 Finala mică

Loc 1 – 2 înving. semif. 1 – inving. semif 2 Finala mare

***ETAPA REGIONALA***

*FEMININ 04-06.05.2018 (*Neamț,Brăila,Ialomița,Vâlcea,Timiș,Cluj,Brașov,Bucureşti*)*

*MASCULIN 12-24.04.2018 (Vaslui, Vrancea,Dâmbovița,Gorj,Arad,Bistrița Năsăud, Harghita, Bucureşti)*

**4. Regulament de joc: date tehnice – HANDBAL**

Timpul de joc: 2 reprize a 20 de minute cu 5 minute pauză ȋntre reprize, timp eliminare 2 minute, 2 time-out ;

**5. Sistem de punctaj, stabilirea clasamentului, modul de calificare de la o etapă la alta.**

Conform Regulamentului F.R.Handbal ( 3 puncte joc câștigat, 1 punct jocul egal, 0 puncte joc pierdut);

În caz de egalitate perfectă dupa terminarea jocurilor finale/ turneului se vor executa direct aruncări de la 7m conform regulamentului F.R.Handbal (fără prelungiri)

**6. Norme de formulare a contestațiilor :**

**Contestațiile privind impracticabilitatea sau amenajarea defectoasă a terenului de joc, se pot face numai înainte de începerea jocului.**

**Împotriva dreptului de joc al sportivilor sau pentru substituiri, se pot face contestații oricând, înainte de începerea jocului, în pauza și după terminarea jocului, dar nu mai târziu de 10 minute de la sfârșitul acestuia.**

Contestația referitoare la substituiri va fi ȋnsoțită de fotografia jucătorului și Carnetul de legitimare al acestuia ( copie ).

Contestația va fi adresată arbitrilor de către delegatul echipei nedreptățite, aceștia o vor consemna, obligatoriu, în Raportul de joc și vor obliga reprezentantul celeilalte echipe să semneze de luare la cunoștință. Eventualul refuz al acestuia de a semna, va fi de asemenea consemnat în raportul de joc.

Nerespectarea termenului anulează contestația, dar nu și eventualele măsuri disciplinare ce se impun vinovaților.

Echipele care au introdus contestații în termen, sunt obligate să prezinte

dovezi de susținere a lor, în termen de 10 zile, în scris sau în fața Comisiei de Disciplină.

**7. Categorii de cheltuieli suportate de F.R.Handbal :**

F.R.HANDBAL asigură arbitrajul competiției după cum urmează :

La Etapa pe Localitate, pe Județ/Mun. București cuplurile de arbitri vor fi propuse de către Asociaţiile Judeţene de Handbal de care aparţin echipele organizatoare ale turneelor, sau de către Asociaţiile Judeţene de Handbal la care sunt arondate echipele respective, şi avizate de către Comisia Centrală de Arbitri.

La Etapa finala, Comisia Centrala de Arbitrii a F.R.Handbal va desemna arbitri ce vor oficia (C.C.A ȋși poate asuma dreptul de a nominaliza arbitrii și la fazele zonale).

**8. Titluri și premii acordate de F.R.Handal :**

Va acorda premii speciale numai la Etapa Finală, premii ce vor consta ȋn: DIPLOME, CUPE, TROFEE.(ex. cel mai bun portar, golgeter etc.)

**9. Fair – Play**

*Principiile de Fair – Play trebuie remarcate de către membrii FRH , atât de delegaţi cât şi de echipele participante la toate competiţiile oficiale şi nu numai.*

*Respectarea regulilor de către toţi participanţii (jucători, oficiali, spectatori, reprezentanţi media ), promovarea comportamentului sportiv, şi respectul faţă de cultură fac parte din principiile de bază ale Fair – Play.*

**VI. OINĂ**

VI.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ȘI BĂIEŢI

(competiţie cu finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE OINĂ**

**DIN CADRUL ”GIMNAZIADEI” - OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

**1. Participanţi**

Gimnaziada –Olimpiada Gimnaziilor la Oină este organizată de către Ministerul Educaţiei Naționale, Comitetul Olimpic şi Sportiv Român, în colaborare cu Federaţia Româna de Oină.

Competitia se desfasoara atât la feminin cât și la masculin, între echipe formate din 6 jucători/jucătoare.

La competiție participă echipele uniţăţilor şcolare din sistemul Ministerului Educaţiei Naționale care au asociaţii sportive (structuri fără personalitate juridică, constituite în baza Legii educaţiei fizice şi sportului nr.69/2000 cu modificările şi completările ulterioare), formate din elevi (băieţi/fete), legitimaţi şi nelegitimaţi născuţi în anul 2002 şi mai mici.

**Nu exista limita legată de folosirea sportivilor legitimați.**

Au dreptul de participare elevii și elevele claselor V-VIII din unitățile de învățământ preuniversitar, forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității de învățământ pe care o reprezintă, la data de 15 octombrie a anului școlar în curs.

**2. Condiții de participare**

Participarea în competiţie se face pe baza următoarelor documente:

1. prezentarea C.I. sau, după caz, a certificatului de naştere în original;
2. adeverinţa de participare, eliberată de unitatea de învăţământ la care elevul este înscris în Registrul Matricol, conform Anexei 3 din Regulamentul Gimnaziadei (care conţine şi avizul medical favorabil);
3. formularul de înscriere, eliberat de unitatea de învăţământ, conform Anexei 1 din Regulamentul Gimnaziadei.
4. Copie Certificat de identitate sportivă al asociaţiei sportive şcolare.
5. Copie C.I. sau, după caz, a certificatului de naştere depuse în plicul sigilat;

**Lotul unei echipe va fi compus din 6 jucători titulari , 2 jucători de rezervă si un profesor, la toate etapele competiţiei.**

**3. Sistemul de desfășurare**

Înscrierea în competiţie a unităţilor şcolare se va face la Inspectoratele Şcolare Judeţene până la data de **1octombrie 2017** .

Pentru toate fazele validarea se face înaintea începerii competiţiei.

**Pentru toate fazele sistemul de desfășurare este turneu simplu, fiecare cu fiecare.**

**Etapa pe localitate** – participă reprezentativele unităţilor şcolare înscrise în competiţie. Jocurile se vor desfăşura în organizarea Inspectoratului Şcolar Judeţean în colaborare cu Comisia Judeţeană de Oină pentru Gimnaziada, în perioada **noiembrie - decembrie 2017** .

**Etapa pe judeţ** – participă echipele câştigătoare a etapei pe localitate. Jocurile se vor desfăşura în organizarea Inspectoratului Şcolar Judeţean în colaborare cu Comisia Judeţeană de Oină pentru Gimnaziada în perioada **martie-aprilie 2018**;

**Etapa pe regiune**

Participă echipele câştigătoare ale etapei pe judeţ. Jocurile se vor desfăşura în organizarea C.O.S.R., M.E.N. prin Inspectoratul Şcolar Judeţean unde se organizează competiţia şi F.R.O. prin Comisia Judeţeană de Oină pentru Gimnaziada în perioada **aprilie –mai 2018**;

**Împărţirea judeţelor pe regiuni**  (8 regiuni):

1. **Regiunea Nord – Est – 6 judeţe:** Suceava, Botoşani, Iaşi, Neamţ, Vaslui, Bacău;
2. **Regiunea Sud – Est – Dobrogea - 6 judeţe:** Vrancea, Galaţi, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanta;
3. **Regiunea Sud – Muntenia – 7 judeţe:** Argeş, Dâmboviţa, Prahova, Ialomiţa, Călăraşi, Giurgiu, Teleorman;
4. **Regiunea Sud – Vest – Oltenia – 5 judeţe:** Gorj , Vâlcea , Olt , Dolj , Mehedinţi;
5. **Regiunea – Vest – 4 judeţe:** Arad, Caraş-Severin, Hunedoara, Timiş;
6. **Regiunea Nord – Vest – 6 judeţe:** Bihor, Bistriţa – Năsăud, Cluj, Maramureş, Satu –Mare, Sălaj;
7. **Regiunea Centru – 6 judeţe:** Mureș, Harghita, Covasna, Brașov, Sibiu, Alba;
8. **Regiunea Bucureşti + Ilfov – 6 sectoare +1 judeţ: -** Ilfov, Bucureşti – cele 6 sectoare.

**Etapa finală (**8 echipe caştigatoare ale etapelor pe regiune)

Participă echipele câştigătoare ale etapei pe regiune. Jocurile se vor desfăşura în organizarea C.O.S.R., M.E.N. prin Inspectoratul Şcolar Judeţean unde se organizează competiţia şi F.R.O. prin Comisia Judeţeană de Oină pentru Olimpiada Gimnaziilor în perioada **mai 2018**;

**Programul etapelor regionale**

**Ziua I**

**VINERI**– sosirea (după amiază) echipelor participante şi desfăşurarea **şedinţei tehnice (orele 18.00)** cu participarea obligatorie a profesorilor delegaţi ai echipelor.

Se va face validarea jucătorilor participanţi (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), se vor stabili prin tragere la sorţi ordinea jocurilor (sistem turneu simplu fiecare cu fiecare).

**Ziua a II -a**

**SÂMBĂTĂ** – Reuniunea I şi Reuniunea a II-a

**Ziua a III -a**

**DUMINICĂ** – Reuniunea a III- a şi Festivitatea de premiere

Programul etapei regionale va fi stabilit de comun acord de echipele participante, această fază putând avea alocat mai puțin timp, în funcție de numărul echipelor participante.

**Programul etapei finale**

Participarea echipelor la fazele pe regiune şi faza naţională este validată numai în cazul în care acestea s-au prezentat până la sfârşitul zilei premergătoare începerii competiţiei.

**Ziua I**

**VINERI**  – sosirea (după amiază) echipelor participante şi desfăşurarea **şedinţei tehnice (orele 18.00)** cu participarea obligatorie a profesorilor delegaţi ai echipelor.

Se va face validarea jucătorilor participanţi (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), se vor stabili prin tragere la sorţi ordinea jocurilor (sistem turneu simplu fiecare cu fiecare).

**Ziua a II -a**

**SĂMBĂTĂ**  – Reuniunea I şi Reuniunea a II-a

**Ziua a III-a**

**DUMINICĂ –**Reuniunea a III–a şi Festivitatea de premiere

**4. Arbitrajul**

Federația Română de Oină va asigura arbitrajul la toate meciurile din cadrul competiției. Pentru desemnarea arbitrilor, organizatorii etapei respective se vor adresa, **cu cel puțin 10 zile înaintea datei de desfășurare a competiției**, reprezentatului regional al federației.

**Extras din Regulamentul jocului de oină în 6**

TERENUL - cu dimensiunile de 39,5 m lungime şi 13,5 m lăţime

BASTONUL - **de 80 cm și diametrul de 5 cm la un capăt și de 2,5 cm la celălalt capăt**

MINGEA - **Pentru băieți se folosesc mingi cu diametrul de 8 cm, circumferinţa de 24 cm, iar greutatea de 120 g. Pentru fete se folosesc mingi cu diametrul de 8 cm, circumferinţa de 24 cm, iar greutatea de 100 g.**

**REGULILE JOCULUI**

**COMPONENȚA ECHIPEI ȘI OBLIGAȚIILE JUCĂTORILOR:**

**Art. 7. O echipă de oină se compune din 6 jucători titulari şi cel mult 2 rezerve, pe foaia de arbitraj trecându-se maxim 8 jucători .**

**Art.8. Jucătorii trebuie să cunoască prevederile regulamentelor emise de F. R. Oină precum și regulile jocului şi să le respecte întocmai.**

**a) Ei trebuie să se comporte civilizat, demni, disciplinaţi atât în timpul jocului, cât și în toate împrejurările în care vin în relații cu oficialii și publicul spectator, atât înainte cât și după terminarea jocului şi să se supună dispoziţiilor arbitrilor, fără a-şi manifesta nemulţumirea prin gesturi sau cuvinte.**

**b) Este interzisă intrarea în joc a sportivilor fără viză medicală .**





**ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR:**

**Art. 9. Echipa nu poate începe sau continua jocul decât dacă este în formaţie completă de 6 jucători. Jucătorul eliminat trebuie înlocuit cu un jucător de rezervă, desemnat de antrenor, iar în lipsa acestuia, de căpitanul de echipă.**

**Antrenorul sau căpitanul de echipă va putea înlocui, într-un meci, maximum 2 jucători titulari cu jucători de rezervă astfel :**

**9.1. *Pentru echipa de la prindere.***

**a) Când un jucător este *eliminat*, jucătorul de rezervă va ocupa în teren locul celui eliminat, și va avea aceleași drepturi ca şi ceilalți jucători.**

**b) Când a survenit o *accidentare*, jucătorul de rezervă va ocupa locul indicat de antrenor sau căpitanul de echipă (este admisă o singură schimbare de locuri).**

**9.2. *Pentru echipa de la bătaie .***

**a) În cazul *eliminării* unui jucător,**

**- dacă jucătorul eliminat a bătut și a obținut puncte suplimentare, punctele obținute vor fi luate în considerație. Jucătorul de rezervă se consideră ca jucător nou şi obligat să bată ultimul, iar eventualele puncte suplimentare obținute din bătaia acestuia nu se iau în considerație.**

**- dacă jucătorul eliminat nu a bătut, jucătorul de rezervă se consideră ca jucător nou şi va ocupa locul jucătorului eliminat și va avea dreptul să obțină puncte suplimentare .**

**b) În cazul *accidentării* unui jucător,**

**- Jucătorul de rezervă va putea ocupa locul din teren al jucătorului *accidentat*, în momentul accidentarii.**

**- Excepţie face jucătorul prins la mijloc, care nu poate fi înlocuit decât după ce faza a fost jucată.**

**- De asemenea şi jucătorul care a servit mingea şi care nu poate fi înlocuit decât după ce a efectuat şi el bătaia mingii.**

**Atât jucătorul prins la mijloc, cât şi cel care a servit mingea pot fi înlocuiţi în caz de accidentare, dar numai cu avizul medicului.**

**Înlocuirea jucătorilor se face numai când jocul este închis cu acordul arbitrilor, dacă înlocuirea se face fără acordul arbitrilor, jucatorii vor fi sancţionaţi cu cartonaş galben.**

**În caz de epuizare a rezervelor prin înlocuirea accidentaţilor, echipa descompletată pierde jocul la scorul de 0-6, sau rămâne scorul din teren, dacă diferența de scor este mai mare de 6 puncte în favoarea echipei rămase în teren şi i se acordă 1 punct în clasament.**

**ECHIPAMENTUL**

**Art.10. Echipamentul jucătorilor se compune din tricou, șort, ghete cu crampoane, jambiere (şi după caz şapcă cu cozoroc).**

10.1. Jucătorii trebuie să poarte pe tricouri numere de minimum 20 cm înălţime pe spatele tricoului şi de minimum 10 cm pe faţa tricoului. Culoarea numerelor trebuie sa fie diferită de culoarea tricoului şi să fie uşor vizibile.

