

**CONCURSUL DE OCUPARE A POSTURILOR DIDACTICE/CATEDRELOR DECLARATE
VACANTE/REZERVATE ÎN UNITĂȚILE DE ÎNVĂȚĂMÂNT PREUNIVERSITAR
11 iulie 2018**

**Probă scrisă
TERAPIE EDUCAȚIONALĂ COMPLEXĂ ȘI INTEGRATĂ**

Varianta 3

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 4 ore.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Realizați o analiză de două-trei pagini prin care să evidențiați etiologia specifică diferitelor tipuri de deficiențe, pe baza următoarei structuri:

- explicarea rolului factorilor endogeni și exogeni în modificările morfofuncționale ale:
 - sistemului nervos central
 - analizatorilor
 - aparatului fono-articulator;
- precizarea a două cauze diferite care generează apariția a două dintre tipurile de deficiențe;
- justificarea unei opinii referitoare la necesitatea cunoașterii, de către cadrul didactic, a particularităților bio-psiho-sociale ale copiilor/elevilor/tinerilor cu CES.

Note! Pentru **conținutul** analizei se acordă **27 de puncte**.

Pentru **redactarea** analizei se acordă **3 puncte**, astfel: încadrarea analizei în limita de spațiu precizată (1 punct), calitatea organizării ideilor (1 punct), demonstrarea abilităților de analiză și de argumentare (1 punct).

SUBIECTUL al II-lea (30 de puncte)

Se dă următorul enunț:

Jocul este mediul natural prin care copiii învață despre lumea care-i înconjoară, iar terapia prin joc a fost dezvoltată pentru a răspunde nevoilor stringente ale copiilor cu CES, ținând cont și de stadiile de dezvoltare specifice copilăriei și adolescenței.

Pornind de la acest enunț, evidențiați specificul jocului ca proces de învățare și de recuperare în cadrul acțiunii de terapie educațională integrată. În realizarea prezentării, veți avea în vedere următoarele:

- explicarea rolului pe care îl are *jocul*, ca proces de recuperare în cadrul acțiunii de terapie educațională integrată;
- exemplificarea câte unei activități de învățare printr-un joc didactic și respectiv, printr-o activitate de loisir, la copiii/elevii cu CES;
- prezentarea a trei valențe educative ale jocului pentru copiii/elevii cu CES.

Notă! Pentru utilizarea adecvată a limbajului de specialitate se acordă 2 puncte.

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Proiectarea curriculară reprezintă un proces multidimensional, de corelare a mai multor componente, prin care se prefigurează principalele repere educaționale care vor ghida procesul efectiv de instrucție și educație la elevii cu CES.

- A. Precizați semnificația următoarelor concepte: competență specifică, activitate de învățare transdisciplinară, mediu de instruire. **6 puncte**
- B. Enumerați trei termeni de referință ai curriculumului național. **6 puncte**
- C. Prezentați o metodă didactică, centrată pe elev, utilizată în procesul de învățământ la elevii cu CES. **6 puncte**
- D. Exemplificați modul în care se derulează o activitate de învățare interdisciplinară pentru elevii cu CES. **6 puncte**
- E. Elaborați un text, de o pagină (30 de rânduri), prin care să argumentați importanța mediului relațional și comunicațional în organizarea și desfășurarea activităților instructiv-educative și recuperatorii în învățământul special sau în cel special integrat. **6 puncte**