



Nr. 24.683/05.02.2026

APROB
SECRETAR DE STAT,
KALLOS Zoltan

REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INOVARE ȘI CREAȚIE DIGITALĂ - INFOEDUCAȚIE

Capitolul I. Prezentare generală

Art. 1. Introducere

(1) Prezentul regulament definește cadrul specific de organizare și desfășurare a Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație și este elaborat în baza prevederilor *Normelor metodologice privind organizarea și desfășurarea olimpiadelor școlare și a concursurilor școlare și a Regulamentului specific de întocmire a calendarelor de proiecte de educație extrașcolară*, Anexe la OMEC nr. 6.727/2025, denumite în continuare, *Norme metodologice*.

(2) Olimpiada de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație este o competiție națională, în cadrul căreia concurează elevi/echipe de elevi din clasele IX-XII cu proiecte din 5 arii din domeniul tehnologii software.

(3) Participarea la *Olimpiada de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* este individuală sau în echipe de maximum 2 elevi, dintre care un elev se înscrie în calitate de lider al echipei. Olimpiada este structurată pe mai multe secțiuni:

1. software cu caracter educațional;
2. software utilitar/mobile/jocuri;
3. aplicații web;
4. programare roboți;
5. creație multimedia.

Art. 2. Participarea elevilor

(4) Un elev poate să participe la o singură secțiune și cu o singură lucrare pentru care este autor sau coautor în echipa de realizare.

(5) Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă la aceeași secțiune. Astfel, o lucrare calificată la etapa județeană, eventual îmbunătățită, participă la aceeași secțiune la faza națională.

(6) Elevii din învățământul gimnazial și liceal pot participa, la cerere, la o clasă superioară clasei la care sunt înscriși în anul școlar curent.

(7) Echipele sunt formate din elevi ai aceluiași liceu. Membrii echipei pot fi din aceeași clasă sau din clase diferite; în acest caz, profesorul coordonator al proiectului este profesorul elevului care are rolul de lider.

(8) Elevii care sunt cuprinși într-o formă de școlarizare în spital sau la domiciliu vor putea susține proba/probele în spital, respectiv la domiciliu, la cerere, cu aprobarea comisiei responsabile de organizarea etapei respective a competiției școlare, conform *Metodologiei-cadru*. Site-ul oficial al olimpiadei este **www.infoeducatie.ro**.

(9) Proiectele participante la etapa națională sunt înscrise pe site, cu minim 30 de zile înaintea desfășurării acestora, specificând toate detaliile legate de autori, școală, județ, secțiune, nume lucrare, documentație.

Capitolul II. Etape de desfășurare a olimpiadei

Art. 3.

(1) **Etapa pe școală/locală.** Perioada desfășurării etapei pe școală este, de regulă, în perioada ianuarie/februarie a anului școlar în curs, data exactă a desfășurării acestei etape fiind stabilită la nivelul unității școlare.

(2) **Etapa județeană/a sectoarelor municipiului București.** Data desfășurării etapei județene/a sectoarelor municipiului București se stabilește la nivelul inspectoratului școlar, de regulă în perioada martie - mai a anului școlar în curs.

(3) **Etapa națională.** Data desfășurării etapei naționale se stabilește la nivelul Ministerului Educației și Cercetării. Perioadele, respectiv datele de desfășurare ale diferitelor etape ale olimpiadei și locul desfășurării etapei naționale sunt prevăzute anual în calendarul olimpiadelor naționale școlare.

Capitolul III. Selecția elevilor, numărul locurilor și criteriile de calificare

Art. 4. Selecția elevilor/echipelor

(1) La etapa județeană/municipiului București a olimpiadei, Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București realizează selecția pe baza analizei lucrărilor prezentate de concurenți și decide, în urma evaluării lucrărilor prezentate, lucrările câștigătoare și care este componenta lotului care va reprezenta județul la etapa națională a olimpiadei. În cazul în care sunt doi elevi autori ai unei lucrări, Comisia va decide participarea fie a întregii echipe, fie a unui singur elev, de regulă liderul echipei, în limita a 5 locuri.

(2) O lucrare calificată la etapa județeană, eventual îmbunătățită, participă la aceeași secțiune la faza națională.