**10.2. Căpitanul de echipă va purta o banderolă de culoare diferită pe mâna .**

**Art.11. Echipele trebuie să se prezinte pe teren în ţinută îngrijită, iar jucătorii să poarte echipament uniform. În cazul în care ambele echipe au tricouri de aceeaşi culoare, echipa gazdă este obligată să-şi schimbe tricourile, iar dacă ambele echipe sunt oaspete, schimbă echipa care este trecută prima pe foaia de arbitraj.**

**PROFESORUL ŞI CĂPITANUL DE ECHIPĂ**

**Art. 12. Delegatul (profesorul)de echipă este reprezentantul unităţiide învăţământ sau al asociaţiei sportive în timpul concursurilor de oină. El are următoarele *atribuţii* :**

1. **răspunde de ţinuta şi disciplina jucătorilor pe parcursul întregii competiții;**
2. **asigură prezentarea la timp a echipei pe terenul de joc;**
3. **ia parte la şedința tehnică, la stabilirea jocurilor prin tragere la sorți;**
4. **să completeze foaia de arbitraj;**
5. **are dreptul de a face contestaţii în numele echipei pe care o reprezintă;**
6. **are obligaţia de a prezenta arbitrilordocumentele de participare ale jucătorilor;**
7. **în timpul jocurilor echipei lui, va putea ocupa loc pe banca de rezerve;**

**Art.13. Profesorul echipei de oină are următoarele *obligații*:**

1. **să antreneze fizic și tactic sportivii componenţi ai echipei de oină;**
2. **să participe la competiții alături de echipa sa;**
3. **să se adreseze cuviincios arbitrului în timpul jocului;**
4. **să formuleze contestații;**
5. **să înlocuiască jucători;**
6. **să dea indicații în timpul jocului , de pe banca de rezerve sau în pauze.**

**Art. 14. Căpitanul de echipă conduce jocul echipei sale atât la prindere, cât şi la bătaie. El reprezintă echipa în timpul jocului şi înlocuieşte în lipsă pe antrenor sau pe delegatul de echipă, preluând în totalitate atribuţiile acestora în timpul competiției.**

1. **este singurul jucător care poate să se adreseze arbitrului, dar numai cu acceptul acestuia;**
2. **răspunde de disciplina echipei sale în timpul jocului.**

**PREZENTAREA ECHIPELOR LA JOC**

**Art. 15. Echipele sunt obligate să se prezinte pe teren la ora fixată , se admit maximum 15 minute întârziere în competiții ,,tip divizie’’ ; pentru competiții ,, tip turneu’’ se admit cel mult 5 minute întârziere . Orice întârziere care depăşeşte aceste minute de la chemarea pe teren a echipelor de către arbitru duce la pierderea jocului prin neprezentare cu 0-9 și 0 puncte în clasament.**

**Art. 16. Întrarea echipelor în teren are loc numai la fluierul arbitrului.**

1. **Fiecare echipă este obligată să prezinte înainte de începerea jocului un baston de bătaie regulamentar şi o minge de joc.Arbitrul va alege mingea cu care se va juca. Fiecare echipă va întrebuinţa la bătaie bastonul propriu.**
2. **Bastonul de bătaie şi mingea nu se pot schimba în timpul jocului decât dacă arbitrul constată că nu mai pot fi folosite ori la sesizarea unuia dintre căpitanii de echipă (mingea udă, ruptă sau bastonul fisurat, rupt).**

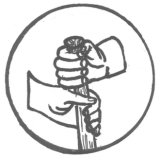
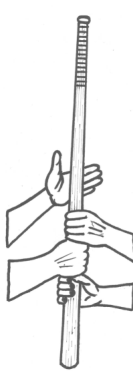
**16.1*. Pentru alegerea terenului* , se folosește bastonul echipei trecută a doua pe foaie. Arbitrul va arunca bastonul căpitanului primei echipe trecute pe foaia de arbitraj, care îl va prinde cu o mână de la jumătate în jos. Căpitanul celeilalte echipe va apuca bastonul deasupra mâinii acestuia şi, apoi, prin repetarea procedeului, se va ajunge la capătul bastonului. Căpitanul, care va ajunge primul la capăt (astfel ca bastonul să fie prins cu toate cele patru degete - fără degetul mare) pe circumferinţa bastonului, are dreptul să aleagă prinderea sau bătaia.**

**16.2. *După alegerea terenului*, echipa de la bătaie se îndreaptă în coloană câte unul către linia de aşteptare, unde se aşază în ordinea de bătaie. Echipa care a luat prinderea se îndreaptă în coloană câte unul în pas alergător, spre linia de fund, unde se grupează în formație 1, 2, 2, 1, după locurile ce le ocupă pe teren. La fluierul arbitrului, intră în pas alergător pe linia de mijloc, oprindu-se fiecare grupă de 3, 3, în dreptul cercurilor ( poziţia mărginaşilor fiind la marginea cercului cu faţa spre exteriorul terenului). La al doilea fluier al arbitrului, mărginaşii, fundașul și fruntașul se îndreaptă spre locurile lor în care au fost repartizaţi să joace.**

**După această așezare în teren, arbitrul acordă echipei de la prindere 5 minute de încălzire și acomodare cu terenul și mingea, apoi invită pe primul și al doilea jucător în zona de protecție pentru prima bătaie a mingii. La fluierul arbitrului și prima bătaie a mingii, începe jocul .**

**16.3. *După terminarea primei reprizei* de joc, arbitrii fluieră strângerea echipei de la prindere în formaţie 3,3 iar echipa de la bătaie în coloană câte unu la al doilea fluier în pas alergător, echipele îşi schimbă locurile.**

**16.4. *După terminarea partidei*, jucătorii ambelor echipe se aşază pe acelaşi loc ca la începutul partidei, în linie. Arbitrii comunică rezultatul, după care echipele salută publicul şi echipa adversă şi părăsesc terenul în coloană câte unul.**



**ARBITRII**

**Art. 17. Pentru conducerea unui joc de oină, este nevoie de 2 arbitri principali. Ei sunt delegaţi de comisia centrală de arbitri sau comisia judeţeană de arbitri şi aprobaţi de Biroul Federal sau de Asociaţiile Judeţene de Oină .**

**17.1. Arbitrii vor urmări aplicarea regulilor jocului şi vor lua hotărâri în toate cazurile de nerespectare a regulamentului de joc. Dacă în cursul desfășurării jocului, intervin situații neprevăzute în regulament, arbitrii rezolvă situația ivită în spiritul regulamentului de joc și o vor consemna în foaia de arbitraj.**

**17.2. Deciziile luate în timpul jocului de către arbitru nu pot fi contestate. Dreptul lor de a penaliza se va exercita şi asupra infracţiunilor comise în timpul unei suspendări temporare a jucătorului sau când mingea este în afară de joc.**

**17.3. Arbitrii se consultă între ei numai când apreciază că este necesar, dar la cererea arbitrului care a luat primul decizia, pentru eventuala corectare a unei decizii greșite. Decizia eronată poate fi anulată numai de arbitrul care a luat-o . Arbitrii trebuie să aibă două cartonaşe ( galben şi roşu) pentru sancţionarea abaterilor.**

**Atribuţiile arbitrilor sunt cele stabilite în Regulamentul Arbitrilor.**

***Echipamentul* arbitrilor se compune din: tricou ;** **șort ;** **jambiere ;** **ghete de sport ;** **şapcă ;** **ecuson tip F. R. O. ;** **fluier** ;**fanion .**

**Arbitrul este *obligat:***

* **să verifice marcajul şi starea terenului , el fiind singurul în măsură să hotărască dacă jocul se poate desfăşura sau nu ;**
* **să constate prezenţa medicului ;**
* **să examineze foaia de arbitraj și să nu permită începerea meciului până când foaia de arbitraj nu este completată corect ;**
* **să verifice identitatea şi echipamentul jucătorilor;**
* **să consemneze contestaţiile ;**
* **contestaţiile privind validarea şi identitatea jucătorilor se pot face până la consemnarea rezultatului în foaia de arbitraj de catre ambii arbitri, în caz contrar contestațiile nu sunt luate în considerație ;**
* **să constate retragerile sau neprezentările echipelor, aplicând prevederile articolului 15;**
* **să aleagă mingea de joc ;**
* **să asigure demersurile pentru alegerea bătăiii sau prinderii ;**
* **să se plaseze în imediata apropiere a locului unde se joacă mingea şi să urmărească jocul cu cea mai mare atenţie, fără să împiedice prin plasamentul său desfăşurarea acestuia ;**
* **să fluiere la timp şi să sancţioneze orice greşeală ;**
* **să semnalizeze prin fluier, oprirea, reînceperea, închiderea şi deschiderea jocului ;**
* **să semnalizeze prin fluier prinsul la mijloc, indicând cu fanionul poziţia celui ce a prins mingea şi plasarea acestuia în limitele regulamentului ;**

**În cazul în care, în momentul prinderii mingii, sunt jucători ai echipei de la bătaie intraţi în teren, atunci prinsul la mijloc nu se va mai semnala prin fluier, ci doar se va indica şi marca, prin fanion, locul unde a fost prinsă mingea.**

* **să decidă prin fluier lovirea unui jucător sau obţinerea de puncte suplimentare (la lovirea unui jucător, jocul se consideră oprit şi se va reîncepe prin fluierul arbitrului, după ieşirea jucătorului lovit din teren)**

**În cazul realizării unor puncte suplimentare în zona de trei sferturi şi zona de fund şi se află jucători intraţi în teren ai echipei de la bătaie , punctele suplimentare nu se mai semnalează prin fluier, ci doar prin ridicarea unui braţ sau respectiv ambele braţe (după caz), anunţându-se punctele suplimentare realizate după terminarea fazei de joc.**

* + **să semnalizeze reînceperea jocului în caz de prindere la mijloc şi de reîncepere a jocului prin introducerea în triunghi a unuia din cei trei jucători aflați pe linia de plecare ;**
  + **să dea avertisment jucătorilor (cartonaş galben) sau să-i elimine din joc (cartonaş roşu) pentru atitudine nesportivă sau pentru încălcarea repetat voită a prevederilor regulamentului, consemnând abaterea în foaia de arbitraj.**

**Cumularea a două cartonaşe galbene, în timpul aceluiaşi joc, atrage după sine eliminarea din jocul respectiv (cartonaş roşu) a jucătorului vinovat şi suspendarea pentru jocul următor. Cumularea a două cartonaşe galbene, în jocuri diferite, atrage după sine suspendarea pentru jocul următor.**

* + **să autorizeze schimbarea jucătorilor eliminaţi ori accidentaţi (numai cu avizul medicului ) cazul prinsului la mijloc sau înlocuirea unui jucător cu o rezervă ;**
  + **să oprească jocul pentru orice infracţiune comisă ;**
  + **să întrerupă temporar jocul în cazul deteriorării bastonului sau a mingii, ori în caz de accidentare a unui jucător**
  + **să verifice scorul după fiecare repriză, consultându-se cu celălalt arbitru și dând amândoi un singur rezultat ;**
  + **va fluiera în special cazurile când unul sau mai mulţi jucători ai echipei de la bătaie, aflaţi în spatele liniei de plecare, sau de întoarcere, părăsesc aceste linii în mod neregulamentar, precum şi în cazurile de obstrucţie ;**
  + **să urmărească atent ca jucătorii de la bătaie să servească mingea o singură dată în ordinea stabilită de antrenor sau căpitanul de echipă. Ultimului jucător i se va servi mingea de către primul jucător care a bătut, sau primul ieşit din teren (în cazul în care cel care a bătut primul se află în teren) ;**
  + **să urmărească dacă în spatele liniei de plecare sau de întoarcere se găsesc mai mult de doi jucători ai echipei de la bătaie ;**
  + **să supravegheze ca jucătorul care bate mingea, după efectuarea bătăii, să treacă în spatele liniei de plecare, iar cel care a servit mingea să se retragă pe linia de aşteptare (când jocul se deschide), iar în cazul când jocul nu se deschide, să-şi reia locul la bătaia mingii ;**
  + **să sancţioneze eventualele obstrucţii făcute atât de jucătorii de la bătaie, cât şi de cei de la prindere (în zone, triunghiuri, sau pe linia de bătaie) ;**
  + **să noteze numerele jucătorilor care au trecut linia de scăpare şi să semnalizeze sfârşitul reprizei(când ultimul jucător a trecut această linie) ;**
  + **jucătorul prins la mijloc, în caz că a intrat totuşi în teren pe bătaia sa şi a fost prins, va fi jucat ca orice jucător ;**
  + **în caz că a fost lovit, va fi jucat şi la mijloc, întrucât prin intrarea în teren, înainte de a vedea ce se întâmplă cu mingea bătută de el, a căutat să-şi creeze un avantaj ;**
  + **să noteze numerele jucătorilor care au obţinut puncte suplimentare din bătaia mingii, numărul punctelor, precum şi jucătorii loviţi ;**
  + **să semnalizeze mingile care au depăşit în zbor linia de trei sferturi (şi nu au fost prinse), indiferent dacă au fost prinse sau nu, mingi care dau dreptul echipei de la bătaie la obţinerea de puncte suplimentare) ;**
  + **să supravegheze poziţia fundaşului (să se afle cu ambele picioare in zonă )în momentul când se bate mingea şi să ia măsurile ce se impun în cazul unor nereguli ;**
* **să observe ieşirile jucătorilor de la bătaie în culoarul de ducere și întoarcere, sancţionând pe cele neregulamentare ;**
* **arbitrii sunt obligaţi să colaboreze pe toată durata jocului, dar nu pot anula decizia colegului, informându-l pe acesta în luarea unei decizii corecte, numai în cazuri de indisciplină, nu de joc.**

**SECRETARUL DE CONCURS ŞI OBSERVATORUL**

**Art. 18. Secretarul şi observatorul federal sunt delegaţi şi aprobaţi de Biroul Federal sau de Asociaţiile Judeţene de Oină, având următoarele *sarcini:***

* **să controleze exactitatea întocmirii foilor de arbitraj completate de delegatul de echipă, antrenor sau căpitan şi semnate de aceştia, pe baza legitimaţiilor prezentate, precum şi numerele de pe tricouri ale jucătorilor;**
* **să controleze dacă foile de arbitraj sunt semnate de delegaţi şi dacă au fost formulate contestaţii (în care caz va atrage atenţia celor doi arbitri);**
* **să ţină evidenţa cartonaşelor galbene şi eliminărilor (cartonaş roşu) aplicate jucătorilor;**
* să țină foaia de arbitraj;
* **să ţină evidenţa jocurilor programate şi a celor jucate;**
* **să anunţe din timp echipele în ceea ce priveste programul jocurilor;**
* **să anunţe echipele pentru jocul următor şi terenul de joc;**
* **să întocmească clasamentul concursului după rezultatele obţinute de fiecare echipă (trecute în foile de arbitraj şi omologate de comisia de organizare).**

**Locul secretarului este în afara terenului de joc, unde comisia de organizare îi va pune la dispoziţie, un scaun și umbrelă la masa oficială de concurs (vezi anexele 1, 2).**

**IX. DELEGATUL DE TEREN ŞI SCORERUL**

**Art. 19. Comisia de organizare a competiţiei desemnează un delegat de teren şi un scorer care au următoarele *sarcini:***

**- să ia din timp măsurile necesare pentru ca terenul să fie marcat regulamentar sau să fie refăcut total sau parţial, (când marcajul nu mai este destul de vizibil) la cererea arbitrului, dar numai în intervalul dintre două jocuri sau în pauză ;**

**- să asigure ca intrarea sau ieşirea echipelor (din joc) să se facă fără întârziere ;**

**- să stabilească locul (spaţiul) pe care urmează să-l ocupe echipele în incinta stadionului ;**

**- să asigure desfăşurarea jocurilor la orele indicate în program ;**

**- să se îngrijească de rezolvarea din timp a locurilor pentru delegaţi şi arbitri ;**

**- să asigure, în apropierea terenului de joc, *masa oficială de concurs*, precum şi *zonele băncilor de rezerve*  conform ( anexei nr.1, 2);**

**- să ţină scorul în timpul desfăşurării jocului pe tabela de marcaj , consultându-se cu arbitrul (la pauză).**

**CRAINICUL (COMENTATORUL)**

**Art. 20. Comentatorul anunţă comunicările comisiei de organizare şi ale secretarului de concurs. Comentează jocurile ce se desfăşoară acolo unde se impune.**

**REGULILE JOCULUI**

**Art. 21. Jocul de oină se dispută în două reprize nelimitate în timp, cu o pauză de 5 minute între reprize. Cele două echipe joacă fiecare câte o repriză la ,, bătaie ’’şi una la ,, prindere’’.**

**21.1. Repriza începe la fluierul arbitrului, prin servirea mingii primului jucător de la bătaie, acceptată de acesta prin lovirea sau încercarea de lovire a mingii cu bastonul şi se termină în momentul când toţi cei 6 jucători ai echipei de la bătaie au bătut și au parcurs culoarul dus întors incheind repriza trecând linia de scăpare.**

21.2. **Pauza începe în momentul când ultimul jucător al echipei de la bătaie a trecut linia de scăpare.**

**Art. 22. *O echipă este la bătaie* atunci când jucătorii săi trebuie să bată mingea cu bastonul şi apoi să parcurgă culoarul dus întors, apărându-se pentru a nu fi loviţi de jucătorii echipei de la prindere care ţintesc în ei.**

**22.1. Fiecare jucător are dreptul la două servicii (are dreptul să refuze primul serviciu la al doilea este obligat să bată).**

**22.2. Un jucător aflat la bătaia mingii are dreptul de a refuza bătaia prin ridicarea unui braţ, anunțând în felul acesta arbitrul cel mai apropiat.**

**22.3. Jucătorul care bate mingea are la dispoziție maximum 2 minute de la fluierul arbitrului. Dacă depășește acest timp, pierde dreptul de a bate și este trecut pe linia de așteptare.**

**Art. 23. *O echipă este la prindere* atunci când jucătorii sunt pe teren pe locurile indicate şi încearcă să lovească jucătorii de la bătaie, care trec prin culoare, pentru a obține puncte.**

**Jucătorii de la prindere, după aşezarea lor pe teren, poartă următoarele denumiri: (vezi anexa 2)**

**23.1. *fruntaş* -** jucătorul care acţionează pe toată linia de bătaie, dar poate lovi (ţinti) valabil numai din cerc ;

**23.2*. fundaş*-** jucătorul care acţionează pe toată linia de fund, dar poate lovi (ţinti) valabil numai din cerc ;

**23.3. *mărginaş la ducere* - (primul, al doilea) - cei care acţionează în cercurile de pe marginea stângă a terenului ;**

**23.4. *mărginaş la întoarcere -* (primul, al doilea) - cei care acţionează în cercurile de pe marginea dreaptă a terenului.**

**Art. 24. Pot intra în joc jucătorii echipei care au efectuat bătaia mingii cu bastonul în următoarele situaţii :**

1. **şi-au efectuat propriile bătăi ;**
2. **se serveşte mingea unui coechipier pentru a efectua bătaia (mingea a intrat în joc când a părăsit palma jucătorului care efectuează serviciul) ;**
3. **când sunt mai puțini de doi coechipieri în joc pe culoar şi mingea se află în joc;**
4. excepţie face ultimul jucător la bătaie, care poate să facă grupă cu ultimii doi jucători, deci pe teren se pot afla în acel moment 3 jucători.

**Art. 25. Jocul se opreşte când mingea iese din joc şi anume :**

1. **din cauza unui serviciu greşit, jucătorul de la bătaie refuză serviciul;**
2. **din cauza unei bătăi greşite, mingea cade în afara liniilor de margine;**
3. **nu se află în joc niciun jucător al echipei de la bătaie;**
4. **mingea bătută cade peste linia exterioară a zonei de fund şi depăşeşte zona de fund , pe sus.**
5. **din cauza unei greşeli a echipei de la prindere, mingea depăşeşte linia de margine, zona de bătaie sau zona de fund;**
6. **jucătorul care a efectuat bătaia sau care serveşte mingea nu a respectat locul de bătaie;**
7. **dacă în teren au pătruns mingi străine;**
8. **dacă serviciul a fost efectuat din terenul de joc și nu în zonă;**
9. **dacă mingea bătută cade în teren și apoi părăsește terenul peste liniile laterale.**

**25.1. Jocul se deschide**

1. **În cazul Art.25 alineatelor a, b, c şi f, jocul se deschide prin reluarea serviciului (numai dacă n-au mai rămas jucători de la bătaie în teren);**
2. **În cazul alineatului d, jocul se deschide din locul unde jucătorii au fost opriţi şi numai la fluierul arbitrului;**
3. **În cazul alineatului g, jocul se deschide la fluierul arbitrului, dacă au rămas jucători în teren.**

**Art. 26. Jocul se consideră închis şi se deschide la fluierul arbitrului atunci când:**

1. **în spatele liniei de plecare sau întoarcere se află doi jucători, în timp ce mingea nu mai este în joc ;**
2. **ultimul jucător a rămas singur şi nu a intrat în teren la bătaia sa.**

**26.1. Jocul se redeschide**

1. **Dacă este ultimul jucător în zona de bătaie sau zona de fund, jocul se redeschide prin introducerea acestuia, în primul triunghi de la ducere sau de la întoarcere, după caz.**
2. **Dacă sunt 2 jucători în spatele liniilor de plecare sau de întoarcere, se introduce jucătorul indicat de antrenor sau de căpitanul de echipă din grupul unde se află jucători mai mulţi;**
3. **În momentul reînceperii jocului, ceilalţi jucători rămaşi în spatele liniilor de plecare sau de întoarcere pot intra în joc, dar nu mai mult de doi jucători pe culoar,** excepţie face ultimul jucător la bătaie, care poate să facă grupă cu ultimii doi jucători, deci pe teren se pot afla în acel moment 3 jucători**. Dacă jocul se închide din nou, se va repeta introducerea în triunghi după aceleași reguli. Deschiderea jocului la introducerea în triunghi este semnalată de arbitru prin fluier;**
4. **În toate situaţiile de redeschidere a jocului, jucătorul de la prindere, care este în posesia mingii, o va ridica cu braţul în sus până la fluierul arbitrului;**
5. **Dacă mingea bătută a ajuns prin aer în zona de fund, nu a fost prinsă și a lovit pământul se acordă două puncte. Iar dacă mingea rămâne în zona de fund, jocul nu se închide, jucătorii de la bătaie pot continua deplasarea pe culoar (nu vor fi întorși în careul I ducere sau careul I întoarcere), continuându-se jocul.**

Jocul echipei de la bătaie (în apărare)

**Art. 27. Echipa de la bătaie este obligată să respecte următoarele reguli:**

**27.1. Să ocupe loc pe linia de aşteptare în picioare, neavând voie să o părăsească decât în momentul când le vine rândul să efectueze bătaia mingii cu bastonul sau să servească.** Excepție face căpitanul de echipă.

**27.2. În decursul unui joc, jucătorii de pe linia de aşteptare trec la bătaia mingii o singură dată. Ordinea de intrare in teren va fi indicată de căpitanul de echipă sau antrenor în funcție de situația tactică din momentul respectiv.**

**27.3. Jucătorul poate efectua bătaia mingii numai după ce în prealabil a servit un coechipier (excepţie face jucătorul care bate primul). Jucătorul secund serveşte jucătorului prim ş.a.m.d.**

**Ultimului jucător îi va servi mingea primul coechipier care a bătut mingea şi a ieşit din teren. Dacă acesta nu a ieşit din teren, ultimul jucător va fi servit de primul jucător ieşit din teren sau dacă jucătorul a fost eliminat din joc va servi următorul jucător.**

**27.4. Mingea este aruncată vertical din palmă la înălţimea indicată cu mâna sau bastonul, de jucătorul care bate. Înălţimea maximă de servire nu trebuie să depăşească 2 m. Jucătorul care bate are dreptul să refuze prima minge servită, fiind obligat să execute bătaia la a doua minge servită. În caz contrar, pierde dreptul de a mai bate şi este trecut în spatele liniei de plecare.**

**27.5. Jucătorul care a efectuat bătaia este obligat ca imediat să se îndrepte spre linia de plecare. Cel care a servit mingea, în cazul în care se deschide jocul, trebuie să se retragă pe linia de așteptare în mod obligatoriu sau să ocupe locul pentru bătaia mingii, când jocul nu se deschide.**

**27.6. Bătaia mingii se execută cu bastonul, care se ţine cu ambele mâini, în funcție de tehnica jucătorul de la bătaie . După executarea bătăii, bastonul se aşează în zona de protecție.**

**27.7. Pentru ca bătaia să fie valabilă, mingea trebuie bătută în direcţia liniei de fund, fără să depășească liniile de margine. Bătaia se consideră regulamentară atunci când atât jucătorul care serveşte mingea, cât şi cel care efectuează bătaia se găsesc în zona de protecție în spatele semicercului cu ambele picioare.**

**În caz contrar, bătaia se consideră neregulamentară, jucătorul este trecut în spatele liniei de plecare, iar coechipierii intraţi în teren, readuşi la locul de plecare.**

**27.8. Dacă jucătorul de la bătaie nu loveşte mingea cu bastonul, bătaia se consideră executată şi jocul deschis.**

**27.9. După executarea bătăii, jucătorul trece în spatele liniei de plecare sau, dacă jocul este deschis, poate intra în joc.**

**27.10. Jucătorii se consideră intraţi în joc şi atunci când calcă sau depăşesc cu un picior linia de plecare sau cea de întoarcere . Odată intraţi în teren, ei nu se mai pot întoarce peste aceste linii, căci pot fi loviţi valabil de către fruntaş sau fundaş.**

**Dacă jucătorii aflați pe linia de plecare și de întoarcere au călcat linia în timp ce coechipierul lor bătea mingea (mingea părăseşte palma jucătorului care serveşte), jocul se închide, se anulează bătaia și eventualele puncte suplimentare.**

**27.11. Jucătorii sunt obligaţi să parcurgă în întregime culoarul atât la ducere cât şi întoarcere. Trecerea lor peste linia de sosire şi de scăpare se înregistrează obligatoriu de arbitrul respectiv.**

**27.12. În spatele liniei de plecare şi de întoarcere se poate afla cel mult un jucător.**

**Pe culoarul de ducere şi culoarul de întoarcere nu poate acţiona mai mult de un jucator pe sens,** excepţie face ultimul jucător la bătaie, care poate să facă grupă cu jucatorul care a batut inaintea sa,caz in care pe teren se pot afla în acel moment 3 jucători(doi pe ducere si unul pe intoarcere)**.**

**La bătaia sau sosirea celui de-al doilea jucător la linia de plecare, cel puţin unul dintre jucători este obligat să intre în joc, după caz.**

**În caz contrar, jocul se consideră închis şi jucătorul indicat de căpitanul de echipă, dintre cei aflaţi în spatele liniei de plecare sau întoarcere din grupul de 2 jucători , este introdus în primul triunghi la ducere sau la întoarcere şi nu se mai poate întoarce pe linia de unde a plecat.**

**27.13. Jucătorii care au trecut peste linia de scăpare au terminat jocul de la ,, bătaie’’, nu mai pot reintra în joc. Ei se vor aşeza pe banca jucătorilor de rezervă, unde rămân până la sfârşitul reprizei. Părăsirea băncii jucătorilor de rezervă se sancţionează de arbitri chiar cu eliminare, dacă a adus prejudicii echipei de la prindere şi arbitrului, prin fapte, gesturi sau injurii.**

**27.14. Atât timp cât mingea este în joc, jucătorii de la bătaie intraţi în teren sunt obligaţi să parcurgă culoarul de la linia de plecare la linia de întoarcere, fie că sunt sau nu ţintiţi.**

**27.15. În cursul trecerii lor prin culoar pot fi ţintiţi de jucătorii de la prindere şi loviţi valabil, atât timp cât nu au depăşit cu întreg corpul linia de sosire sau de scăpare.**

**27.16. Pentru a-şi apăra corpul de loviturile mingii cu care sunt ţintiţi, jucătorii de la bătaie au voie să utilizeze pentru îndepărtarea mingii decât palmele.**

**Ei au dreptul să prindă din zbor mingea jucată de echipa de la prindere şi să o lase jos, să-i schimbe direcţia prin respingere, să se ghemuiască la pământ şi să se ascundă după coechipierii proprii.**

**27.17. Jucătorul ţintit care prinde mingea este obligat să o depună imediat pe pământ (nu are voie să o arunce sau să o înapoieze jucătorilor de la prindere sau să fugă cu ea). În caz de nerespectare a acestei reguli, jucătorul este repus în situaţia avută înainte de a comite greşeala (în primul triunghi pe ducere sau întoarcere), anulându-se şi orice avantaj de care au beneficiat coechipierii săi.**

**27.18. Jucătorii echipei de la bătaie intraţi în joc şi care nu iau parte la faza de joc, dacă se găsesc în alt spaţiu, pot intercepta cu mâna orice minge, care vine din ţintire, pasă ori ricoşeu. De asemenea, pot opri cu piciorul mingile venite pe pământ. După oprire, mingea trebuie să rămână pe loc. Nerespectarea acestei reguli duce la anularea avantajului obţinut.**

**27.19. Jucătorii echipei de la bătaie se consideră loviţi şi atunci când, aflându-se în terenul de joc, ies din teren cu tot corpul peste liniile de margine, iar dacă depăşeşte cu orce parte a corpului liniile de margine sunt intorşi in primul triunghi pe ducere sau întoarcere după caz.**

**27.20. Mingea în deplasare pe pământ poate fi interceptată sau oprită de către jucătorii din apărare cu mâna sau cu piciorul numai în terenul de joc (exeptînd cele două zone).**

**27.21. Jucătorii de la bătaie, odată intraţi în joc, au dreptul să împiedice pe cei de la prindere să prindă sau să joace mingea (marcaj), așezându-se fie în faţa lor, fie lateral, fără să-i îmbrâncească sau să-i ţină (obstrucţie) sau să intre în cerc.**

**27.22. Jucătorii de la bătaie aflaţi pe linia de aşteptare sau ieşiţi din joc nu au voie să împiedice fruntaşul echipei adverse în acţiunile sale. Ca sancţiune, jucătorul vinovat va primi cartonaş galben iar jocul va fi reluat de la faza anterioară comiterii greşelii.**

**27.23. Dacă jucătorul eliminat a terminat jocul, echipa de la bătaie trebuie să-l înlocuiască cu o rezervă care va conta ca jucător neintrat în joc, trecându-l ultimul la bătaia mingii. Eventualele puncte suplimentare obţinute de jucătorul eliminat se menţin, dar cele realizate din bătaia mingii de jucătorul nou intrat în teren, nu se socotesc.**

**27.24. Dacă jucătorii echipei de la bătaie aflaţi în faţa liniei de bătaie sau de fund împiedică (sau îl ţin) pe fruntaşul sau fundaşul echipei adverse în acţiunile lor, vor fi sancţionaţi cu cartonaş galben. Orice avantaj pentru echipa de la bătaie ca urmare a obstrucţiei se anulează şi jocul reîncepe din situaţia anterioară comiterii greşelii.**

**27.25. Jucătorii echipei de la bătaie aflaţi în zona de fund nu au voie să-l împiedice pe fundaş în desfăşurarea jocului sau în zonă şi în special la prinderea mingilor din bătaie. Nerespectarea acestei reguli va duce la sancţionarea jucătorilor vinovaţi cu cartonaş galben şi anularea avantajelor obţinute.**

**27.26. Dacă prin obstrucţia făcută a dus la accidentarea jucătorilor de la prindere, jucătorul vinovat va fi eliminat din joc, înlocuitorul fiind considerat ca un jucător neintrat în joc şi trecut ultimul la bătaia mingii. Eventualele puncte suplimentare obţinute de jucătorul eliminat se menţin, însă cele realizate de jucătorul care a înlocuit nu se socotesc.**

**27.27. Jucătorii de la bătaie aflaţi în spatele liniei de întoarcere pot intra în joc şi intercepta mingea bătută, în zbor (fără să producă obstrucţie numai pe culoarul de întoarcere) însă nu se iau în considerare (se anulează) eventualele puncte suplimentare realizate din această intercepţie.**

**27.28. Jucătorii aflaţi la bătaie pot obţine puncte suplimentare .**

**La acordarea punctelor suplimentare se va ţine cont de poziţia mingii în terenul de joc şi nu a jucătorului.**

**27.28. a . *Se acordă 2 puncte suplimentare:***

* **dacă mingea bătută depăşeşte în traiectoria ei linia de 39,5 m (linia exterioară a zonei de fund), fără să fi atins pământul şi fără să depăşească liniile de margine ale zonei de fund;**
* **dacă mingea bătută este atinsă de către jucătorii de la prindere şi cade peste linia de 39,5 m (linia exterioară a zonei de fund), fără să depăşească liniile de margine ale zonei de fund;**
* **dacă mingea bătută prin aer, cade în zona de fund;**
* **dacă mingea bătută prin aer, cade în zona de fund, pe liniile ce delimitează această zonă, da**

* **dacă mingea în traiectoria ei prin aer , fiind atinsă de jucătorii de la prindere , iese printre steagurile ce delimitează această zonă sau cade în zona de fund ori pe liniile ce delimitează zona de fund .**

**27.28.b. *Se acordă un punct suplimentar:***

* **dacă mingea bătută depăşeşte, în traiectoria ei, linia de trei sferturi fără să fie prinsă direct sau dintr-o pasă din voleu ori ricoşeu, înainte de a atinge pământul şi cade în spaţiul de trei sferturi;**
* **dacă jucătorii echipei de la prindere, aflaţi în spaţiul de trei sferturi, resping mingea (care, în traiectoria ei, a depăşit linia de trei sferturi) în afara liniilor de margine;**
* **dacă mingea în timpul cât traversează pe sus spaţiul dintre linia de trei sferturi şi linia de fund şi înainte de a ieşi peste liniile de margine este atinsă de un jucător al echipei de la prindere sau, prinzând-o, a depăşit cu mingea linia de margine;**
* **dacă mingea bătută în traiectoria ei cade pe linia de trei sferturi;**
* **dacă mingea bătută depăşeşte în traiectoria ei linia de trei sferturi şi este respinsă (chiar și în mod intenționat) din acest spaţiu în faţa liniei de trei sferturi şi nu este prinsă;**
* **dacă mingea bătută depăşeşte, în traiectoria ei, linia de fund şi a fost prinsă în zonă de un jucător al echipei de la prindere;**
* **dacă mingea bătută, în traiectoria ei prin aer, depăşeşte linia de fund şi apoi trece peste liniile de margine ale zonei de fund (printre steaguri);**

**Toate punctele suplimentare obţinute de echipa de la bătaie se iau în calcul la scorul reprizei.**

**Jocul echipei de la prindere (în atac)**

**Art. 28. Echipa de la prindere (în atac) este obligată să respecte următoarele reguli:**

**28.1.  La prindere, jucătorii pot ocupa orice post, indiferent de numărul pe care-l poartă pe tricou. Repartizarea locurilor la prindere se lasă la latitudinea antrenorului sau căpitanului de echipă. După ocuparea locurilor în formaţie 3,3 și intrarea în teren la fluierul arbitrului, jucătorii nu-şi mai pot schimba locurile până la terminarea reprizei.**

**28.2. Jucătorii de la prindere nu au voie să oprească sau să împiedice în nici un fel deplasarea pe culoar a jucătorilor de la bătaie şi nici să se aşeze în faţa lor (ci numai la 2 m lateral, atunci când se apără în careu sau triunghi). Altfel se consideră obstrucţie.**

**28.3. Jucătorii de la prindere au dreptul să paseze mingea unul altuia din orice loc al terenului fie prin aer, fie pe pământ.**

**28.4. Când ţintesc (trag) într-un adversar, ei trebuie să se găsească cu cel putin un picior în cerc sau zonele de competenţă.**

1. **Lovirea jucătorilor de la bătaie este considerată valabilă, dacă jucătorul care a tras a avut un picior în cerc sau pe marginea cercului (înainte şi după ce a tras) în timpul țintirii;**
2. **Fundaşul sau fruntaşul, ca să lovească valabil, trebuie să se găsească în orice punct al zonei, cu cel puţin un picior în zonă (înainte de a trage şi după ce a tras).**

**28.5. Lovirea adversarului cu mingea trasă din afara cercului, de pe linie sau din faţa liniei de bătaie sau de fund, ori din afara zonei de bătaie sau de fund, nu se ia în considerare.**

**28.6. Trimiterea mingii cu piciorul de la un jucător la altul este interzisă.**

**28.7. Jucătorul de la bătaie este considerat lovit atunci când mingea îl atinge în orice parte a corpului, chiar şi în spatele palmei, excepţie făcând palmele până la încheietură.**

1. **De asemenea, este considerat lovit când mingea sare din palmele sale sau ale unui coechipier şi îi atinge orice parte a corpului ;**
2. **Tot lovitură valabilă se consideră şi aceea provenită dintr-o minge ricoşată din palmele unui coechipier, care îi loveşte orice parte a corpului în afară de palme (nu se pot considera loviţi doi jucători deodată prin ricoşeu).**

**28.8. Lovirea unui adversar cu o minge care mai întâi a atins pământul sau a atins în acelaşi timp pământul şi pe jucător nu este valabilă.**

**28.9. Acelaşi jucător poate fi lovit de 2 ori, o dată pe culoarul de dus și o dată la întoarcere. Arbitrul va semnaliza prin fluier orice lovitură.**

**28.10. Dacă în spaţiul în care a fost lovit un jucător, ori în alt spaţiu sau culoar, se mai găsesc şi alţi jucători ai echipei de la bătaie, arbitrul fluieră lovirea jucătorului, opreşte jocul, până în momentul în care jucătorul lovit a ieşit din spaţiul respectiv în afara terenului, de unde se îndreaptă de-a lungul liniei de margine în spatele liniei de întoarcere cînd a fost lovit pe culoarul de ducere sau pe banca de rezervă când a fost lovit pe culoarul de întoarcere. Toţi ceilalţi coechipieri se opresc pe loc.**

**28.11. În momentul în care se serveşte mingea, jucătorii de la prindere trebuie să se găsească cu ambele picioare în cerc sau în zonele respective. Ei pot să-şi părăsească locurile, spre a prinde mingea atunci când mingea a intrat în joc (a părăsit palma jucătorului care a servit-o pentru bătaie).**

**În caz de nerespectare a acestor reguli, mingea nu se consideră prinsă, acordându-se puncte suplimentare după caz.**

**28.12. În mişcarea lor pe teren, jucătorii mărginaşi nu au voie să depăşească linia care separă culoarele. Aceeaşi situaţie şi pentru fundaşul şi fruntaşul care au depăşit triunghiul respectiv.**

**28.13. Jucătorii de la prindere nu au dreptul să intre într-un careu sau triunghi străin, în care se joacă mingea şi se află unul sau doi jucatori ai echipei de la bătaie. Nerespectarea acestei reguli determină pe arbitru să oprească jocul, permiţând jucătorilor de la bătaie, aflaţi în careul sau triunghiul respectiv, să avanseze acest spaţiu. Se consideră depăşire.**

**28.14. Ei pot intra numai pentru a recupera o minge respinsă de apărători în direcţia lor şi căzută pe pământ şi, după ce se retrag în spaţiul sau de joc, poate pasa mingea. De asemenea, ei pot să dubleze un coechipier (să ţină diagonala), aşezându-se în spatele lui pentru a-l ajuta la oprirea mingii sau pentru a împiedica ieşirea mingii din teren, atunci când este trasă.**

**28.15. Fruntaşul şi fundaşul nu au voie să se deplaseze, în afara terenului, pentru a dubla un coechipier decât până la axa primelor cercuri din zona lor de acţiune. De asemenea jucătorii mărginași pot ține diagonala fără a depăși axul imaginar al cercului alăturat.**

28.16. Mingile trimise în afara terenului de echipa aflată la prindere sunt considerate recuperabile (caz în care nu se inchide jocul) dacă acestea se află într-un spaţiu de maxim 2 m de terenul de joc,în acest caz nu contează intenţia jucătorului de recuperare a mingii.

