

Aplicatie structuri fundamentale

Clasa a VI-a

(realizata in si pentru google classroom!)

Va invit sa rezolvati in Scratch aceasta aplicatie.



4. Scrieți în limbaj pseudocod un algoritm de rezolvare a problemei următoare.

Un cangur face salturi pe lângă grupuri de copaci, înainte sau înapoi, până întâlnește un număr de copaci impar, divizibil cu 3. Când ajunge lângă un grup cu număr par de copaci, sare înainte, de atâtea ori cât indică numărul, iar lângă un grup impar de copaci, sare înapoi, tot de căte ori indică numărul. Stabiliți câte salturi face cangurul înainte. (De ex.: 5, 4, 6, 1, 2, 9 – se va opri la 9, deoarece e impar și divizibil cu 3 și se va afișa 12)

Raspundeti si la intrebarile din formular!

Tipuri de structuri fundamentale

problema cu cangurul
***Obligatoriu**

Am folosit in aceasta rezolvare structura liniara? *

3 puncte

Da

Nu

Am folosit in aceasta rezolvare structura alternativa? *

3 puncte

Da

Nu

Am folosit in aceasta rezolvare structura repetitiva? *

3 puncte

Da

Nu

Trimiteți

Acest formular a fost creat în domeniul Scoala Gimnaziala Spiru Haret Bacau. [Raportați un abuz](#)

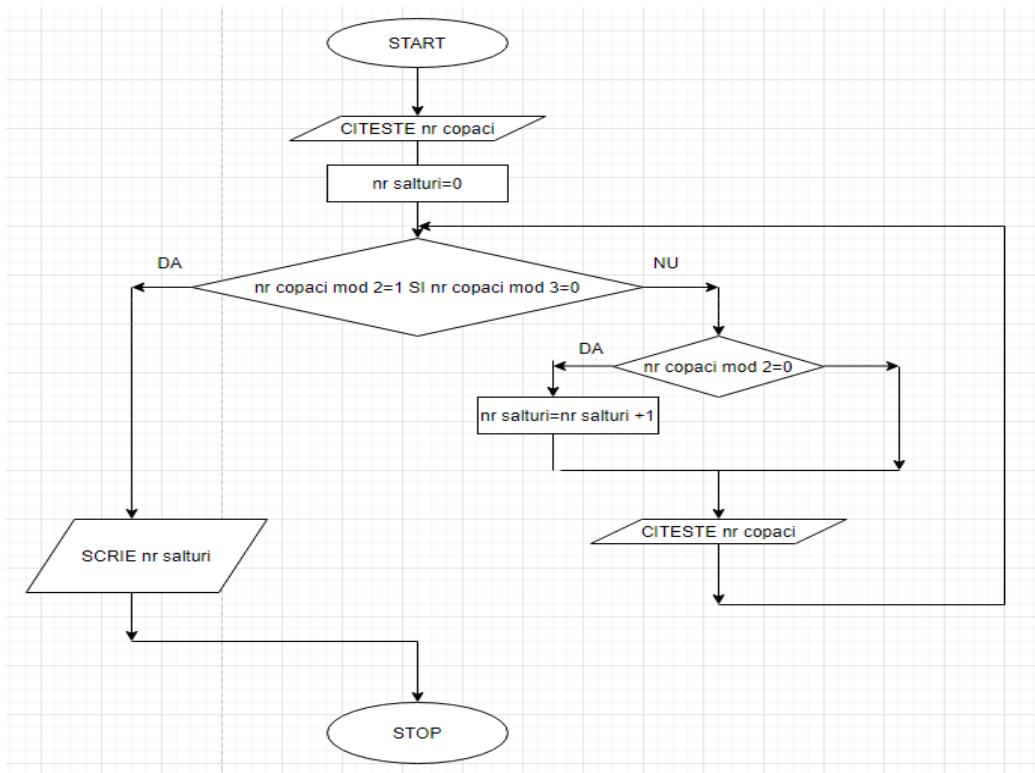
Formular Google

Am realizat un filmelet cu rezolvarea.

The screenshot shows a Scratch project titled "Saritura cangurului" (Kangaroo Jump) by Carmen Avramescu. The project is set in a forest environment with a kangaroo sprite. A play button is centered over the stage. Below the stage, the script blocks are visible, showing the logic for counting jumps based on tree numbers. The notes section contains the text: "Observatie 1: filmuletul este realizat in loom.com (aplicatie in care, daca ne conectam cu contul de scoala – in cazul meu carmen.avramescu@scoalaspiruharetbacau.ro) putem beneficia de versiunea PRO." and "Observatie 2: Pentru 10 cu felicitari astept si schema logica in [draw.io](#). O puteti crea in drive (new diagram) si atasata la tema. Succes!"

Observatie 1: filmuletul este realizat in loom.com (aplicatie in care, daca ne conectam cu contul de scoala – in cazul meu carmen.avramescu@scoalaspiruharetbacau.ro) putem beneficia de versiunea PRO.

Observatie 2: Pentru 10 cu felicitari astept si schema logica in [draw.io](#). O puteti crea in drive (new diagram) si atasata la tema. Succes!



Observatie 3: Materialele se regasesc in drive. Elevii le pot atasă la tema.

The screenshot shows the Google Drive interface. At the top left is the Drive logo and the word "Drive". To its right is a search bar with the placeholder "Căutați în Drive". Below the search bar is a dropdown menu labeled "Contul meu Drive". On the left side, there's a sidebar with various options: "Nou", "Prioritate" (with a checked checkbox), "Contul meu Drive" (which is selected and highlighted in blue), "Drive-uri în comun", "Acces permis pentru mine", "Recente", and "Cu stea". The main area displays a file named "Tipuri de structuri fundamentale" which has been edited recently. This file contains a flowchart and some text. Another file, "cangurul.drawio", is also visible in the list.

Observatia 4: formularul este atasat temei, iar rezultatele se regasesc in drive.

The screenshot shows a Google Form response page for a question titled "Un răspuns". At the top, there are tabs for "Întrebări" and "Răspunsuri" (Responses). The "Răspunsuri" tab is active, indicated by a blue underline. The total score is listed as "Total puncte: 9". Below the tabs, there are three buttons: "Rezumat" (Summary), "Întrebare" (Question), and "Individual" (Individual). The "Individual" button is highlighted with a mouse cursor. Underneath these buttons is a section titled "Statistică" (Statistics) with three sub-sections: "Medie 6/9 puncte", "Media 6/9 puncte", and "Interval 6 - 6 puncte". Below the statistics is a histogram titled "Distribuția numărului total de puncte" (Distribution of the total number of points). The x-axis is labeled "Puncte obținute" (Points obtained) and ranges from 0 to 9. The y-axis is labeled "Nr de respondenți" (Number of respondents) and ranges from 0 to 1. A single purple bar is shown at point 6, reaching a height of 1. At the bottom of the page, there is a box containing the text "Întrebări cu răspunsuri greșite frecvent" (Frequent wrong answers) with a question mark icon.

Succes!