Art. 5. Numărul locurilor și criteriile de acordare

(1) Numărul locurilor pentru etapa națională atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB), se stabilește în conformitate cu prevederile *Normelor metodologice*. Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București decide modul de repartizare pe secțiunile concursului, a locurilor alocate pentru etapa națională, fiecărui județ/municipiului București. De regulă, fiecare județ/sector al Municipiului București are alocat un loc pentru fiecare secțiune, în total 5. Dacă sunt doi elevi la o lucrare și unul dintre ei nu poate participa din motive logistice, se va specifica în documentul oficial și numele celui de-al doilea elev, cu mențiunea „nu participă fizic”. Acest al doilea elev participă online la prezentarea lucrării în fața comisiei naționale.

(2) Ministerul Educației și Cercetării nu aprobă suplimentarea locurilor alocate anual fiecărui județ/municipiului București.

Capitolul IV. Structura probelor

Art. 6

(1) *Olimpiada de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* cuprinde următoarele secțiuni:

- a) Software cu caracter educațional;
- b) Software utilitar/Mobile/Jocuri;
- c) Aplicații Web;
- d) Programare roboți;
- e) Creație multimedia.

(2) Etapa județeană a olimpiadei se desfășoară într-o singură zi și constă în evaluarea lucrărilor prezentate de către concurenți pe secțiuni.

(3) Etapa națională a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*, se desfășoară, conform calendarului concursurilor și olimpiadelor școlare avizat de Ministerul Educației și Cercetării în fiecare an școlar și constă în prezentarea publică a lucrărilor înscrise în concurs și evaluarea lor de către Comisia centrală a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*.

(4) La etapa națională, departajarea lucrărilor aflate pe primele locuri se va face și printr-o probă specială, denumită „Open”, la care participă concurenții clasati pe primele 5 locuri de la fiecare secțiune. Proba specială constă în rezolvarea în echipă a unor aplicații practice stabilite de către subcomisiile pe secțiuni. Durata probei speciale este de maximum 24 de ore.

Capitolul V. Organizarea comisiilor

Art. 7

(1) Pentru fiecare etapă a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*, componența comisiilor de organizare și evaluare și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite prin prevederile *Normelor metodologice*.

(2) În cadrul Comisiei centrale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* se constituie subcomisii pentru fiecare din secțiunile concursului.

Capitolul VI. Evaluarea lucrărilor concurenților

Art. 8

(1) Lucrările informatice realizate de elevi vor fi prezentate în concurs pe suport amovibil și/sau online, cu excepția celor de la secțiunea roboți. Fiecare lucrare va fi însoțită de o scurtă documentație tehnică în format electronic și de un fișier text explicativ în care să fie specificate componentele din proiect (fotografii, paragrafe de text, cod binar, cod sursă etc.) care nu au fost realizate de autorul/autorii lucrării. Nerespectarea acestei reguli atrage după sine notarea lucrării cu punctaj 0.

(2) Concurenții trebuie să prezinte sursele pe baza cărora a fost realizat proiectul. În cazul în care acestea nu pot fi prezentate sau conțin elemente plagiate comisia poate decide descalificarea proiectului. În cazul în care lucrarea a fost realizată în echipă de 2 elevi se va preciza, în fișierul text explicativ, rolul fiecărui component al echipei de realizare a proiectului.

(3) Dacă al doilea elev nu poate fi prezent fizic, acesta trebuie să participe online la prezentare, altfel nu i se poate acorda diploma în caz de premiere a lucrării.

(4) Înaintea începerii evaluărilor juriul va comunica timpul maxim alocat prezentării.

Capitolul VII. Desfășurarea etapei județene a Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație

Art. 9

(1) **Concursul** va începe la ora stabilită de inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice. Elevii vor fi prezenți în laboratoarele din centrul de concurs la care sunt repartizați, cu cel puțin 30 minute înainte de începerea evaluării, în vederea instalării lucrărilor. Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București va lua măsurile necesare în centrul/centrele de concurs în vederea asigurării condițiilor tehnice pentru instalarea și prezentarea lucrărilor.