**CODUL DE SEMNALIZARE**

**Art.29. Pentru a întări unele decizii luate prin fluier de către arbitri sau în anumite situaţii ori faze, când nu este indicat a se fluiera, se utilizează şi semnalizarea cu braţul.**

**Aceste semnalizări sunt efectuate de arbitri în funcţie de locul unde se petrece faza sau infracţiunea.**

**a) Ridicarea unui braţ:**

**- semnalizează acordarea unui punct suplimentar.**

**b) Ridicarea ambelor braţe:**

**- semnalizează acordarea de 2 puncte suplimentare.**

- semnalizează lovitură valabilă a unui jucător.

**c) Ridicarea fanionului şi fluier:**

**- pentru a semnaliza comiterea unei nereguli.**

**STABILIREA REZULTATULUI JOCULUI**

**Scorul**

**Art.30. Scorul este prezentarea în cifre a punctelor câştigate de cele două echipe care au disputat o partidă de oină. Ele se socotesc pe reprize şi pe întregul joc (meci).**

1. **Echipa de la prindere realizează puncte din lovirea adversarului, considerându-se o lovitură valabilă egală cu 2 puncte;**
2. **Echipa de la bătaie acumulează puncte din eventualele bătai conform prezentului regulament cu 1 sau 2 puncte.**

**Art.31. Scorurile celor două reprize cumulate dau scorul final. Echipa care obţine cel mai mare scor final este declarată învingătoare.**

**Art.32. Dacă jocul fixat nu se poate disputa sau nu se poate termina, din cauza impracticabilităţii terenului, fie din alte motive, echipele în cauză sunt obligate să dispute jocul a doua zi. Dacă nici a doua zi jocul nu se poate disputa sau termina, competiția se suspendă pentru o altă dată .**

**Echipa care va refuza să continue jocul, va pierde meciul cu scorul de 0-9 şi i se vor atribui 0 puncte în clasament.**

**Art.33. În cazul când un joc nu s-a terminat şi urmează să continue a doua zi, echipele nu vor putea utiliza decât aceiaşi jucători care au fost trecuţi pe foaia de arbitraj.**

1. **Jocul se va relua de la momentul în care a fost întrerupt ; Jucătorii eliminaţi definitiv nu vor putea fi înlocuiţi.**
2. **Dacă jocul se va desfaşură complet a doua zi, se va putea folosi orice jucător legitimat pentru echipa în cauză.**

**Art.34. Jocurile oficiale întrerupte de arbitru datorită periclitării situaţiei acestuia sau atunci când caracterul jocului este influenţat nu se vor mai continua a doua zi. În această situaţie, comisia respectivă va decide după analizarea raportului arbitrului.**

**Art.35. Echipele care se vor retrage de pe terenul de joc (indiferent din ce motive) înaintea fluierului final vor primi 0 puncte în clasament şi vor pierde meciul cu scorul de 0-9. În cazul când rezultatul (la momentul retragerii) este mai avantajos pentru echipa adversă (mai mult de 6 puncte), se va omologa acest rezultat.**

**Art.36. În caz de eliminare, descalificare sau retragere a unei echipe, jocurile jucate se anulează, considerându-se că echipa în cauză nu a luat parte la competiţie.**

**Art.37. Echipele care se va dovedi că s-au lăsat învinse sau uzează de mijloace nelegale de a câştiga , vor fi eliminate din competiţia la care participă.**

**CLASAMENTUL**

**Art.38.** Competițile de oină se pot desfășura astfel: sistem turneu simplu, tur- retur, pe grupe și eliminatoriu. Comisia de competiție stabilește și anunță la ședința tehnică regulamentul competiției .

1. dacă la o competiție se vor prezenta 3 echipe se va juca sistem „tur –retur”;
2. dacă la o competiție se vor prezenta peste 4 echipe se va juca sistem turneu simplu, pe grupe sau eliminatoriu în funcție de numărul de echipe, după cum stabilesc organizatorii sau regulamentul competiției.

**Art .39. Pentru un meci de oină dintre două echipe aflate într-o competiție oficială se acordă puncte după cum urmează:**

**- pentru jocul câştigat se atribuie 3 puncte ;**

**- pentru jocul egal se atribuie 2 puncte ;**

**- pentru jocul pierdut se atribuie 1 punct ;**

**- pentru renunţare, retragere, eliminare sau neprezentare se atribuie 0 puncte.**

1. **Clasamentul se va face în ordinea descrescătoare a numărului de puncte acumulate.**
2. **Este declarată câştigătoare echipa care acumulează cel mai mare număr de puncte la sfârșitul competiției.**

**Art.40.** Dacă 2 sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, când meciurile se desfăşoară în sistem “turneu” se vor avea în vedere următoarele:

1. rezultatul obţinut în meciul/meciurile direct(e) (dacă competiţia se desfăşoară în sistem tur-retur, va conta echipa care s-a impus pe ansamblul celor două manşe);
2. dacă egalitatea persistă în continuare şi nu se poate face departajarea după criteriul de mai sus se va lua în calcul punctaverajul obţinut în meci, între echipele aflate la egalitate;
3. dacă şi după calculul punctaverajului este tot egalitate, se va lua în calcul punctaverajul general obţinut în competiţie;
4. dacă egalitatea încă se menţine se va efectua un meci sau un turneu simplu de baraj între echipele aflate la egalitate;
5. dacă meciul/meciurile  se termină la egalitate, se vor executa câte 3 lovituri de baston de fiecare echipă, câştigătoare fiind declarată echipa care acumulează mai multe puncte;
6. dacă egalitatea se menţine, se execută câte o lovitură de baston de echipă până când una dintre echipe acumulează mai multe puncte
7. În caz de egalitate după executarea celor 8 lovituri de baston, se va mai disputa un meci de baraj
8. Dacă şi acesta se termină la egalitate, câștigă echipa cea mai tânără.

Antrenorul este cel care va înainta arbitrilor, în termen de 5 minute de la finalizarea partidei, ordinea în care jucătorii care se aflau în teren la sfârșitul jocului vor executa loviturile de departajare. În timpul executării loviturilor de baston pe terenul de joc se află numai arbitrii poziționați regulamentar.

**Art.41.** Criteriile de mai sus sunt valabile pentru stabilirea oricărui loc din cadrul clasamentului competiţiei

**Art.42. Scorul pentru jocurile câştigate prin renunţare, retragere, eliminare sau neprezentare pe teren este de 9-0 și 0 puncte în clasament.**

**Art.43. În caz de epuizare a rezervelor prin accidentare, echipa descompletată pierde jocul cu scorul de 0-6, indiferent de situaţia de pe teren în momentul descompletării , acordându-i-se 1 punct în clasament.**

**Art.44. În caz de epuizare a rezervelor prin eliminare, echipa descompletată pierde jocul cu scorul de 0-9, indiferent de situaţia de pe teren în momentul descompletării, acordându-i-se 0 puncte în clasament.**

**Art.45. Când jocurile se dispută sistem ,, divizie’’, clasamentul se alcătuieşte pe puncte şi punctaveraj:**

1. **În cazul de egalitate de puncte, se declară câştigătoare echipa cu punctaveraj pozitiv mai mare (prin scădere).**
2. **Dacă egalitatea persistă, se ia în calcul punctaverajul meciurilor directe între echipele aflate la egalitate.**

**Art.46**. Când competiția se desfășoară ,, pe grupe’’, departajarea se face în felul următor :

a) locurile 1 și 2 în grupă se vor stabili aplicându-se regulamentul prevăzut pentru turneul simplu sau dublu. În continuare se vor juca două meciuri semifinale după schema :

1. prima echipă din prima grupă cu a doua echipă din a doua grupă ;

2. a doua echipă din prima grupă cu prima echipă din a doua grupă .

Învinsele vor juca între ele un singur meci de departajare pentru locurile 3-4. Dacă egalitatea persistă, departajarea se va face prin rejucarea meciului. Dacă egalitatea se menține, se vor executa câte 3 lovituri de baston de fiecare echipă, câştigătoare fiind declarată echipa care acumulează mai multe puncte;iar dacă egalitatea se menţine, se execută câte o lovitură de baston de echipă până când una din echipe acumulează mai multe puncte. În caz de egalitate după executarea celor 8 lovituri de baston, se va mai disputa un meci de baraj . Dacă şi acesta se termină la egalitate, câștigă echipa cea mai tânără.

Echipele câştigătoare vor juca finala , un singur meci .Va fi declarată învingătoare echipa care a câștigat meciul. Dacă finala se termină la egalitate, se va juca un nou meci pentru departajare. Dacă egalitatea se menține, se vor executa câte 3 lovituri de baston de fiecare echipă, câştigătoare fiind declarată echipa care acumulează mai multe puncte;iar dacă egalitatea se menţine, se execută câte o lovitură de baston de echipă până când una din echipe acumulează mai multe puncte**.**

În caz de egalitate după executarea celor 8 lovituri de baston, se va mai disputa un meci de baraj. Dacă şi acesta se termină la egalitate, câștigă echipa cea mai tânără.

Antrenorul este cel care va înainta arbitrilor, în termen de 5 minute de la finalizarea partidei, ordinea în care jucătorii care se aflau în teren la sfârșitul jocului vor executa loviturile de departajare. În timpul executării loviturilor de baston pe terenul de joc se află numai arbitrii poziționați regulamentar.

**CONTESTAŢII**  
**Art .47.** 1) Contestaţiile privind dreptul de joc al jucătoriilor se pot face  numai până la începerea jocului; contestaţia se aduce imediat la cunoştinţa conducătorului echipei adverse şi va fi semnată de catre arbitri,care vor rezolva contestaţia până la începerea meciului,pronunţându-se în scris dacă jucătorii contestaţi au drept de joc.

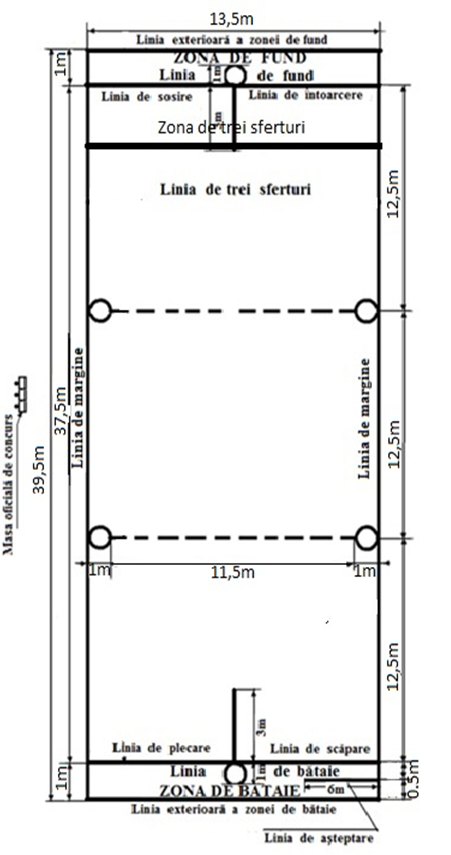
**2) Orice contestaţie privind validarea şi identitatea jucătorilor se poate face până la consemnarea rezultatului şi semnarea foii de arbitraj de către cei doi arbitri.**

1. **La contestaţiile privind identitatea jucătorilor trebuie să se precizeze numele jucătorilor contestaţi de pe foaie cu documente.**
2. **În caz de refuz din partea unui delegat de a semna contestaţia introdusă de echipa adversă, consemnarea de către arbitru a acestui fapt va acoperi lipsa semnăturii refuzate.**

**Art.48. În cazul în care meciurile sunt filmate cu mijloace amologate de Federația Română de Oină fiecare antrenor poate contesta decizia arbitrilor o singură dată pe repriză. Decizia privind contestația fiind luată de catre comisia de organizare în urma analizei video.**

**Art.49.** Nu se joacă faza de prins la mijloc

**ANEXA NR.1**



**ANEXA NR.2**





**VII. RUGBY**

VII.1. SRUGBY – ÎNVĂȚĂMÂNT GIMNAZIAL – MIXT (BĂIEŢI+FETE)

(competiţia are finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE SRUGBY**

**DIN CADRUL „OLIMPIADEI GIMNAZIILOR”**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1. Participanti** | -copii nascuti in anul 2002 -2007 înscriși in ciclul gimanzial  -echipe mixte (minim doua fete in teren)  -1 profesor/echipa | **2. Condiții de participare** | Vor fi in conformitate cu Regulamentul de organizare și funcționare a “Olimpiadei Gimnaziilor”cap IV,art. 22(1) |

|  |  |
| --- | --- |
| **3. Sistemul de desfasurare** | a)-înscrierea echipelor pană la 01.10.2017  b)etapa pe localitate în lunile noiembrie –decembrie  c)etapa pe judeţîn lunile februarie –martie  d)etapa regională în 21-22 aprilie 2018 in urmatoarele locaţii:  Vaslui,Galați,Dâmvovița,Vâlcea,Timiș,Bihor,Covasna,Bucureşti  e)etapa finala în luna mai la Izvorani –jud.Ilfov |

**INTRODUCERE**

Rugby-ul Tag este o activitate fizică rapidă fără contact direct cu adversarul ce se adresează atât băieţilor cât şi fetelor, sau echipelor mixte.

