



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI NAȚIONAL DE FOTBAL UNIFICAT ÎN 7 (7 VS 7) – EDIȚIA A II-A, 2016 BĂIEȚI ȘI FETE 14 – 16 ani (N. 2000, 2001 și 2002)

”*Campionatul Național de Fotbal Unificat în 7 (7 vs 7)*”- Ediția a II-a, 2016, este o competiție sportivă organizată pentru băieți și fete, care se va desfășura după regulamentele FIFA, UEFA și ale Federației Române de Fotbal.

Acestora li se vor adăuga regulile de pe site-ul Official Special Olympics Summer Sports (<http://www.specialolympics.org/uploadedFiles/football.pdf>).

I. SCOP

Cooperarea Federației Române de Fotbal cu Fundația Special Olympics din România în parteneriat cu Federația Sportului Școlar și Universitar (FSSU), Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice (MENCS), cu sprijinul Ministerului Sănătății (MS), în vederea derulării în comun a unor programe și/sau proiecte de responsabilitate socială, a unor activități de promovare, reprezentare și susținere a fenomenului fotbalistic. *Obiectivele principale* sunt:

- Promovarea practicării fotbalului de către persoanele cu dizabilități intelectuale;

❖ - *Incluziunea socială prin sport a persoanelor cu dizabilități intelectuale.*

II. ORGANIZARE

Campionatul Național de Fotbal Unificat în 7 este organizat de:

- Federația Română de Fotbal (FRF);
- Fundația Special Olympics din România.

În parteneriat cu:

- Federația Sportului Școlar și Universitar (FSSU);
- Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice (MENCS);
- Ministerul Sănătății (MS).

Organizatorii își rezervă dreptul de a completa și/sau modifica prezentul Regulament pe parcursul derulării ”Campionatului Național de Fotbal Unificat în 7 (7 vs 7)” – Ediția a II-a, 2016, prin întocmirea unui act adițional.

III. PARTICIPANȚI

În concordanță cu Special Olympics (SO), fiecare antrenor trebuie să ofere sportivilor șansa să joace în fiecare meci (Articolul 1, Paragraful E, Statement Of Participation).

Au drept de joc în ”Campionatul Național de Fotbal Unificat în 7 (7 vs 7)” – Ediția a II-a, 2016, jucători născuți în anul 2000, 2001 și 2002. Această competiție este destinată să ofere oportunități de concurență pentru sportivii participanți.



În competiția organizată pentru băieți și fete, participă jucători cu vârsta cuprinsă între 14–16 ani. Regulamentul Oficial Special Olympics sportiv pentru fotbal va guverna toate competițiile Special Olympics. Un jucător cu Sindromul Down care a fost diagnosticat cu ”*instabilitate atlanto axială*”, nu poate participa în competiție conform ”*Regulamentului Special Olympics Football (Soccer)*”.

Echipa de fotbal „**Unificat în 7**” este alcătuită din 4 jucători eligibili Special Olympics (cu dizabilități intelectuale) și 3 jucători numiți ”*parteneri*” (persoane fără dizabilități). Competițiile se adresează atât echipelor de băieți, cât și celor de fete.

Înscrierile pentru ”*Campionatul Național de Fotbal Unificat în 7 (7 vs 7) – Ediția a II-a, 2016*” se fac până la data de **15 martie 2016**, la adresa **fotbal.specialolympics@fssu.ro**.

Documentele necesare participării în competiție:

1. Înscrierea participanților se face pe bază de tabel, care va cuprinde: *numele și prenumele, nr. și seria C.I., CNP-ul, data nașterii, numărul matricol, unitatea școlară și forma de învățământ.*
2. Tabelele vor fi semnate (de conducerea unității/Director) și vor avea obligatoriu ștampila unității de învățământ.
3. Certificat medical individual (în original) în care să fie specificat că participantul este ”**APT PENTRU SPORT**”;
4. Exclusiv pentru sportivi eligibili Special Olympics (cu dizabilități intelectuale) :
 - Certificat de orientare școlară și profesională în care să apară mențiunea orientat/reorientat către unitate de învățământ special (copie) sau
 - Certificat medical/Fișă medicală/alt document medical în care să apară menționat cod ICT din grupa F70-F79 (copie).
5. Act de identitate (C.I. sau pașaport) original și copie pentru toți sportivii.

ATENȚIE: *Participarea la jocuri în ETAPA LOCALĂ, REGIONALĂ și validarea participanților la ETAPA FINALĂ se face pe baza formularului/tabelului de înscriere și a documentelor menționate mai sus (de la punctul 1, la punctul 5) pentru fiecare jucător.*

Pentru ETAPA FINALĂ, **ședința tehnică** va avea loc la Centrul Tehnic al Federației Române de Fotbal – Mogoșoaia, cu o zi înainte de începerea competiției, la ora 18:00.