(2) **Evaluarea.** Responsabilitatea deciziilor privind evaluarea lucrărilor și stabilirea loturilor județului revine Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/municipiului București a Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație.

(3) Pentru departajarea concurenților care au punctaje egale, Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/municipiului București poate organiza baraje de departajare cu probe practice pe o temă dată.

(4) **Contestațiile.** Nu se admit contestații.

Capitolul VIII. Desfășurarea etapei naționale a Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație

Art. 10. Pregătirea etapei naționale

(1) **Concursul** va fi organizat conform calendarului concursurilor și olimpiadelor școlare avizat de Ministerul Educației și Cercetării în fiecare an școlar, de către I.S.J. Vrancea.

(2) Etapa națională cuprinde două faze: faza inițială și proba „Open”.

(3) Cu cel puțin 20 de zile calendaristice înaintea primei zile de desfășurare a Olimpiadei, concurenții trebuie să înscrie aplicațiile cu care vor participa la etapa națională pe site-ul oficial al Olimpiadei.

(4) Înainte de începerea susținerii publice a proiectelor, concurenții trebuie să pună la dispoziția Comisiei centrale codul sursă al aplicațiilor înscrise în concurs și validate de comisia județeană, preferabil prin publicarea acestuia pe platforme online dedicate găzduirii arhivelor de cod sursă sau, alternativ, pe suport fizic. Codul sursă trebuie să fie însoțit de toate materialele virtuale auxiliare (fișiere, imagini, modele 3D etc) și, eventual, un fișier de tip *readme*, care să permită unui evaluator să compileze și/sau ruleze aplicația pe cont propriu, în vederea testării și notării lucrării. În caz contrar, lucrarea se consideră neînscrisă/retrasă și va fi notată cu zero puncte. Fac excepție de la această regulă proiectele înscrise la secțiunea Creație Multimedia și acele proiecte care depind pentru funcționare de un dispozitiv fizic care nu este în posesia membrilor Comisiei.

(5) Nu se admite înscrierea unei lucrări la mai mult de o secțiune.

(6) Cu cel puțin 30 de zile calendaristice înaintea începerii etapei naționale, Comisia centrală pregătește și pune la dispoziție, pentru fiecare secțiune, prin intermediul site-ului oficial, criteriile de jurizare specifice fiecărei secțiuni.

(7) Fiecare criteriu de jurizare este însoțit de un punctaj numeric, astfel încât suma punctajelor tuturor criteriilor aferente unei secțiuni să fie exact 100.

(8) Un criteriu de jurizare poate face servi la evaluarea unor particularități tehnice (de exemplu: folosirea anumitor tehnologii sau implementarea anumitor algoritmi), nontehnice (de exemplu: creativitatea sau originalitatea) sau auxiliare (de exemplu, prezentarea).

Art. 11. Procesul de evaluare în cadrul etapei naționale

(1) În vederea evaluării, Comisia centrală constituie, pentru fiecare secțiune, subcomisii constând în paneluri formate din membri ai acesteia cu rol organizatoric și de notare.

(2) Fiecare membru al unui panel de evaluare acordă un punctaj fiecărui proiect participant, în limitele criteriilor de jurizare.

(3) Punctajul final acordat fiecărui proiect participant la o secțiune se definește ca media aritmetică a punctajelor totale acordate de membrii panelului de evaluare, rotunjită prin lipsă la două zecimale.

(4) Prima etapă a evaluării constă în prezentarea publică a lucrărilor participante de către autorii acestora în fața panelului de evaluare alocat secțiunii.

(5) Prezentarea cuprinde, de regulă, o secțiune demonstrativă și una dedicată întrebărilor din partea comisiei și a publicului.

(6) Comisia centrală poate decide descalificarea unui proiect și notarea acestuia cu punctajul zero în cazul constatării unor abateri etice grave ale participanților, precum plagiatul sau realizarea proiectului de către persoane terțe.

(7) Cel târziu în prima zi a desfășurării etapei naționale, Comisia centrală hotărăște și comunică ordinea de desfășurare a prezentărilor și durata maximă a unei prezentări, de regulă între 15 și 25 de minute.