Fiind o combinaţie între distracţie şi energia dată de mişcare, rugby–ul tag este acum versiunea oficiala a rugbyului pentru grupele de şcolari.

Posesia balonului, care este foarte schimbătoare, duce la schimbarea rapidă de la atac la apărare şi face ca acest sport să cultive şi să dezvolte practicanţilor o serie întreagă de însuşiri motrice.

Cooperarea, intregrarea şi determinarea, alături de o responsabilitate colectivă şi individuală, sunt elementele cheie în jocul de rugby tag.

**CUREAUA TAG SI ESARFELE** Este cureaua purtată în jurul taliei de care sunt ataşate două eşarfe(TAGURI) din materiale viu colorate prinse de curea prin sistemul “ARICI”.

Cureaua cu cele două eşarfe (TAGURI) se poartă peste tricou, care trebuie să fie băgat în şort sau în pantalon.

Eşarfele (TAGURILE) sunt prinse într-o parte şi în alta pe şolduri.

Echipele se deosebesc după culoarea TAGURILOR/TRICOURILOR.

**NUMĂR DE JUCĂTORI**

Echipele vor avea un număr total de 12 jucatori, dintre care 5/7 rezerve ce pot fi folosite tot timpul.

**In meciurile oficiale o echipa trebuie sa aiba minim 2 fete in teren tot timpul!**  Pentru meciurile oficiale care se joaca in exterior(teren rugby,teren de sport, parc etc) o echipă o să aibă în suprafaţa de joc obligatoriu 7 jucători.

Pentru meciurile oficiale in sala o echipă o să aibă în suprafaţa de joc obligatoriu 5 jucători.

In eventualitatea in care fetele dintr-o echipa se vor accidenta si nu vor mai putea continua, jocul se va disputa in continuare ,echipa in cauza jucand in inferioritate numerica. Schimbările pot fi făcute doar când balonul este nejucabil (când se află în mâna arbitrului) sau la pauză cu permisiunea arbitrului.

**DURATA JOCULUI**

Două reprize de 7 minute, pauza 2-3 minute.

Finala competitei doua reprize de 10 minute, pauza 2-3 minute.

Daca timpul efectiv de joc se termina, jocul va continua pana cand balonul va deveni „mort”.

„Balon mort”: - balonul iese in margine, margine de tinta, sau dupa linia care delimiteaza lungimea terenului

-se face un inainte sau o pasa inainte.

Timpul se va opri in cazul unei accdientari.

**DIMENSIUNILE TERENULUI - In exterior:** Lungimea – 50 m., lăţimea – 30 m. pentru antrenament şi distracţie, dimensiunile terenului pot varia, dar cu condiţia de a avea destul spaţiu pentru alergare.

**În interior:** In functie de sala se vor folosi marcajele terenurilor de volei, handbal, baschet acolo **unde ele exista, sau se vor folosi conuri**

În funcţie de sala se vor folosi marcajele terenurilor de volei si handbal acolo unde ele exista, sau se vor folosi conuri, cu mențiunea ca nu se poate juca un meci oficial pe un teren in o echipă nu poate să cuprindă mai puţin de 5 jucători.

**ROLUL ANTRENORULUI**

În timpul meciului, antrenorii (câte unul pentru fiecare echipă), pot da indicaţii stând în spatele sau pe lateralele terenului. Antrenorii trebuie să încurajeze purtătorul de balon , care poate controla balonul cu o mana sau cu ambele mâini să paseze coechipierului de echipa înainte sau dupa ce de a fost smuls tagul, cu mentiunea ca pasa va fi oferita dupa smulgerea tagului intr-un interval de 2 secunde. În pauză, el trebuie să încurajeze şi să dea indicaţii jucătorilor.

**ROLUL ARBITRULUI**

**Rolul arbitrului de Srugby este acela de educator al tinerilor sportrivi.**

Arbitrul poate arăta cartonase galbene sau rosii.

In cazul unui cartonas galben, jucatorul respectiv va fi eliminat temporar pentru 2 minute, in locul lui intrand un jucator de rezerva.Dupa expirarea celor 2 minute jucatorul eliminat temporar poate reveni in joc.

In cazul unui cartonas rosu, jucatorul va fi eliminat definitiv, echipa sa jucand restul jocului in inferioritate. Jucatorul poate fi oprit sa joace, un meci sau tot turneul ( in functie de gravitatea infractiuni), iar echipa va cuprinde 6 sau 4 jucători in acel meci, in functie de locul in care se disputa competitia.

In cazul putin probabil, al unui al doilea cartonas rosu, jucatorul va fi si el eliminat definitiv, echipa sa diminuandu-si numarul de jucatori cu inca unul, si va cuprinde 5 sau 3 jucatori in acel meci, in functie de locul in care se disputa competitia.

Arbitrul trebuie sa verifice inaintea competitiei ca jocurile se pot desfasura in siguranta. El nu trebuie sa lase sa se desfasoare un joc pe o suprafata care pune in pericol securitatea jucatorilor.

Arbitrul are obligatia de a controla esarfele(tagurile) inainte de inceperea partidei si de a controla legitimatiile de rugby-tag (daca acestea exista).

**PASĂ LIBERĂ**

Este pasa de la arbitru catre un jucator atunci cand incepe sau se reia jocul.

Arbitrul incepe meciul cu o pasă liberă catre echipa care a castigat la tragerea la sorti lovitura de incepere(posesia).

Pasa libera este folosită la începutul meciului, după pauză şi după fiecare încercare marcată de catre o echipa, de la marginea terenului (tuşa) atunci când balonul părăseşte terenul de catre arbitru.

Arbitrul nu este obligat sa paseze tuturor jucatorilor, el poate pasa celui mai apropiat sau celui care cere balonul.

În cazul unei greseli sau infractiuni ale echipei in atac în terenul de ţintă sau în cei 5 metri de la terenul de ţintă, lovitura libera sau de pedeapsa se va acorda celeilalte echipe la o distanta nu mai mica de 5 metri de terenul de ţintă.   
 Din motive de siguranţă, cel care a primit balonul, trebuie să aibă o distanţă 2 metri faţă de arbitrul care lansează jocul, continuând să alerge şi să paseze mai departe.  
 La loviturile libere sau de pedeapsă, adversarii trebuie să stea la 5 metri în terenul lor, faţă de locul unde a fost dictată lovitura.

Ei nu se pot deplasa către adversari până când mingea pasata de arbitru nu ajunge in bratele unui jucator.

**MODALITATI DE MARCARE**

**ESEUL SAU ÎNCERCAREA**

Scopul jocului este înscrierea a cât mai multor eseuri(încercări).

Eseul (încercarea) înseamnă trecerea jucătorului cu balonul (într-o mana sau in ambele mâini ) dincolo de linia din terenul de ţintă, fără să-l pună jos. Acest lucru se intampla din motive de siguranţă, jucătorul purtător de balon, care reuşeşte încercarea, este protejat de anumiti jucatorii care din dorinta de a impiedica eseul (încercarea) se arunca cu picioarele sau corpul inainte. Totusi un jucator poate marca un eseu(incercare) prin culcarea balonului în terenul de ţintă, daca el doreste acest lucru.

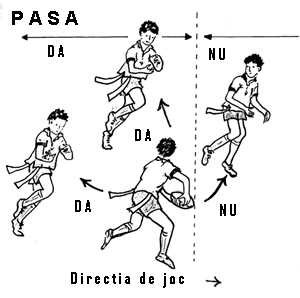
Un eseu valoreaza 5 puncte, dar pentru a simplifica lucrurile, putem să socotim încercarea 1 punct.

**Dupa marcarea unei incercari jocul va fi reluat de cealalta echipa!**

**PASAREA BALONULUI**

Balonul poate fi pasat spre axele laterale şi înapoi prin aer, nu înmânat unui jucător (a nu fi pus în braţele altui jucător).

Pasa în spate sau la acelasi nivel este legală in schimb pasa înainte este ilegală

Dacă mingea este scapata sau pasată înainte (înainte însemnând deplasarea balonului spre linia de ţintă a adversarului) către alt jucător, atunci se acordă o lovitură liberă împotriva echipei care a pasat sau a scăpat balonul înainte.

Dacă balonul este pasat legal, dar cade pe sol, fără a lua direcţia spre înainte şi ajunge în braţele coechipierului, jocul poate continua.

Dacă balonul pasat iese în margine, se acordă o lovitură liberă echipei adverse pe locul pe unde balonul a părăsit terenul.

Dacă mingea este smulsă din braţele purtătorului de balon care atacă, se dictează o lovitură de pedeapsă pentru echipa care atacă.

**TAG** (centura)

**„Tag”** este atunci când una dintre cele două eşarfe ataşate de centura jucătorului cu balon, este smulsă (luată). Numai jucătorului cu balonul i se poate smulge esarfa(tagul)**.**

Balonul nu poate fi smuls sau luat din mâinile jucătorului care atacă (în acest caz arbitrul acorda lovitură de pedeapsă).

Jucătorii trebuie să aibă tot timpul meciului, ambele eşarfe ataşate. Aceste esarfe vor fi controlate la inceputul meciului daca au dimensiunea corespunzatoare. Daca pe parcursul competitiei se constata deteriorarea voita, schimbarea lor, micşorarea dimensiunilor sau alte modificari, se vor da sanctiunii care pleacă de la pierderea unui meci pană la excluderea din competiţie.

Dacă unui jucător îi lipseşte o eşarfă sau amândouă, acest jucător este „afara din joc”, el neputând să participe la joc până nu îşi ataşează eşarfa sau eşarfele. Dacă unui jucător i se smulge esarfa fără a avea balonul, se acordă lovitură de pedeapsă împotriva celui care face infracţiunea. Arbitrul poate lăsa avantaj(meciul continua pana se concretizeaza avantajul), iar în cazul în care nu se concretizează avantajul, se revine la infracţiune.

**CONTACTUL FIZIC ESTE INTERZIS!**

Purtatorul de balon trebuie sa caute spatii sau sa paseze, el nu are voie sa intre in contact fizic cu adversaul, sau sa incerce sa sara printre adversari.

Jucatorii in aparare nu pot opri un purtator de balon prin contact fizic.

**ACŢIUNI ALE JUCĂTORULUI CU BALON(PURTATOR DE BALON)**

Jucătorul cu balonul nu poate să îşi folosească mâinile pentru a-şi apăra eşarfa (tag-ul)

Daca in timpul meciului un jucator da peste mana jucatorului care vrea sa smulga tagul, primeste la prima abatere atenţionare. La a doua abatere de acest fel arbitrul arată cartonas galben.

Jucatorul poate sa tina balonul cu una sau ambele maini, sa faca pirueta , schimbare de directie sau fenta in timpul meciului, aceste procedee fiind folosite des in jocul actual de rugby.  
 Când unui jucător îi este smulsă o eşarfă sau ambele, el trebuie să paseze IMEDIAT în maxim 2 secunde si trebuie sa se opreasca in maxim 2 pasi. Jucătorii care nu au 2 taguri când intră în terenul de ţintă, nu pot marca un eseu. Arbitrul trebuie sa-i atentioneze ca trebuie să paseze.

După ce balonul este pasat unui coechipier, jucătorul fără eşarfă trebuie să o recupereze de la adversar pentru a putea intra înapoi în joc. Dacă nu îşi recuperează eşarfa şi joacă în continuare influenţând jocul, atunci echipa acestuia este penalizată cu o lovitură de pedeapsă exact în locul unde se află jucătorul.

Dacă o eşarfă cade(se desprinde) accidental(fără aportul unui apărător) de la cureaua unui jucător în atac sau apărare, arbitrul il atentioneaza sa-si recupereze esarfa, iar daca jucatorul in cauza nu reactioneaza, fluiera si opreşte meciul, până când jucătorul îşi pune eşarfa şi apoi reia jocul cu posesie pentru echipa care a avut balonul în momentul opririi jocului**.**

**ACŢIUNI ALE JUCĂTORULUI FĂRĂ BALON**

Jucătorul care smulge eşarfa unui adversar, trebuie să se oprească ţinând eşarfa sus şi să strige “TAG” atentionand astfel arbitrul care trebuie să strige “ PASEAZĂ”.

Odată ce balonul este pasat, jucătorul apărător trebuie să înapoieze eşarfa adversarului. El nu reintra în joc dacă nu face acest lucru.

Dacă jucătorul apărător aruncă eşarfa jos şi continuă să joace şi să influenţeze jocul, atunci se acordă lovitură de pedeapsă împotriva sa.