Toți participanții au obligația de a respecta Regulamentul competiției.

IV. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Competiția se va desfășura în etape, după cum urmează: faza pe localitate (județ), pe regiuni geografice (zone) și cea finală. Sistemul competițional va fi stabilit în funcție de numărul de echipe participante. FAZELE REGIONALE (zonale) se vor desfășura în perioada **09 – 10 aprilie 2016 (fete)** și **16 – 17 aprilie 2016 (băieți)**, urmând ca FAZA FINALĂ să se dispute la **Centrul Național Sportiv al Federației Române de Fotbal de la Mogoșoaia/Bufta**, în data de **24-26 aprilie 2016 (băieți)** și **17-19 mai 2016 (fete)**. Înscrierile se vor face prin Special Olympics România și vor fi centralizate de către FRF și FSSU.

Competiția se va desfășura în 3 etape, după cum urmează:

- **ETAPA LOCALĂ (15 martie – 02 aprilie 2016) – separat pentru băieți și fete.**
 - în județele în care se vor înscrie cel mult 4 echipe, acestea vor juca fiecare cu fiecare. Prima echipă clasată se va califica mai departe.
 - în județele în care se vor înscrie mai mult de 4 echipe, în funcție de numărul de echipe înscrise, acestea se vor împărți, prin tragere la sorți, în grupe de maximum 4 echipe. Echipele din fiecare grupă vor juca ”*fiecare cu fiecare*”, iar prima echipă clasată se va califica mai departe.

• **ETAPA REGIONALĂ** (*fete: 09-10 aprilie 2016* și *băieți: 16-17 aprilie 2016*) - separat pentru băieți și fete.

Se va desfășura între echipele câștigătoare ale fazei locale. Va fi un total de maxim 42 de echipe împărțite în grupe de câte cel mult 6, organizate pe baza criteriului geografic în funcție de echipele calificate la faza locală. Echipele din fiecare grupă vor juca „*fiecare cu fiecare*”, iar prima echipă clasată se va califica mai departe.

• **ETAPA FINALĂ** (*băieți: 24-26 aprilie 2016* și *fete: 17-19 mai 2016*) - desfășurată între echipele câștigătoare ale fazei regionale (zonale), un total de 8 echipe de băieți și 8 de fete. La fiecare competiție (B/F), echipele vor fi împărțite în 2 grupe de câte 4 echipe. Se vor juca 6 meciuri/grupă, urmând ca locurile 1 și 2 din fiecare grupă să desfășoare finala mare (locul 1-2), respectiv finala mică (locul 3-4).

V. TITLURI ȘI PREMII

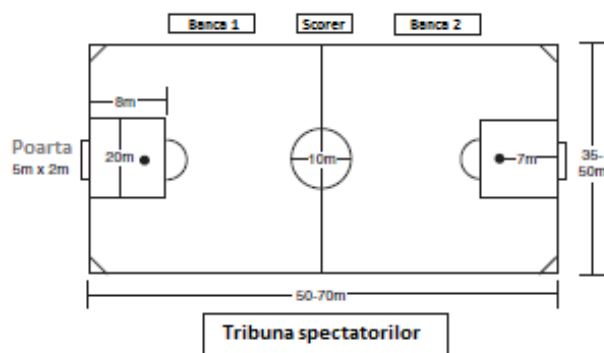
Echipa câștigătoare va fi declarată Campioană Națională la Fotbal Unificat în 7. Organizatorii vor oferi premii astfel: tricouri de campioni echipei clasate pe locul 1, diplome echipelor clasate pe locurile 1-8, cupe echipelor clasate pe locurile 1-4 și medalii echipelor clasate pe locurile 1-3.

VI. REGULAMENT FOTBAL UNIFICAT ÎN 7

Regulamentul Oficial Special Olympics Sportiv pentru fotbal este:

a. Terenul de joc:

- 1) Suprafața de joc trebuie să fie de formă dreptunghiulară: dimensiuni maxime de 70/50 m, dimensiunile minime de 50/35 m. Suprafața mică este recomandată pentru categoriile de vârstă 14 – 16 ani, băieți și fete;
- 2) Dimensiunea porților este de 5/2 m;
- 3) Suprafața de poartă trebuie să fie de 8/20 metri;
- 4) Suprafața de joc se recomandă să fie de iarbă.