(8) După susținerea tuturor prezentărilor, Comisia centrală realizează ierarhia preliminară a proiectelor, în ordinea descrescătoare a punctajelor.

Art. 12. Proba „Open”

(1) Primii cinci concurenți, în ordinea descrescătoare a punctajelor din ierarhia rezultată în urma evaluării fazei inițiale, sunt admiși în a proba specială a etapei naționale, numită **Proba „Open”**, cu rol de departajare suplimentară.

Pentru fiecare secțiune, proba „Open” se constituie, de regulă, din câte un singur subiect constând în implementarea unei soluții informatice în legătură cu o temă dată, în termen de 24 de ore.

(2) În vederea pregătirii probei „Open”, membrii Comisiei centrale pregătesc cerința subiectului și noi criterii de jurizare, dacă este cazul, și le comunică participanților înainte de începerea competiției. În vederea pregătirii probei „Open”, membrii Comisiei centrale pregătesc cerința subiectului și noi criterii de jurizare, dacă este cazul, și le comunică participanților înainte de începerea competiției.

(3) Punctajul maxim al probei „Open” are valoarea 100.

(4) Punctajul final al proiectelor participante la proba „Open” se definește drept suma dintre punctajul obținut la faza inițială și punctajul obținut la proba „Open” și are valoarea maximă 200.

Art. 13. Contestațiile și premiarea

(1) Nu se admit contestații.

(2) După încheierea prezentărilor se va realiza ierarhizarea lucrărilor pentru fiecare secțiune.

Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. Elevii/echipele clasate pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*.

(3) Toți elevii autori ai lucrărilor premiate la etapa națională, indiferent de participarea fizică sau online, primesc diplome nominale.

(4) Componenta materială/pecuniară a premiului este acordată unitar, pentru întregul proiect premiat.

Capitolul IX. Dispoziții finale**Art. 14. Obligațiile Inspectorului școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice**

(1) Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația să valideze, prin document oficial, înregistrarea pe site-ul oficial al *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* a lucrărilor concurenților selectați în lotul județului/municipiului București, cu cel puțin 15 de zile înainte de începerea etapei naționale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*;

(2) Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația să trimită un material care cuprinde datele elevilor din lotul județean/municipiului București după cum urmează:

-la Ministerul Educației și Cercetării, prin e-mail, la inspectorul general care coordonează activitatea la disciplina informatică;

-la Comisia de organizare a etapei naționale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*, pe adresa de e-mail a inspectorului școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din I.S.J. Vrancea, județul - gazdă al etapei naționale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*.

(3) Acest material va fi trimis cu cel puțin 15 zile înainte de începerea etapei naționale și va cuprinde următoarele date: numele și prenumele elevilor, clasa de la care provin, unitatea școlară de proveniență, numele lucrării, secțiunea, profesorul/profesorii care i-a/i-au pregătit, profesorul care va însoți lotul la etapa națională, date de contact.

Art. 15. Secțiunea internațională

(1) *Olimpiada de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* va avea, ca o secțiune separată, o etapă internațională finanțată din alte surse decât ale Ministrului Educației și Cercetării, dedicată românilor din afara granițelor țării. Concurenții din alte țări pot participa și online. Fiecare țară are dreptul să înscrie în concurs maxim 5 echipe, câte una la fiecare secțiune. Fiecare echipă este compusă din maxim 2 elevi.

(2) Se vor acorda diplome și premii speciale.



(3) MEC va pune la dispoziția *Comisiei centrale a Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație* și Inspectoratelor teritoriale un spațiu de stocare de tip "Drive" creat la un serviciu cloud special selectat pentru documentele aferente ediției 2026 a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* în care Secretarul *Comisiei centrale a Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*, precum și coordonatorii (inspectori) din teritoriu pentru etapa județeană/națională vor încărca documentele aferente *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* 2026 precum: instrucțiuni transmise sau primite, liste înscriși, liste calificați, rapoarte de etapă, raportul final, precum și alte documente care se vor stabili.

Director General,
Alin Cătălin PĂUNESCU

Director,
LiLiana Maria TODERIUC-FEDORCA

Consilier,
Georgeta-Antonia-Rodica CRĂCIUNESCU