



KIDIBOT

Platforma Educațională

KIDIBOT motivează copiii de 6-14 ani
să citească și să învețe mai mult prin
presiune socială pozitivă

www.kidibot.ro



==Cuprins==

- Cum funcționează
 - Pentru cadrele didactice
 - Pentru copii
 - Pentru părinți
- Povestea lui KIDIBOT
- Personajele
- Detalii tehnice
- Premii câștigate de Kidibot
- Finanțarea Kidibot
- Contact

The screenshot shows the user profile for 'PISICAActive8' on the KIDIBOT platform. The profile includes the following information:

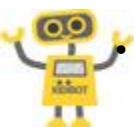
- Profile:** PISICAActive8, Matca, ȘCOALA NR 1, Clasa III B, Punctaj: 81812, 43960 din publicarea quizurilor.
- Statistics:** Quizuri create: 414, Rezolvări quizuri create: 5616, Desceriere: Număr recuți: 0, Cuprinsul link-ului de recuțare și sporesc le prezintăți în să își creșc cost, click click pe el.
- CERTIFICATE ȘI DIPLOME CĂȘTIGATE:** A grid of certificates including 'Diplomă voluntar', 'Diplomă implicare socială', 'Certificat cititor 25 cărți', 'Certificat cititor 50 cărți', 'Certificat cititor 100 cărți', and 'Certificat cititor 250 cărți'.
- MISIUNI ÎNDEPLINTE:** A section for completed missions with a note: 'Nu ai rezoluț neci o misiune înca! Click aici pentru a vedea misiunile pe care poș să le rezoluț.'
- COLEGI DE CLASA:** A list of class colleagues with their names and scores, such as 'Dimitrisomachiva12' (1183 puncte) and 'PisicaCeaMaiTareDin' (2281 puncte).
- QUIZURI CREATE:** A list of quizzes created, including 'Flora, calendarul parat', 'Urșacușuș din viș', 'Grușuș', 'PisicaSuper-Smecheruș', 'PisicaLapidaș13', 'PisicaFencuș', 'PisicaFencuș2', 'PisicaFencuș3', 'PisicaFencuș4', 'PisicaFencuș5', 'PisicaFencuș6', 'PisicaFencuș7', and 'PisicaFencuș8'.



Cum funcționează (pe scurt)

- Pe platforma Kidibot (www.kidibot.ro și aplicațiile mobile) își pot face conturi copiii, părinții și cadrele didactice din România (și sperăm, în curând, din țările unde există diasporă românească).
- Copiii își selectează un username gen **ScheletulRapid99** și specifică județul, localitatea, școala și clasa lor, fiind grupați laolaltă cu ceilalți colegi.
- Copiii răspund la quizuri (lista completă aici <https://www.kidibot.ro/quizuri>), dovedind astfel că au citit și învățat. Cărți, matematică, fizică, chimie, geografie, istorie, educație civică, etc.. Dacă răspund corect minim 70%, primesc 1 punct/răspuns corect și puncte bonus.
- Astfel ei cresc în clasament și își ajută echipa să lupte împotriva extraterestrilor CROCOBEȚI care vor să cucerească Pământul prin lene și prostie.
- Apar provocări nenumărate, care îi țin pe copii motivați să continue lupta pentru Pământ împreună cu echipa lor.
- Copiii lucrează în echipă

Toți userii pot crea quizuri noi care să-i ajute pe alți copii să evolueze, pentru care primesc bonus



Pentru Cadrele Didactice

- Ele primesc diplome și adeverințe (care le ajută la gradatie), în funcție de activitatea de pe platforma.
 - Dacă au minim 15 elevi cu minim 100 de puncte acumulate
 - Dacă au creat quizuri în valoare de minim 100 de puncte
 - Dacă la quizurile create de ele au avut minim 100 de copii diferiți care au răspuns corect
 - Dacă implementează concursuri Kidibot la ele în școală, etc.
[Mai multe detalii aici.](#)
- Își pot motiva elevii suplimentar să citească și să învețe prin
 - Premii lunare – [Vezi aici lista concursurilor lunare Kidibot](#)
 - Patriotism local – [Vezi topul pe localități](#)
 - Concursuri între clasa lor și alte clase din toată România
 - Faima suplimentară pe care o câștigă copiii. [Vezi cum arată un profil public de copil pe Kidibot - PisicaActiva8, clasa III A, Școala I, comuna Matca, jud. Galați](#)
 - Satisfacția copiilor că pot să ajute pe alți copii la nivel național să devină mai buni
 - Video-uri motivaționale de la peste 130 de VIP-uri, care îi îndeamnă să citească și să învețe. [Vezi lista](#)
 - Disonanța cognitivă
 - Certificate Oficiale de Cititor, prin care platforma Kidibot i-a auditat că au citit și au înțeles cărțile respective
 - Altele.
- Copiii din clasele lor vor fi mult mai uniți, deoarece Kidibot încurajează munca în echipă.
- Împreună cu asociațiile de părinți de pe școală/clasă pot face activări locale, motivând și mai mult copiii. [Detalii](#)