Fiecare echipa are o bancă de rezerve. Rezervele și antrenorii rămân pe acea bancă tot timpul, excepție făcându-se atunci când se înlocuiesc jucătorii.

b. Mingea:

Se joacă cu mingi nr. 5, care nu au circumferința mai mare de 70 cm și mai mică de 68 cm.

c. Numărul de jucători:

1) Numărul de jucători care formează echipa participantă la „*Campionatul Național de Fotbal Unificat în 7*” este stabilit de către Comisia de Competiție. La Jocurile Olimpice și Mondiale Special Olympics, numărul de jucători participanți pentru o echipă nu poate fi mai mare de 11.

2) Jocul este disputat între două echipe, fiecare constând din șapte jucători, dintre care unul trebuie să fie portar. **Pentru ca un joc să continue, o echipă trebuie să aibă minimum cinci jucători în teren.** O echipă care, la un joc, prezintă sau rămâne cu mai puțin de 5 jucători pe teren pierde meciul cu 3-0, iar jocul se va întrerupe (în cazul în care, în momentul întreruperii unui joc, diferența de scor este mai mare de 3-0, se va menține rezultatul din teren).

3) **Înlocuirile de jucători** sunt nelimitate și se pot efectua pe tot parcursul jocului numai pe la centrul terenului. Înlocuirea unui jucător se poate face numai atunci când jocul este oprit (la pauză, după un gol marcat, fază fixă, etc.). Antrenorul trebuie să informeze arbitrul referitor la schimbarea pe care o face, iar jucătorul care urmează să intre, nu poate intra pe teren până nu primește acceptul arbitrului printr-un un semnal.

4) **Componența echipei în teren la Fotbal Unificat în 7** este:

- - **4 sportivi** sunt eligibili Special Olympics (cu dizabilități intelectuale) și
- - **3 parteneri** (fără dizabilități intelectuale) în orice moment al jocului.

Nerespectarea componenței echipei (4SO + 3P) se sancționează cu pierderea meciului cu 3-0 de către echipa care a încălcat această regulă. Sportivii Special Olympics (SO) și partenerii pot juca pe orice post.

5) **Lotul unei echipe** va fi format din 11 persoane, respectiv:

- -6 eligibili Special Olympics (SO) + 5 Parteneri (P).

6) **Delegația unei echipe** este formată din maximum 13 persoane: 6 sportivi Special Olympics, 5 parteneri, un antrenor și un delegat.

Fiecare echipă trebuie să aibă antrenor un adult, care nu participă la joc. Antrenorul principal trebuie să aibă bune cunoștințe despre Special Olympics și Sporturi Unificate.

O comisie va verifica dacă toți sportivii joacă un timp rezonabil în fiecare joc.

d. Echipament:

Echipamentul de bază al unui *jucător* trebuie să conțină: tricou numerotat, șort, jambiere, apărători și încălțăminte sport (*ghete de fotbal doar dacă se joacă pe iarbă*).

Portarul trebuie să poarte culori diferite de cele ale echipelor și arbitrilor. Echipamentul jucătorilor trebuie să fie numerotat. Încălțăminte nu trebuie să aibă bucăți de metal. În timpul jocului nu este permis ca sportivii să poarte inele, ceasuri sau alte bijuterii. Orice obiect pentru protecție trebuie verificat și aprobat de arbitru. Sportivii nu au voie să poarte orice fel de obiect care poate provoca răni sau poate crea un avantaj.

Banderola căpitanului este inclusă în echipamentul acestuia pentru a fi identificat mai ușor.

e. Arbitrul:

Fiecare joc se dispută sub controlul unui arbitru care dispune de întreaga autoritate necesară pentru a veghea la aplicarea Legilor Jocului în cadrul jocului pe care a fost numit să-l conducă. Deciziile arbitrului asupra faptelor în legătură cu jocul sunt definitive.

Arbitrul asistent: La "Campionatul Național de Fotbal Unificat în 7 (7 vs 7)" – Ediția a II-a, 2016, se recomandă cel mult doi arbitri: *un arbitru și un arbitru asistent*.

f. Durata jocului:

1) Durata jocului în cadrul COMPETIȚIEI este de 24 minute : două reprize egale de 12 minute, cu o pauză de 5 minute. Arbitrul este responsabil pentru păstrarea timpului de joc.

2) **În fazele eliminatorii ale competiției**, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor juca 2 reprize de prelungiri cu durata de 5 minute (se va aplica regula "golului de aur" conform regulamentului FIFA Special Olympics și Sporturi Unificate).