Reguli de bază:1- eşarfă luată →2 – balon păsat →3 – eşarfa înapoiată →4 – eşarfă pusă la loc – 5 poate juca

**Jucatorul care striga „tag” fara sa-l aiba fizic in mana va fi sanctionat cu lovitura de pedeapsa**.

Daca un jucator fara balon se interpune intre coechipierul purtator de balon si un adversar, creeand astfel un avantaj coechipierului, el va fi sanctionat cu o lovitura de pedeapsa

**AFARĂ DIN JOC (OFSAID)**

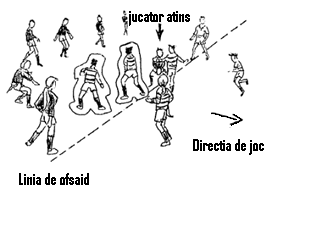
**Linia de ofsaid = linia balonului. Un jucator care este dincolo de linia balonului, in terenul advers, si intervine in joc va fi sanctionat cu lovitura de pedeapsa.**

**Un jucator care este dincolo de linia balonului, in terenul advers, dar se retrage in terenul propriu fara a interveni in joc, nu va fi sanctionat iar jocul poate continua Interceptia este permisa daca jucatorul care face aceasta actiune va pleca NUMAI din teren propriu**

**Când avem o lovitură libera sau de pedeapsă, toţi jucătorii din echipa în apărare trebuie să se retragă spre terenul lor, dincolo de linia imaginară a balonului la 5 metri fata de locul infractiunii/greșelii**

**JOCUL LA PĂMÂNT** (la sol)

**SRugby sau Rugby tag** se joacă numai în picioare. Dacă mingea este scăpată, jucătorii nu trebuie să se arunce pe balon pentru a-l recupera, cel care face acest lucru v-a fi penalizat cu lovitură de pedeapsă.



**PRINCIPIILE JOCULUI**

**Avansare – Suport – Continuitate – Presiune**

**JOCUL LA SOL**

**RUGBY-UL TAG SE JOACĂ NUMAI ÎN PICIOARE**

**Din motive de siguranta un jucator nu are voie sa se arunce dupa balonul cazut la sol.**

**Pentru a întări acest aspect chiar dacă purtătorul de balon cade la pământ fără a fi obstrucţionat de adversar, se acordă lovitură liberă echipei adverse.**

**Dacă balonul este pasat legal, iar apoi jucătorul cade la pământ, jocul poate continua.**

**LOVITURI DE PICIOR**

**In jocul de rugby tag nu sunt permise loviturile de picior.**

**AVANTAJUL**

**Ca să nu oprească jocul la fiecare infracţiune, arbitrul poate sa acorde avantaj echipei adverse dacă există o şansă să beneficieze de acest lucru din punct de vedere tactic, teritorial sau prin marcare de eseuri (încercări).**

**CRONOMETRARE**

In jocul de rugby-tag cronometrarea şi evidenţa scorului se fac de un oficial numit de comisia de organizare.

**DISPOZITII FINALE**

Ţinând cont de importanţa acestui joc pentru formarea ulterioară a jucatorului de rugby, pentru fidelizarea copilului, jocul trebuie să aibă continuitate, fiind fluidizat, iar durata secvenţelor de joc trebuie să crească.

Abaterile disciplinare se vor judeca în conformitate cu regulamentele FRR.

|  |  |
| --- | --- |
| **5.Sistem de punctaj,stabilirea clasamentului,modul de calificare** | Se atribue 5 puncte la victorie cu bonus la diferența de 4 eseuri,4 puncte la diferenta mai mica de 4 eseuri,2 puncte la meci egal.în stabilirea clasamentului avem urmatoarele criterii: diferența dintre eseurile marcate si cele primite,numarul de eseuri marcate si cele primite,varsta participanților.Dacă în fazele finale meciurile se termină egal vor avea loc doua reprize de 2 minute după care dacă egalitatea persistă se joaca eseul de aur.Prima echipă calificată la faza judeteană se califică la faza pe regiune, unde de asemeni primele clasate in cele 8 regiuni se califică la finala.Programarea meciurilor se face cu ajutorul tabelei Berger. |
| **6.Norme de formulare a contestatiilor** | Contestațiile se fac în scris la începutul,la pauza sau la sfarşitul meciului în termen de 10 minute(nu a competiţiei). în funcţie de tipul contestaţiei comisia de organizare a fazei respective poate da răspuns oficialilor echipei care a depus contestaţia.Nu se pot face contestaţii asupra brigazii de arbitri sau a modului de arbitraj. |
| **7. Categorii de cheltuieli suportate de FRR** | Arbitraj la fazele finale si premierea profesorilor –antrenori pentru cele opt echipe si premierea cu materiale a echipelor participante. |
| **8. Titluri si premii acordate de FRR** | Trofeu transmisibil pentru echipa castigătoare,trofee pentru cel mai tehnic jucător, cel mai tanăr participant,cea mai tehnică fată participantă la finala si antrenorul competitiei. |

**VIII. ŞAH**

VIII.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţia are finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE ȘAH**

**DIN CADRUL GIMNAZIADEI - „OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

**CAP 1. Condiţii de participare. Alcătuirea echipelor. Faza pe şcoală**

* 1. Gimnaziada-Olimpiada Gimnaziilor se adresează elevilor din ciclul primar și gimnazial.

La Şah, competiţia se va desfăşura pe echipe, formate din 4 elevi, din care cel puţin o fată.

**Notă: La competiție pot participa și elevii din ciclul primar**

1.2. La faza pe şcoală se va organiza un turneu final, la care numărul de participanţi se decide de către Comisia sportului şcolar din unitatea de învăţământ/Asociaţia Sportivă Şcolară a unităţii de învăţământ. În urma stabilirii clasamentului general pe şcoală se va alcătui echipa şcolii, formată din primii 3 clasaţi plus prima fată.

1.3. Concursul pe şcoală se desfăşoară în sistem elveţian individual, 7 runde, timp de joc 15 minute de jucător. Doi jucători nu au voie să joace decât o partidă între ei.

**CAP 2. faza pe localitate, centre de localităţi şi judeţ/sectoare**

2.1. Participă câte o singură echipă a fiecărei unităţi de învăţământ.

2.2. Concursul se desfăşoară în sistem elveţian, 7 runde, timp de joc 15 de minute de jucător. Două echipe nu au voie să joace împreună decât o singură dată.

2.3. Se califică la etapa pe zonă echipa ce ocupă primul loc la finalul concursului.

**CAP 3. Faza pe regiune**

3.1. Participă, în funcţie de Regiunile de dezvoltare ale României, de la 4 la 7 echipe.

3.2. Faza pe zonă se desfăşoară într-o singură zi, sistem turneu (fiecare cu fiecare), intre 3 şi 7 runde. Ritmul de joc este de 30 de minute de jucător.

3.2 Faza pe zonă se desfăşoară în două zile, sistem turneu (fiecare cu fiecare), intre 3 şi 7 runde. Ritmul de joc este de 30 de minute de jucător. Unde sunt mai puține echipe se poate juca tur-retur.

3.3. Se califică la faza naţională echipa ce ocupă primul loc la finalul turneului.

**CAP 4. Faza Naţională**

4.1. Participă 8 echipe, campioanele fiecărei zone.

4.2. Faza naţională se desfăşoară în sistem turneu, fiecare cu fiecare, 7 runde, 60 de minute de jucător, pe durata a 3 zile:

Ziua 1 Ora 10.00 Runda 1

Ora 15.00 Runda 2

Ora 17.00 Runda 3

Ziua 2 Ora 10.00 Runda 4

Ora 15.00 Runda 5

Ora 17.00 Runda 6

Ziua 3 Ora 10.00 Runda 7

Festivitatea de premiere

**CAP 5. Regulamentul de joc. Date tehnice. Sistem de punctaj, stabilirea clasamentului, modul de calificare de la o etapă la alta.**

5.1. Faza pe școală este singura etapă care se desfășoară individual. Pentru fiecare victorie se acordă un punct, pentru fiecare remiză 0,5 puncte iar la înfrângere 0 puncte. Clasamentul final ține strict cont de numărul de puncte obținute. În caz de egalitate între 2 sau mai mulți jucători, se aplică următoarele criterii de departajare:

a. Bucholtz mediu (suma punctelor adversarilor, din care se scade cel mai bun și cel mai slab rezultat)

b. Sonneborn (de la fiecare adversar pe care l-ai învins primești toate punctele, de la cei cu care ai făcut remiză primești jumătate din punctajul lor, de la cei la care ai pierdut nu primești nimic)

c. Scorul progresiv (suma punctelor totale pe care le-ai avut după fiecare rundă)

d. Bucholtz (suma punctelor adversarilor)

e. Vârsta mai mică

5.2. Fazele pe localitate, centre de localități și județ / sectoare, Regiuni și cea finală se joacă în sistem turneu, pe echipe.

5.3. În funcție de numărul echipelor participante, tragerea la sorți este următoarea:

a. **3‐4 echipe (6 runde tur retur)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **R1** | **R2** | **R3** | **R4** | **R5** | **R6** |
| 1-4 | 4-3 | 2-4 | 4-1 | 3-4 | 4-2 |
| 2-3 | 1-2 | 3-1 | 3-2 | 2-1 | 1-3 |

b. **5‐6 echipe (5 runde)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **R1** | **R2** | **R3** | **R4** | **R5** |
| 1-6 | 6-4 | 2-6 | 6-5 | 3-6 |
| 2-5 | 5-3 | 3-1 | 1-4 | 4-2 |
| 3-4 | 1-2 | 4-5 | 2-3 | 5-1 |

c. **7‐8 echipe (7 runde)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **R1** | **R2** | **R3** | **R4** | **R5** | **R6** | **R7** |
| 1-8 | 8-5 | 2-8 | 8-6 | 3-8 | 8-7 | 4-8 |
| 2-7 | 6-4 | 3-1 | 7-5 | 4-2 | 1-6 | 5-3 |
| 3-6 | 7-3 | 4-7 | 1-4 | 5-1 | 2-5 | 6-2 |
| 4-5 | 1-2 | 5-6 | 2-3 | 6-7 | 3-4 | 7-1 |

5.4 Pentru fiecare victorie, o echipă primește 2 puncte, pentru fiecare meci egal 1 punct iar pentru fiecare înfrângere 0 puncte.

5.5 Lista de bază a echipei (se predă la ședința tehnică. Nu are voie să sufere modificări pe parcursul turneului):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Echipa școlii:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Localitatea\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| masa | Nume, prenume | Clasa | Nr. Carnet legitimare | ELO/ CIV |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 (o fată obligatoriu) |  |  |  |  |

Se completează de către școală. Pentru jucătorii legitimați se vor completa și ultimele 2 coloane.

5.6 Echipa care apare prima în tabelul rundelor, va avea piesele albe pe mesele 1 și 3 și piesele negre pe mesele 2 și 4.

5.7 Arbitrul competiției la etapa finală va fi desemnat de Federația Română de Șah. Programul folosit pentru împerechere la etapa finală va fi SwissManager.

5.8 Criterii de departajare în caz de egalitate.

a) Victoria directă sau mica diagramă (aplicată la punctele de meci)

b) Numărul de puncte de partidă (punctele câştigate prin forfait vor fi considerate normal, 1 punct).

c) Rezultatul mai bun pe prima masă.

d) Echipa cea mai tânără.

**CAP 6. Norme de formulare a contestațiilor.**

6.1 La ședința tehnică a fiecărui turneu se va stabili comisia de apel, formată din 3 membri plus 2 supleanți.

6.2 Orice contestație trebuie făcută în scris, în maxim 10 minute de la terminarea meciului și înmânată arbitrului principal. Acesta va întruni comisia de apel imediat. Membrii comisiei a căror echipe sunt direct implicate vor fi înlocuiți de supleanți. Decizia comisiei de apel trebuie să respecte regulamentul jocului de șah și este definitivă.

**CAP 7. Categorii de cheltuieli suportate de Federația Română de Șah.**

La etapa finală FRȘah va suporta cheltuielile de transport, cazare și masă, barem de arbitraj pentru 2 persoane (Arbitrul principal și observatorul federal – președinte al comisiei de apel)

**CAP 8. Titluri și premii acordate de F R Șah.**

Federația Română de Șah va asigura premierea la etapa finală a 12 sportivi (primele 3 rezultate pe fiecare masă), prin acordarea de medalii individuale, diplome personalizate și premii în material sportiv de specialitate.

**IX. TENIS DE MASĂ**

IX.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţia are finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE TENIS DE MASĂ**

**DIN CADRUL GIMNAZIADEI - OLIMPIADA GIMNAZIILOR**

**1. Participanti:**

- ani de nastere:copii nascuti in 2002 si mai mici.

- echipe mixte

- numar de sportivi intr-o echipa 4- 2 fete si 2 baieti

- profesor/antrenor: 1 persoana/echipa

**Echipa A/B - Echipa X/Y  
 *Fata - Fata   
 Baiat - Baiat***

***Dublu mixt :Fata/Baiat – Fata/Baiat  
In consecinta, intr-un meci va juca un baiat si o fata, ceilalti 2 (baiat+fata) fiind rezerve si putand juca in meciul urmator daca se accidenteaza un jucator sau daca antrenorul considera ca trebuie schimbat***

**2. Dreptul de joc - Conditii de participare:**

Au drept de participare toti elevii scolilor generale din clasele V-VIII baieti si fete inclusiv cei legitimati intr-unul din cluburile sportive afiliate la Federatia Romana de Tenis de Masa.