Pentru Copii

- Ce pot face copiii pe Kidibot
 - Să răspundă la quizurile de pe platformă. [Link.](#)
 - Să creeze quizuri noi, ca să-i ajute pe alți copii să devină mai deștepti. [Link.](#)
 - Să învețe lucruri noi și să-și sedimenteze cunoștințele deja învățate
 - Să comunice prin chat cu colegii lor de echipă
 - Să îndeplinească misiuni zilnice. [Link.](#)
 - Să se distreze
 - Să se joace. [Link.](#)
 - Să fie inspirați de către VIP-urile din România (130+ videouri motivaționale). [Link](#)
 - Să fie inspirați de către directori de la licee de top din România. [Link.](#)
 - Să câștige premii, atât cu echipa lor cât și individual. [Link.](#)
 - Să ajute pe alți copii să devină mai deștepti și mai pasionați de citit/învățat
 - Să devină populari în clasa/școala/orașul lor, ajutându-l să crească în topuri. [Link.](#)
 - Să câștige puncte și insigne virtuale. [Link.](#)
 - Să câștige Diplome de Voluntar și Certificate, care îi vor ajuta la viitorul lor CV. [Link.](#)
 - Multe altele...



Pentru Părinți

- Primesc înștiințări despre ce fac copiii lor pe platforma Kidibot în mod periodic
 - Orice cont de copil presupune adăugarea emailului tutorelui legal și acceptul acestuia
 - În feedul din Kidibot, când părintele este logat
 - Prin extensia de Chrome, etc.
- Dacă vor și mai multă motivație pentru copiii lor să citească și să învețe, părinții au două posibilități
 - Să doneze Asociației StartEvo ca să își upgradeze propriul copil de la LUPTĂTOR la nivelul de EROU. [Detalii aici.](#)
 - Să se organizeze cu ceilalți părinți din clasă/scoală, prin Asociația de Părinți, pentru a premia suplimentar copiii. [Detalii aici.](#)

Părinții sunt FOARTE încântați că juniorii lor se implică în Kidibot, datorita numeroaselor beneficii.



Povestea lui KIDIBOT



Kidibot este un roboțel simpatic, autonom, care a ajuns pe Pământ de pe alta planetă. Nava spațială cu care a venit Kidibot a întâlnit un câmp de asteroizi și s-a stricat.

A aterizat într-o pădure și a reușit să o ascundă. Luându-și inima în dinți (mai precis procesorul cuantic), Kidibot a ieșit din pădure și a intrat într-un oras.



Ajuns aici, i-a îndrăgit pe copii, pentru că puii de oameni sunt deștepți, curioși, ambicioși, curajoși, inventatori, simpatici și le place să se joace în echipă. Copiii l-au placut și ei pe KIDIBOT. Și l-au ascuns de adulții de la Guvern, care l-ar fi dezmembrat, ca să îi afle tehnologia.

Dar Kidibot ascunde un secret. El știe că în Univers sunt nenumarate specii de extrateresți. Unele sunt mai bune, altele sunt mai rele. Unele mai avansate, altele în Epoca de Piatră. Iar planeta Pământ urmează să fie atacată de o specie răutăcioasă și cam prostuță – **CROCOBETII**. [Vezi aici lista lor.](#)



KIDIBOT îi va ajuta pe copii să lupte cu acești CROCOBETII.

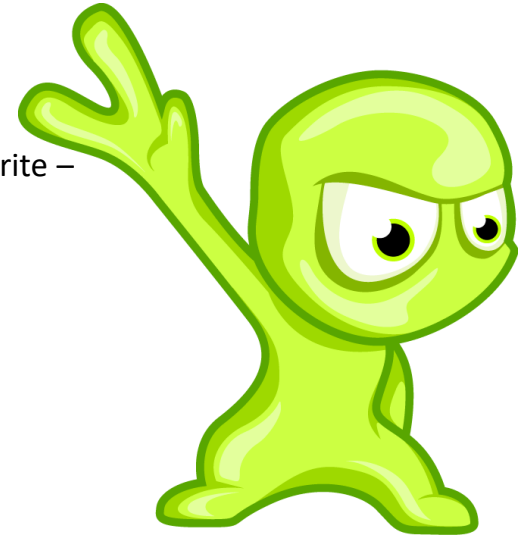
Planeta se poate salva doar cu inteligență. Doar cei deștepți, care citesc și învață mult pot să devină eroi și să contribuie la salvarea casei noastre. Pentru că cei mai educați sunt și cei mai puternici.