Dacă echipele sunt încă la egalitate după cele două reprize de prelungiri, se vor executa direct 5 lovituri de la punctul de 7m. Prima serie de 5 lovituri va fi executată de către jucătorii aflați în teren, la fluierul de final al arbitrului și vor fi apărate de către portarii aflați în acel moment pe teren. Dacă după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se va executa alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. O echipă poate alege orice jucător din teren pentru a fi portar pentru loviturile de departajare. Dacă acesta este accidentat în timp ce se execută loviturile de departajare, orice jucător din echipă poate să-l înlocuiască, doar în cazul în care acesta nu este suspendat.

Ordinea de execuție a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

g. Repunerea mingii în joc

1. Mingile ieșite în afara terenului de joc în aut de poartă sau prinse de portar cu mâna, vor fi repuse în joc, numai de către portar, cu mâna, indiferent de procedeu. Portarul va repune mingea în joc aruncând-o obligatoriu în afara propriei suprafețe de pedeapsă, dar nu mai departe de linia de centru (*mingea trebuie să atingă solul sau un alt jucător înainte de a trece la linia de centru*).

2. Mingea va fi considerată în joc de îndată ce trece linia suprafeței de pedeapsă;

3. Dacă mingea aruncată de portar trece dincolo de linia de centru a terenului fără să fie atinsă de un alt jucător sau fără să atingă solul, se acordă lovitură liberă indirectă pentru echipa adversă de pe linia de centru.

4. Dacă din aruncarea portarului, mingea este atinsă de orice jucător (adversar sau coechipier) în interiorul suprafeței de pedeapsă, portarul va repeta repunerea mingii în joc.

h. Faulturi și comportament reprobabil

Pentru anumite faulturi îndreptate împotriva corpului adversarului sancțiunea este personală (*lovitură liberă, penalty, etc.*) sau constă în eliminarea directă timp de 2 minute (*când jucătorul vinovat nu ține cont de pericolul pentru adversar*). Faulturile trebuie să fie sancționate progresiv și în funcție de gravitate, începând cu acordare unei lovituri libere sau 7 m, avertisment, cartonaș roșu și eliminare 2 minute.

1) În cazul în care un jucător este eliminat din joc (*primește două cartonașe galbene sau cartonaș roșu*), acesta nu poate reîntra în joc timp de două minute. Echipa sa trebuie să joace cu un jucător în minus timp de două minute, cu excepția cazului în care se marchează un gol înainte ca cele două minute să expire. În acest caz, se aplică următoarele:

a) În cazul în care există "*șapte jucători împotriva a șase jucători*" și echipa cea mai numeroasă marchează un gol, echipa cu șase jucători poate fi completată cu un jucător;

b) În cazul în care ambele echipe joacă cu șase jucători și un gol este marcat indiferent de ce echipă, ambele echipe pot fi completate cu un jucător;

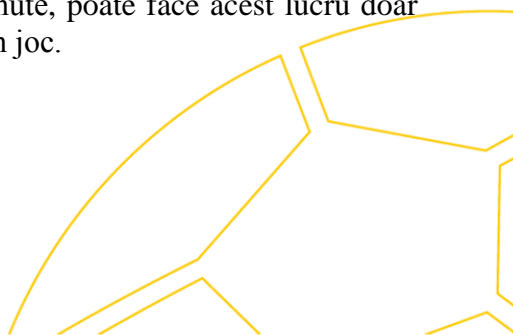
c) În cazul în care există "*șapte jucători care joacă împotriva a cinci*" sau "*șase împotriva a cinci*" și echipa cu numărul mai mare de jucători marchează gol, echipa cu cinci jucători poate introduce un singur jucător în teren;

d) În cazul în care ambele echipe joacă cu cinci jucători și un gol este marcat, ambele echipe pot adăuga încă un jucător;

e) În cazul în care echipa care a marcat gol este cu cei mai puțini jucători, jocul va continua fără a schimba numărul de jucători:

❖ - Păstrarea timpului pentru cele "*două minute*" trebuie să fie în sarcina unui oficial.

❖ - Jucătorul care intră în joc după cele două minute, poate face acest lucru doar cu acordul arbitrului și numai atunci când mingea este afară din joc.



f) Pentru ca un joc să poată continua, o echipă trebuie să aibă minimum cinci jucători în teren.

i. Lovitura liberă:

1) Orice lovitură liberă, care este acordată echipei în apărare, în propria suprafață de pedeapsă va fi reluată cu o aruncare de la portar;

2) *La executarea loviturilor libere* toți jucătorii echipei adverse vor trebui să stea la cel puțin 5m de minge, până când aceasta va fi în joc. Mingea este în joc îndată ce a fost lovită cu piciorul și s-a mișcat spre înainte.