**3. Sistemul de desfasurare:**

a) înscrierea echipelor se va face pana la data de 1.10.2018.

b) etapa pe localitate

c ) etapa pe județ

d) etapa regionala

1. ***Regiunea Nord – Est – 6 judeţe: Bacău***
2. ***Regiunea Sud – Est – Dobrogea :Vrancea***
3. ***Regiunea Sud – Muntenia – 7 judeţe: Giurgiu***
4. ***Regiunea Sud – Vest – Oltenia – 5 judeţe: Olt***
5. ***Regiunea – Vest – 4 judeţe: Arad***
6. ***Regiunea Nord – Vest – 6 judeţe:Bistița Năsăud***
7. ***Regiunea Centru – 6 judeţe: Sibiu***
8. ***Regiunea Bucureşti + Ilfov – 6 sectoare +1 judeţ:București***

e) etapa finala

- la etapa finală se vor califica 8 echipe (castigatoarea fiecarei regiuni).

**4. Regulament de joc: date tehnice - disciplina, proba.**

In concursurile unde exista elevi care sunt legitimați la cluburi sportive de performanță aceştia vor fi trecuţi atat in grupe cat si pe tabloul eliminatoriu in poziţiile de favoriţi,in toate cele trei faze ale concursului.

4.1.La nivel local/scoala sistemul de joc este pe echipe eliminatoriu.Echipele vor fi formate din 2 baieți si 2 fete reprezentand aceeaşi unitate de invaţamant. Concursul se va desfasura pe un tablou care va cuprinnde 16,32,64 sau 128 echipe.

Sistemul de joc este conform foii de arbitraj prezentată in anexă

Meciurile se vor desfasura dupa sistemul cel mai bun din trei seturi(2/3) si se vor califica la faza pe regiune echipele castigatoare din faza județeană.

4.2. La nivel regional se va juca sistem turneu .

Concursul va fi organizat pe 2 grupe de cate 4 echipe.Echipa clasata pe locul I in grupa A va juca semifinala cu echipa din grupa B clasata pe locul I; echipa clasata pe locul I in grupa B va juca cu echipa clasata pe locul II in grupa A.Echipele caştigatoare vor juca finala, echipele învinse vor juca pentru locurile III-IV.

Meciurile se vor desfaşura dupa sistemul cel mai bun din 5 seturi(3/5) şi se va califica la faza natională echipa clasată pe primul loc.

4.3.La nivel national concursul va fi organizat pe 2 grupe de cate 4 echipe.Echipa clasată pe locul I in grupa A va juca semifinala cu echipa din grupa B clasată pe locul I; echipa clasată pe locul I in grupa B va juca cu echipa clasată pe locul II in grupa A. Echipele castigătoare vor juca finala, echipele invinse vor juca pentru locurile III-IV.

Meciurile se vor desfăsura dupa sistemul cel mai bun din 5 seturi( 3/5) si se vor stabili castigătorii turneului.

5. Sistem de punctaj, stabilirea clasamentului, modul de calificare de la o etapă la alta.

Clasamentul grupelor se stabileste pe baza numarului de victorii astfel :

a) La egalitate de victorii între două echipe se ia in calcul victoria directă dintre ele.

b) La egalitate de victorii intre trei echipe (in grupele A si B) se ia in calcul in ordine setaverajul si dacă egalitatea se mentine se ia in calcul punctaverajul numai între cele trei, prin împarțire.Echipa cu coeficientul cel mai mare va fi cea mai bine poziționată.

In grupe dacă o echipă nu se prezintă la un meci va fi penalizată si nu va primi nici un punct. Dacă situatia se va repeta si la al doilea meci,echipa va fi exclusa din concurs, iar clasamentul actualizat prin anularea tuturor meciurilor disputate de echipa respectivă pana atunci.

Pe tabloul eliminatoriu dacă o echipa nu se prezintă la meci este eliminată din concurs.

Pe taboul eliminatoriu echipele învinse vor fi eliminate.

Echipa care va obtine prima două victorii este desemnată caştigatoare.

6. Norme de formulare a contestaţiilor.

In cazul neîntelegerilor privind oricarei probleme legate de regulamentul de joc in timpul un meci, contestaţiile se depun pană la terminarea zilei de concurs către comisia de competiţie .

7. Arbitrajul va fi asigurat de catre FRTM.

**X. VOLEI**

X.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

(competiţiile au finalitate naţională)

**REGULAMENT**

**DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI DE VOLEI**

**DIN CADRUL GIMNAZIADEI „OLIMPIADA GIMNAZIILOR”**

**CAPITOLUL I – SCOP**

Descoperirea de noi talente la clasele gimnaziale si îndrumarea lor către cluburile de specialitate.

**CAPITOLUL II – PARTICIPANTI**

Această competiție este organizată de către COSR, F.R.Volei si M.E.C. cu sprijinul A.J.V., prin comisiile locale. În această competiție pot participa sportivi legitimați dar si sportivi nelegitimați.

Echipele vor avea în componență minim 8 jucători și maxim 10 jucători, dintre care minimum 7 nelegitimați, si un antrenor

Jocurile se vor desfăşura numai în săli omologate de către C.C. Competiţii a F.R. Volei.

Înălţimea fileului este de **2,15m** pentru fete şi **2,30m** pentru băieţi.

În această competiție jocurile se vor disputa cu mingii colorate MIKASA .

**CAPITOLUL III – CONDIŢII DE PARTICIPARE**

În această competiție pot participa sportivi legitimați dar si sportivi nelegitimați.

Participarea jucătorilor se face pe bază de tabel cu avizul școlii si a inspectoatului școlar, iar sportivi vor avea asupra lor carnetele de elev cu poză. Echipele vor avea în componență 8-10 jucători, dintre care minimum 7 nelegitimați, si un antrenor. Jucătorii legitimați trebuie să fie înregistrați pe platforma ,,cloud.frvolei.ro,, în ultimi 2 ani și să fi activat în aceasta perioadă.

Participarea elevilor la competiţiile sportive este condiţionată de prezentarea avizului medical "Clinic sănătos" eliberat de către medicul de familie/medicul de la cabinetul şcolar conform Anexei nr.3 de la Regulamentul de organizare și desfășurare a Gimnaziadei Școlare.

La faza locală se poate înscrie orice școală care dorește să participe la această competiție.

**CAPITOLUL IV – SISTEMUL ŞI DATELE DE DESFĂŞURARE**

Competiția se va desfăşura în 4 faze, după cum urmează:

* faza a I a - locală 20 – 21.01.2018
* faza a II a - județeană 17 – 18.02.2018
* faza a III a - regională 21- 22.04.2018
* faza a IV a - finală. 25 – 27.05.2018

**- a -**Înscrierile se fac la ISJ, conform Anexei 1 din Regulamentul de organizare și desfasurare al Olimpiadei Gimnaziilor.Echipele înscrise in campionat vor fi repartizate in grupe de 4/6 echipe si se vor califica pentru faza judeteană primele două clasate.

**- b** -În faza judeţeană echipele vor fi repartizate în serii de 4 echipe ( in funcţie de numarul de echipe calificate) şi vor desfăşura un turneu simplu. Ordinea de desfăşurare a jocurilor se va stabili la şedinţa tehnică , care se va desfăşura in ziua premergatoare turneului. Echipele vor susţine câte 2(două) jocuri pe zi.

Se vor califica pentru faza regională echipele clasate pe primul loc atât la feminin cât si la masculin.

**- c** -În faza regională, echipele calificate vor fi imparțite in 8 serii regionale in funcție de numărul echipelor calificate. Repartiția se va face pe criterii geografice, iar echipele vor disputa un turneu simplu cu două jocuri pe zi.

Jocurile se vor desfăşura conform tabelei Berger, numerele de ordine ale echipelor fiind stabilite în cadrul şedinţei tehnice care va avea loc la ora 19, în ziua premergătoare începerii turneului, în localitatea de desfăşurare a acestuia.

Se califica pentru faza finală , la feminin si la masculin primul loc din fiecare regiune.

**- d** - Turneul final se va desfăşura pe durata a 3 zile, echipele calificate fiind repartizate în 2 serii și vor disputa jocurile în două sali.

În această fază, echipele vor susţine două jocuri pe zi şi vor juca fiecare cu fiecare în cele două grupe după regula tabelei Berger, cu numere de ordine ale echipelor stabilite prin tragere la sorţi, în cadrul şedinţei tehnice care are loc în localitatea de desfăşurare a turneului, în ziua premergătoare începerii acestuia, la ora 19 .

După desfăşurarea jocurilor din cele două serii, echipele clasate pe locurile 1şi 2 în seria I şi seria a II a vor juca pentru a stabili echipa campioană.

La fel vor proceda şi echipele clasate pe locurile 3 şi 4 în fiecare serie, clasamentul final stabilind locurile 5-8.

Desfăşurarea jocurilor în cele două serii se va face astfel:

- jocul 1 - locul 4 din seria I a cu locul 3 din seria a II a,

* jocul 2 - locul 3 din seria I a cu locul 4 din seria a II a,
* jocul 3 - locul 2 din seria I a cu locul 1 din seria a II a,
* jocul 4 - locul 1 din seria I a cu locul 2 din seria a II a,

În ultima zi a turneului se vor întâlni:

- jocul 5 – învinsele din jocurile 1şi 2

* jocul 6 – învingătoarele din jocurile 1şi 2
* jocul 7 – învinsele din jocurile 3 si 4,
* jocul 8 – învingătoarele din jocurile 3 si 4

Turneul final se va desfăşura în perioada 19-21.05.2017.

**CAPITOLUL V – CONDIŢII DE STABILIRE A REZULTATELOR**

**CAPITOLUL V – CONDIŢII DE STABILIRE A REZULTATELOR**

Pentru faza locală, județeană si regională clasamentele se vor face după sistemul:

* + 2 puncte pentru joc câstigat
  + 1 punct pentru joc pierdut

Pentru faza finala clasamentele se întocmesc conform R.O.A.V. după sistemul:

- 3 puncte pentru joc câştigat cu 3-0 sau 3-1;

* + 2 punct pentru joc câstigat cu 3-2 ;
  + 1 punct pentru joc pierdut cu 2-3 ;
  + 0 puncte pentru joc pierdut 0-3 sau 1-3

În fazele locală, județeană si regională se va juca după sistemul cel mai bun din trei seturi, iar în faza finală se va juca după sistemul cel mai bun din cinci seturi.

În caz de egalitate la puncte a două sau mai multe echipe, departajarea va fi făcută de raportul dintre seturile câştigate şi cele pierdute, echipa cu un raport mai mare fiind în avantaj.

Dacă şi raportul seturilor este egal, se va lua în considerare raportul dintre punctele câştigate şi cele pierdute.

În această competiție jocurile se vor disputa cu mingii colorate MIKASA .

**CAPITOLUL VI – DISPOZIŢII FINALE**

Echipele clasate pe primul loc în etapa finală vor fi declarate Campioane .

Toate echipele la faza finală vor primi din partea organizatorilor premii în obiecte si diplome.

La fazele locală, judeţeană si regională arbitrajul va fi asigurat pe plan local si va fi benevol.

La turneele finale, cheltuielile de arbitraj vor fi asigurate de Federația Româna de Volei.

**COMPONENŢA DELEGAŢIILOR SPORTIVE ŞCOLARE**

**PARTICIPANTE LA O.G.**

**- începând cu faza pe localitate –**

**I. ATLETISM - TETRATLON ŞCOLAR PE ECHIPE**

I.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **Tetratlon** | **fete** | **4** | **1** | **9** |
| **băieți** | **4** |

**II. BADMINTON**

II.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. de elevi/eleve | | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| băieţi | fete |
| **2** | **2** | **1** | **5** |

**III. BASCHET**

III.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. crt. | Competiţia | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **Baschet băieţi** | **10** | **1** | **11** |
| 02. | **Baschet fete** | **10** | **1** | **11** |

**IV. FOTBAL PE TEREN REDUS**

IV.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – BĂIEŢI și FETE

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **Fotbal băieţi** | **10** | **1** | **11** |
| 02. | **Fotbal fete** | **10** | **1** | **11** |

**V. HANDBAL**

V.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **Handbal băieţi** | **12** | **1** | **13** |
| 02. | **Handbal fete** | **12** | **1** | **13** |

**VI. OINĂ**

VI.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ȘI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **Oină băieți** | **8** | **1** | **9** |
| 02. | **Oină fete** | **8** | **1** | **9** |

**VII. RUGBY**

VII.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – MIXT (BĂIEŢI + FETE)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **SRugby (Rugby Tag) - cls. V-VIII** | **12** | **1** | **13** |

**VIII. ŞAH**

VIII.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| Băieţi+fete (VEZI REGULAMENTUL) |
| **4** | **1** | **5** |

**IX. TENIS DE MASĂ**

IX.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. de elevi/eleve | | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| băieţi | fete |
| **2** | **2** | **1** | **5** |

**X. VOLEI**

III.1. ÎNVĂŢĂMÂNT GIMNAZIAL – FETE ŞI BĂIEŢI

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr.  crt. | Competiţia | Nr. de elevi/eleve | Număr de profesori delegaţi | Total persoane |
| 01. | **Volei băieţi** | **10** | **1** | **11** |
| 02. | **Volei fete** | **10** | **1** | **11** |

**DIRECTOR,**

**Adrian BĂRBULESCU**

**DIRECTOR GENERAL,**

**Corina MARIN**

**DIRECTOR,**

**Alexandru SZEPESI**

**DIRECTOR GENERAL,**

**Mihaela Tania IRIMIA**