De aceea, KIDIBOT și echipa lui are nevoie de ajutorul tuturor copiilor. El ne ajută să ne luptăm cu extrateresții, dar și noi trebuie să îl ajutăm. Noi, copiii, trebuie să devenim din ce în ce mai buni și mai deștepți. Iar asta o putem face citind și învățând.



Personajele

- În acțiunea KIDIBOT sunt personaje pozitive și negative, fiecare cu abilități diferite – PUTERE, SOCIAL și DEȘTEPTĂCIUNE.
- Personajele pozitive:
 - KIDIBOT
 - Copiii
- Personajele negative:
 - Crocobeții
 - Aliații crocobeților - 22 personaje, fiecare cu puterile ei (Deșteptăciune, Putere, Social) și povestea lor. Captain Spike, Uhubau, 2 Cucuie, Chicky Bricky, Veverița Dementă, Taka, Stupidică, Scalâmbăici, Megalix, Pink-Brain, Burtosu', etc.)



Lista completă: <https://www.kidibot.ro/personajele-kidibot/>



Detalii tehnice

- Pe KIDIBOT se pot face 3 tipuri de conturi: copil, părinte, profesor.
- Copilul își compune un username, precizează județ/localitate/școală/clasa și emailul părintelui
- Părintele (dacă își folosește același email cu ce au precizat copiii) va fi conectat la conturile lor automat. Ei vor fi notificați cu privire la ceea ce fac copiii lor
- Profesorii sunt conectați la clasa lor și toți copiii care specificat respectivă clasa vor face parte din echipă.
- Quizurile au fost făcute după lecturi care există în Lista de Lecturi Suplimentare, precum și câteva cărți comerciale pe care diverse cadre didactice ni le-au comunicat.
- În acest moment pe Kidibot sunt peste 2000 quizuri, din care 150+ sunt în limba engleză, franceză, germană, italiană.
- Un quiz poate să fie efectuat O SINGURĂ DATĂ de către un utilizator.
- Dacă un utilizator greșește mai multe quizuri, înseamnă că încearcă să fraudeze ca să câștige puncte nemeritate și atunci contul i se va bloca o perioadă. Dacă insistă, contul i se va bloca permanent (am avut cazuri de copii care răspundeau pe ghicite la quizuri, doar pentru a obține puncte în plus fără să mai citească respectivă lectură, de aceea am pus restricții suplimentare).



Finanțarea Kidibot

Kidibot în România este implementat de Asociația StartEvo (www.startevo.com). Este un proiect oferit GRATUIT, prin urmare orice ajutor financiar este extrem de valoros pentru continuitatea proiectului.

Sursele de finanțare sunt, în ordinea valorii:

- Resursele financiare ale fondatorilor Kidibot – Constantin și Alina Ferșeta
- 10,000 EUR – grant câștigat în 2017 de la concursul de proiecte CSR Electrica pune România în altă lumină
- Sponsorizări de la companii – Animax, Sprint Curier, BWT-WAM.
- Donații de la părinți

Partenerii Kidibot:

- Editurile Niculescu, Curtea Veche, Arthur, Fisher International, Humanitas – oferă cărți pentru premii
- RoboFun – oferă cărți de Arduino pentru începători și kit-uri de Arduino – premii
- Google – promovare pe Google Search
- Interbrand – ne ajută cu tipărirea materialelor Kidibot
- Zooku – ne ajută cu trimiterea mailurilor prin SendMachine
- Arcub – ne ajută cu spațiul pentru conferințele de presă
- Zarva – oferă premii pentru copiii de până în 10 ani la spațiul lor de joacă



Premii câștigate de Kidibot

Locul #1 la GALA SOCIETĂȚII CIVILE 2018 – Secțiunea Proiecte pentru Tineret

Locul #3 la DIGITALIADA 2017, organizată de Fundația Orange

Locul #3 la WEBSTOCK 2017, organizat de Evensys

Finalist la CREATIVE BUSINESS CUP 2017

Câștigător la Concursul de CSR ELECTRICA PUNE ROMÂNIA ÎN ALTĂ LUMINĂ 2016, organizat de Electrica

[Mai multe detalii aici](#)



webstock

ORGANIZER
evensys

FOUNDING PARTNER
vodafone

PHOTO BY



Contact

Kidibot este implementat în România de către Asociația StartEvo (www.startevo.com).

Cum ne puteți contacta:

hello@kidibot.ro

0770.745.585

www.kidibot.ro

Persoana contact: Constantin Ferșeta