2) *Loviturile libere indirecte*, acordate din interiorul careului de 8 metri, se vor executa de pe linia ce marchează acest careu, echipa sancționată fiind obligată să păstreze o distanță de minim 5 metri față de minge;

3) Dacă portarul atinge mingea cu mâinile după ce i-a fost trimisă intenționat cu piciorul de către un coechipier, se acordă lovitură liberă indirectă.

î. Sistemul de atribuire a punctelor, cu excepția etapelor în care *"sistemul este eliminatoriu"*, este: **joc câștigat - 3 puncte, joc egal - 1 punct și joc pierdut - 0 puncte.**

Câștigătoarea grupei va fi echipa care va acumula cel mai mare număr de puncte. În cazul în care două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se va întocmi clasamentul acestora pe baza criteriilor de departajare arătate la litera **a-e**, aplicate în ordine, prin eliminare, fără a se reveni asupra lor, respectiv:

a) *Numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte.*

b) *Golaverajul mai bun în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte.*

c) *Numărul mai mare de goluri marcate în întâlnirile directe.*

d) *Golaverajul mai bun realizat în toate jocurile din grupe.*

e) *Tragere la sorți.*

VII. DISPOZIȚII FINALE

Ofsaid (*poziție afară din joc*) nu se aplică în această competiție.

Antrenorii

Fiecare antrenor trebuie să ofere sportivilor șansa să joace în fiecare meci.

Antrenorii trebuie să se limiteze doar la încurajarea verbală moderată a sportivilor.

Abuzurile verbale ale jucătorilor sau antrenorilor vor fi considerate **comportament nesportiv** și se vor solda cu avertisment de către arbitru. Dacă acest tip de comportament persistă, antrenorul sau jucătorul va fi sancționat de arbitru cu eliminarea de pe teren.

Dacă un antrenor este eliminat dintr-un joc, va fi suspendat și în următorul meci. Comisia de arbitri poate impune sancțiuni în timpul unui meci împotriva oricărui oficial implicat în astfel de incidente.

Contestațiile

Numai antrenorul principal poate să depună contestații.

Toate formele de protest trebuie să fie depuse la cel mult 30 de minute după evenimentul contestat. Comisia de Organizare a Competiției va da un răspuns pentru fiecare contestație. Toate deciziile luate de această comisie sunt definitive. Deciziile arbitrilor asupra faptelor în legătură cu jocul sunt definitive. Orice protest legat de deciziile arbitrilor nu este luat în considerare.

Protocolul înainte de joc

Este responsabilitatea antrenorului principal să se asigure că echipa lui se află în locul unde se va desfășura competiția cu o oră înainte de începerea acesteia.

- Echipa poate intra în zona de încălzire cu o oră înainte să înceapă jocul programat;
- Echipa trebuie să fie prezentă la terenul de joc cu 15 minute înainte de începerea jocului;

- O echipă nu trebuie să ocupe o bancă înainte ca echipa de dinainte să o părăsească;
- Antrenorii și sportivii trebuie să urmeze instrucțiunile Comisiei de Organizare a Competiției în permanență;
- Antrenorul principal trebuie să prezinte lista cu jucătorii Comisiei de Organizare a Competiției;
- Înainte ca jocul să înceapă, antrenorii se întâlnesc cu oficialii și discută despre problemele legate de regulament sau nevoi speciale legate de probleme sportive;
- Înainte de începerea jocului, arbitrul îi va chema pe cei doi căpitani de echipă pentru a stabili care dintre echipe va începe;
- Jucătorii se vor așeza cu fața la spectatori și vor face salutul care precede jocul, după care vor da mâna;
- Jucătorii se vor așeza în teren pe posturile stabilite, iar antrenorii și jucătorii de rezervă vor sta pe bancă.

Protocolul de după joc

- La sfârșitul partidei, cele două echipe vor veni în centrul terenului și vor da mâna înainte să părăsească terenul, în spiritul "FAIR-PLAY".

Participanții, prin reprezentanții lor legali, sunt de acord să cedeze cu titlu gratuit și pe o perioadă nedeterminată, integral, Federației Române de Fotbal, dreptul de folosire și de transmitere către terți a imaginii individuale sau de grup, statică sau în mișcare, precum și a tuturor materialelor video și audio, în echipamentul de concurs și prezentare al echipei, precum și dreptul de a utiliza împreună cu respectivele imagini și materiale numele și semnăturile participanților, după caz.

COMISIA DE ORGANIZARE A COMPETIȚIEI

