



CampionMATE – CAMPIONATUL DE MATEMATICĂ PE ECHIPE

Ghid ÎNSCRIERE în Ediția 2025 – ELEV-JUCĂTORI

Bine ai venit în **CampionMATE – Campionatul de matematică pe echipe, Ediția 2025!**

Găsești aici instrucțiunile necesare pentru a te înregistra ca **ELEV – JUCĂTOR** în CampioMATE Ediția 2025.

ATENȚIE!! Pentru a-ți crea cont de ELEV-JUCĂTOR în platforma CampioMATE sau pentru a te înregistra ca JUCĂTOR în Ediția 2025, trebuie să te asiguri că:

- Ai primit **cod de înregistrare*** de la Profesorul tău de la clasă
- Părintele sau tutorele legal este de acord să participe.

A. Dacă ai deja cont de ELEV în platformă, din edițiile precedente	B. Dacă NU ai mai participat / nu ai cont de ELEV în platformă
• Pasul 1: Intră pe www.campionmate.ro • Pasul 2: Intră pe AUTENTIFICARE și introdu adresa de email și parola contului tău - Dacă ai uitat parola, poți să o resetezi din pagina AUTENTIFICARE, prin link-ul “Am uitat parola”. • Pasul 3: Intră în pagina CONTUL MEU. Acolo, dai click pe butonul portocaliu “Solicită” de sub icon-ul “JUCĂTOR CampioMATE 2025” - Se deschide un mic formular în care trebuie să îți actualizezi datele. ATENȚIE!! - Fii atent(ă) să ai clasa și școala corect completate! - Utilizează codul de înregistrare* transmis de profesor - Dă click pe butonul TRIMITE • Pasul 4: Împreună cu un părinte sau tutore legal, intrați în pagina CONTUL MEU de pe platformă și apăsați butonul ACORD PARENTAL. Se va deschide un formular pe care trebuie să îl completeze și să îl semneze (direct pe ecran) părintele sau tutorele legal. • Pasul 5: Solicitarea ta a plecat spre validare la PROFESORUL de la care ai primit codul de înregistrare. Vei primi un e-mail în momentul în care rolul tău este validat de către profesor.	• Pasul 1: Intră pe www.campionmate.ro • Pasul 2: Intră pe ÎNREGISTRARE și selectează ELEV în prima căsuță. - Completează formularul. - Introdu cod de înregistrare* transmis de profesorul tău. - Dă click pe butonul ÎNREGISTRARE • Pasul 3: Vei primi un e-mail de la CampioMATE, pentru confirmarea adresei de email. Intră în e-mail și dai click pe link. • Pasul 4: Împreună cu un părinte sau tutore legal, intrați în pagina CONTUL MEU de pe platformă și apăsați butonul ACORD PARENTAL. Se va deschide un formular pe care trebuie să îl completeze și să îl semneze (direct pe ecran) părintele sau tutorele legal. • Pasul 5: Solicitarea ta a plecat spre validare la PROFESORUL de la care ai primit codul de înregistrare. Vei primi un e-mail în momentul în care rolul tău este validat de către profesor.
După ce rolul tău de jucător campioMATE Ediția 2025 este aprobat, intră în pagina ARENA pentru a urmări momentele campionatului. - Înscrierile se încheie pe 15 ianuarie 2025 - Pe 16-17 ianuarie urmează teste tehnice pentru ca jucătorii să se familiarizeze cu pagina de concurs - În perioada 18-26 ianuarie au loc probele de calificări în pagina ARENA. Prima probă are loc pe 18 ianuarie.	

**Dacă profesorul tău de matematică nu s-a înregistrat în platformă și nu îți poate da cod de înregistrare, poți să ne scrii detaliile tale (nume, județ, localitate, clasă, școală) la adresa suport@campionmate.ro pentru a solicita cod de înregistrare național.*

Pentru orice întrebare, ne poți contacta la suport@campionmate.ro.

Te așteptăm cu drag! Echipa CampioMATE



CAMPIONATUL DE MATEMATICĂ PE ECHIPE

Antrenăm noua generație de atleți ai minții. Împreună.

- Un program educațional inspirat din **sport** și **video-gaming** care aduce **matematica în universul copiilor și pe copii în universul matematicii**.
- CampioMATE se adresează elevilor de gimnaziu, ajutându-i să-și îmbunătățească nivelul. **Participarea elevilor este gratuită**.
- O ediție durează ~ **6 luni** de la START la FINISH, timp în care fiecare jucător se antrenează la matematică și parcurge misiuni zilnice prin care urcă în clasamentul individual/ pe echipe. Totul pe platforma digitală www.campiomate.ro. La final, echipele și jucătorii care acumulează minim 70% din punctajul maxim se califică pentru premii și medalii, conform Regulamentului publicat pe site.
- Ediția 2024 (a treia) a adus în ARENA de joc ~ **10000 de copii** din 34 de județe, peste 700 de școli, care au rezolvat **peste 1 milion de probleme matematice**. Feedback-ul participanților este de 4.6 din 5.
- CampioMATE este organizat de **Asociația Visuri Îndrăznețe** împreună cu **Societatea de Științe Matematice din România** și este implementat la nivel local în parteneriat cu **Inspectoratele școlare județene**.
- Programul este confirmat pentru a fi introdus pe lista concursurilor recunoscute de Ministerul Educației.

Roluri la nivel județean:

- **Coordonator județean (Inspector de matematică sau profesor delegat):** coordonează implementarea în județ: comunică programul către profesorii de matematică, aprobă conturi de profesor/ antrenor în pagina CONTUL MEU, monitorizează evoluția, sprijină decernarea premiilor la finalul campionatului.
- **Profesor coordonator:** recomandă programul elevilor, aprobă conturile de elevi în pagina CONTUL MEU, monitorizează și poate sprijini evoluția copiilor în competiție.
- **Antrenor echipă:** în general, profesor de matematică. Preia o echipă din județ și o antrenează în perioada februarie – mai în pagina ARENA, prin grupul de whatsapp și prin întâlniri on-line (minim 1 întâlnire cu echipa pe etapă). Rolul principal este de coach (mobilizare/ motivare/ facilitare a dinamicii de grup).
- **Elev – jucător:** se înscrie în platformă cu cod de la profesor și cu acord parental. Participă la toate fazele competiției, de la CALIFICĂRI până la PROBA SUVENIR, într-o echipă sau de pe banca de rezerve. Unii jucători pot deveni și lideri de echipă (mâna dreaptă a antrenorului).
- **Elevi de liceu/ studenți voluntari** – în echipa națională de voluntari. Digitalizare itemi; moderare bănci de rezerve sau alte micro-comunități. Pot fi și Antrenori de echipe.



CALENDAR Ediția 2025:

